

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

II.1. Rancang

Rancang adalah proses penerapan berbagai teknik dan prinsip dengan tujuan untuk mentransformasikan hasil analisis ke dalam bentuk yang memudahkan pengimplementasian. Menurut **Al-Bahra (2005 : 51)**, rancang adalah kemampuan untuk membuat beberapa alternatif pemecahan masalah. Sedangkan menurut **Azhar Susanto (2004 : 332)**, rancang merupakan spesifikasi umum dan terinci dari pemecahan masalah berbasis komputer yang telah dipilih selama tahap analisis. Rancang adalah menyeleksi dan menghubungkan pengetahuan, fakta, imajinasi, asumsi untuk masa yang akan datang dengan tujuan memvisualisasi dan memformulasi hasil yang diinginkan, dan juga urutan kegiatan yang diperlukan. Rancang dalam pengertian ini menitikberatkan kepada usaha untuk menyeleksi dan menghubungkan sesuatu dengan kepentingan masa yang akan datang serta usaha untuk mencapainya.

II.2. Interaktif Quiz

II.2.1. Pengertian Interaktif

Interaktif adalah suatu kebebasan dalam mengontrol alur/navigasi multimedia dan dimungkinkan perpindahan informasi dua arah antara sistem dan pengguna. Model pembelajaran interaktif adalah suatu cara atau teknik pembelajaran yang digunakan guru pada saat menyajikan bahan pelajaran dimana

guru pemeran utama dalam menciptakan situasi interaktif, yakni interaksi antara guru dengan siswa, siswa dengan siswa dan dengan sumber pembelajaran dalam menunjang tercapainya tujuan belajar.

Syarat model pembelajaran interaktif (2005;52) :

1. Dapat membangkitkan motivasi, minat atau gairah belajar siswa.
2. Dapat merangsang keinginan siswa untuk belajar lebih lanjut.
3. dapat memberikan kesempatan bagi siswa untuk memberikan tanggapannya terhadap materi yang disampaikan.
4. dapat menjamin perkembangan kegiatan kepribadian siswa..
5. dapat mendidik siswa dalam teknik belajar sendiridan cara memperoleh pengetahuan melalui usaha pribadi.
6. dapat menanamkan dan mengembangkan nilai-nilai dan sikap siswa dalam kehidupan

II.2.2. Quiz

Quiz adalah bentuk permainan atau pikiran di mana pemain (sebagai individu atau dalam tim) berusaha untuk menjawab pertanyaan dengan benar. Di beberapa negara, kuis juga penilaian singkat yang digunakan dalam bidang pendidikan dan mirip dengan mengukur pertumbuhan dalam pengetahuan, kemampuan, atau keterampilan.

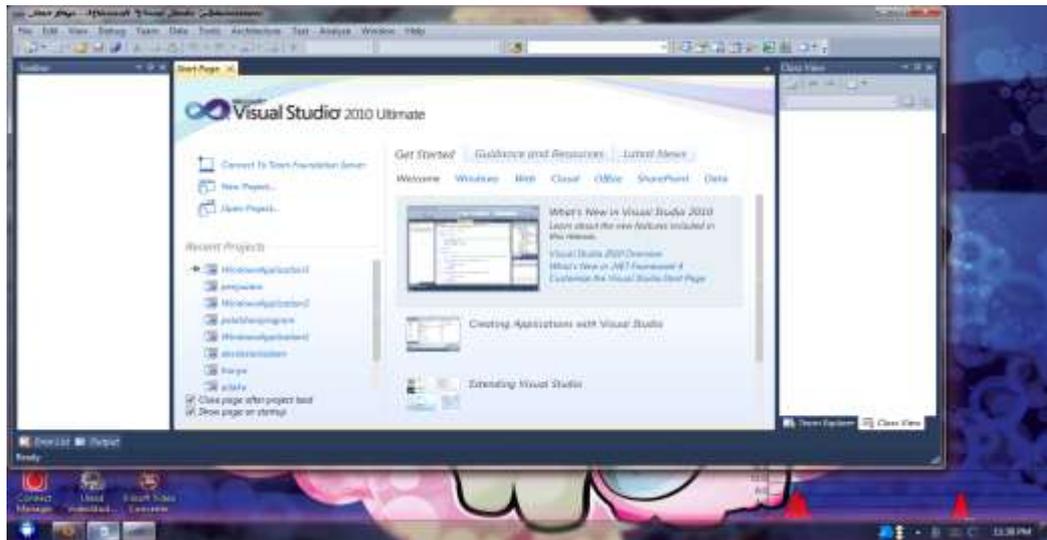
II.3. Pengenalan Visual Basic 2010

Visual Basic 2010 merupakan salah satu bagian dari produk pemrograman terbaru yang dikeluarkan oleh Microsoft, yaitu Microsoft Visual Studio 2010. Sebagai produk lingkungan pengembangan terintegrasi atau IDE andalan yang di keluarkan oleh Microsoft, Visual Studio 2010 menambahkan perbaikan-pebaikan fitur dan fitur baru yang lebih lengkap dibandingkan versi Visual Studio pendahulunya yaitu Microsoft Visual Studio 2008.

Visual Studio merupakan produk pemrograman andalan dari Microsoft Corporation, yang di dalamnya berisi beberapa jenis IDE pemrograman seperti Visual Basic, Visual C++, Visual Web Developer, Visual C#, dan Visual F#. Semua IDE pemrograman tersebut sudah mendukung penuh implementasi .Net Framework terbaru dari .Net Framework 4.0 yang merupakan pengembangan dari .Net Framework 3.5. Adapun database standar yang disertakan adalah Microsoft SQL Server 2008 express. **Belajar Pemrograman Visual Basic 2010 (2010 : 2).**

II.3.1. Area Kerja Visual Basic 2010

Saat pertama kali menjalankan program Visual Basic 2010, maka kita akan mendapati tampilan halaman pembuka Visual Basic 2010 seperti yang terlihat pada Gambar II.1. di bawah ini :

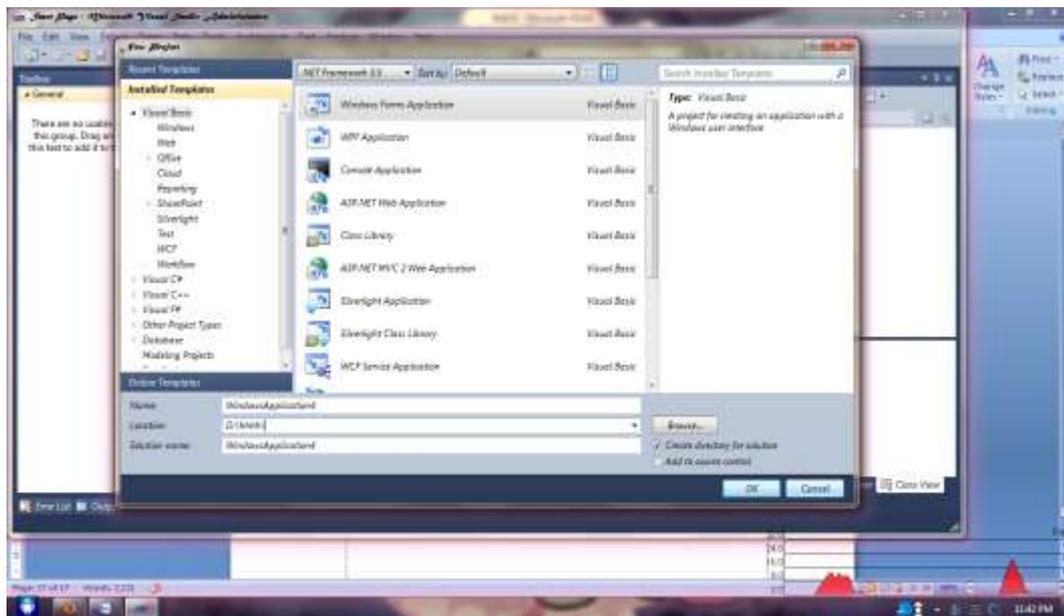


Gambar II.1 Tampilan awal Visual Basic 2010

Sumber: A.M.Hirin (2010 : 15)

II.3.2. Template Proyek Baru

Proyek Visual Basic 2010 adalah sebuah proyek standar Windows yang memuat menu *Windows Forms Application*, *WPF Application*, *Console Application*, *ASP.NET Web Application*, *Class Library*, *ASP.NET MVC 2 Web Application*, *Silverlight Application*, *Silverlight Class Library*, *WCF Service Application*. Berikut ini merupakan gambar dari Template Proyek Baru.

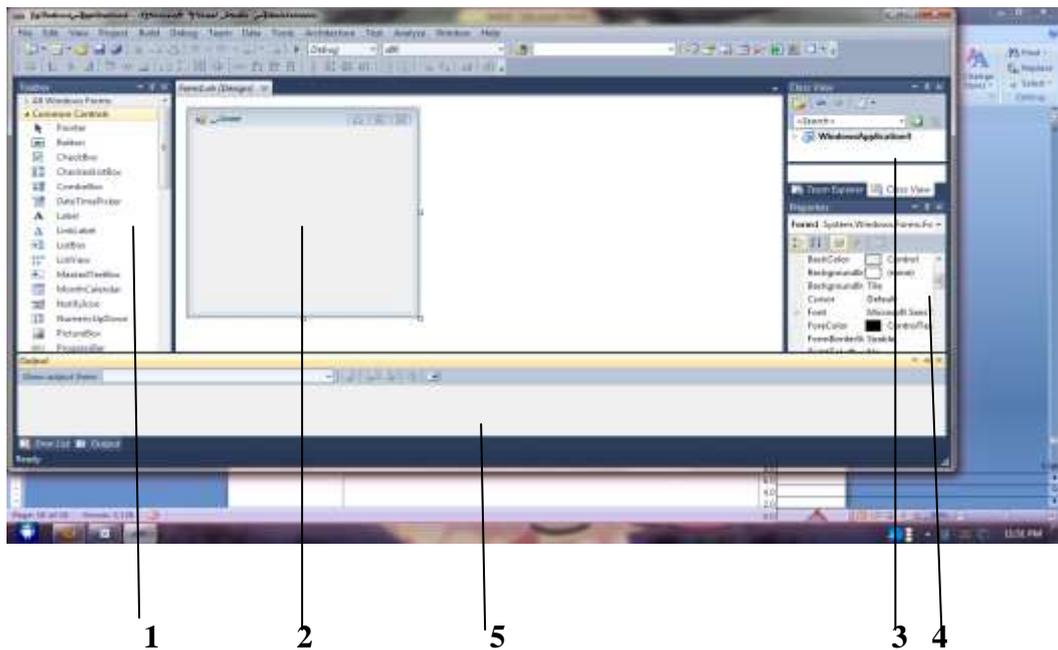


Gambar II.2 Templete Proyek Baru

Sumber: A.M.Hirin (2010 : 16)

II.3.3. IDE Pengembangan Proyek

Sebelumnya kita telah melihat tampilan dari IDE untuk Pengembangan proyek pada visual basic 2010 maka untuk itu sekarang kita akan membahas fungsi dari bagian – bagian terpenting dari IDE tersebut untuk aktifitas atau tujuan pengembangan proyek. Berikut ini merupakan gambar dari IDE Pengembangan Proyek.



Gambar II.3. IDE Pengembangan Projek

Sumber: A.M.Hirin (2010 : 18)

Keterangan:

1. Toolbox : adalah bagian atau panel yang berisi sekumpulan alat atau komponen visual untuk pengembangan disain dari aplikasi. Dengan demikian komponen-komponen dari toolbox yang kita pakai untuk mempercantik tampilan dari aplikasi yang kita buat.
2. Form Designer: adalah jendela untuk mendesain suatu form yang terpilih. Tempat menggambarkan komponen dari Toolbox.
3. Solution Explorer: adalah sekumpulan komponen yan terikat pada satu projek (solution) yang sedang kita buat. Kita dapat bernavigasi

komponen dari projek kita buat atau tambahan (form, module, reference) melalui jendela Solution Explorer ini.

4. Properties Windows: adalah jendela yang menunjukkan sekumpulan property dari suatu komponen yang sedang kita pilih. Disini kita dapat mengubah nilai property suatu komponen sesuai yang kita inginkan saat proses disain aplikasi.
5. Errorlist: daftar error, peringatan dan pesan dari Visual Basic untuk pengguna sehingga kita dapat mengantisipasi kesalahan dalam berbagai penulisan kode serta pengoptimalan penulisan kode karena Visual Basic 2010 dilengkapi dengan kecerdasan dalam memberikan pesan peringatan atau kesalahan dalam penulisan kode oleh penggunanya.

II.4. Pengenalan Adobe Photoshop CS6

Adobe Photoshop CS6 adalah sebuah program yang sangat terkenal dikalangan para desainer grafis dan fotografer. Karena kecanggihannya dan fasilitas yang lengkap, maka Adobe Photoshop menjadi pilihan pertama untuk memanipulasi gambar atau foto menjadi sebuah hasil karya yang indah dan menakjubkan.

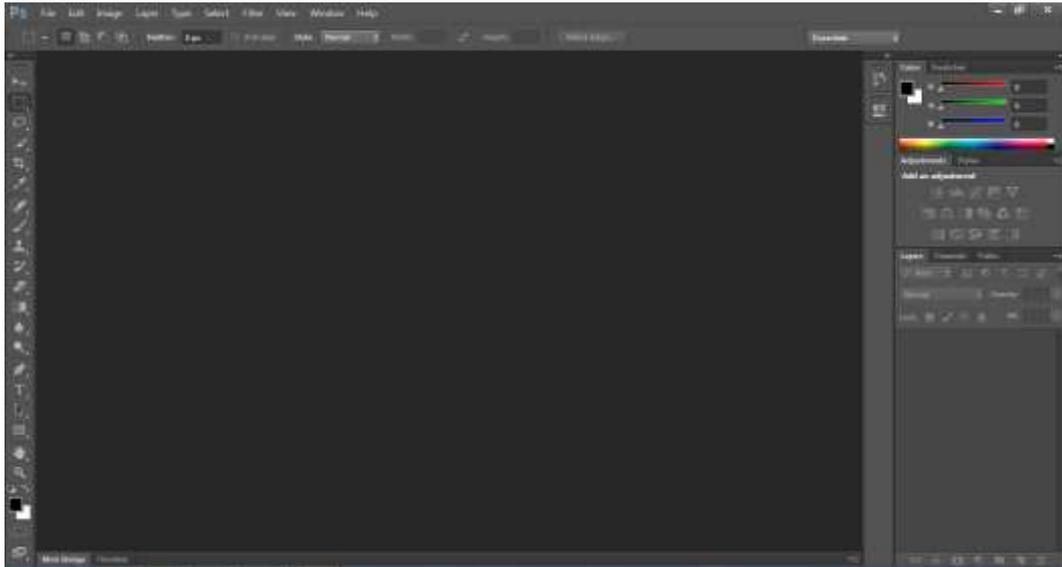
II.4.1. Fitur –Fitur Adobe Photoshop CS6

Selain mengembangkan beberapa fasilitas terdahulu, Adobe Photoshop CS6 juga menambahkan fitur dan fasilitas di dalam versi terbarunya. Berikut adalah beberapa fitur dan fasilitas baru yang terdapat dalam Adobe Photoshop CS6 :

- Tampilan **Interface** Adobe Photoshop CS6 yang sekarang berwarna hitam.
- Panel **Layer** yang sekarang memiliki tambahan fitur dan lebih canggih.
- **Perspectife Cropp Tool** yang dilengkapi fasilitas cropping di dalam Adobe Photoshop CS6.
- Hadirnya **Content-Aware Move Tool** yang semakin memudahkan kita dalam manipulasi gambar atau foto.
- Mengatur gambar jadi lebih mudah dengan hadirnya perintah **Export/Import** dan **Migrate Preset** didalam menu **Edit**.
- Hadirnya fasilitas **Color Lookup** di dalam menu **Adjustment** yang menambah variasi dalam pengaturan warna.
- Sistem **Cropping** yang berbeda dari versi-versi sebelumnya.
- Tambahan **File** → **Automate** → **PDF presentation** yang digunakan untuk menyimpan hasil pekerjaan dalam format **PDF document**.
- Tambahan **Field Blur** dan **Iris Blur** yang menambah variasi di dalam koleksi efek blur.
- Tambahan menu **Type**, yang semakin memudahkan kita dalam desain Tipografi.

II.4.2. Area Kerja Adobe Photoshop CS6

Setelah proses *loading* program Adobe Photoshop CS6 selesai, maka akan tampil bagian antarmuka dari Adobe Photoshop CS6. Area kerja Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.4 :



Gambar II.4. Tampilan Area Kerja Adobe Photoshop CS6

Sumber: Andi (2012 : 3)

II.4.3. Panel Tools

Panel Tools Merupakan panel utama yang memuat sejumlah tombol perintah yang dapat anda gunakan selama bekerja dengan Adobe Photoshop CS6. Panel Tools Adobe Photoshop CS6 dapat di lihat pada Gambar II.5 :



Gambar II.5. Tampilan Panel Tools Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 4)

II.4.4. Menu Bar

Menu Bar merupakan bagian yang memuat daftar menu *File, Edit, Image, Layer, Type, Select, Filter, 3D, View, Window, Help* yang mendukung kegiatan anda dalam mengelolah layer dan dokumen. Menu Bar Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.6 :



Gambar II.6. Tampilan Menu Bar Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 4)

II.4.5. Panel Control

Panel Control merupakan bagian yang berisi sekumpulan tombol atau pilihan yang muncul sesuai dengan tool yang dipilih, digunakan untuk mengatur tool yang bersangkutan. Panel Control Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.7 :

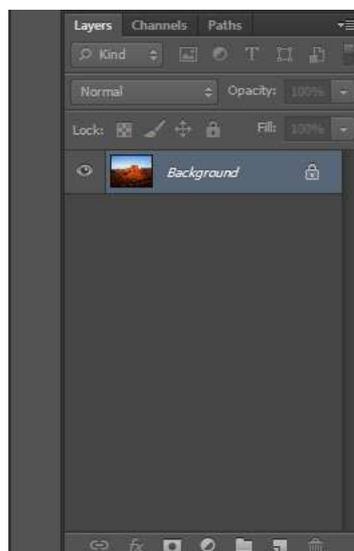


Gambar II.6. Tampilan Panel Control Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 4)

II.4.6. Panel Layer

Panel layer adalah tempat untuk memuat komponen-komponen dalam satu dokumen. Panel Control Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.7 :



Gambar II.7. Tampilan Panel Layer Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 12)

II.4.7. Panel Channel

Panel Channel gunanya adalah menyimpan informasi warna pada gambar atau objek lembar kerja. Panel Channel Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.8 :

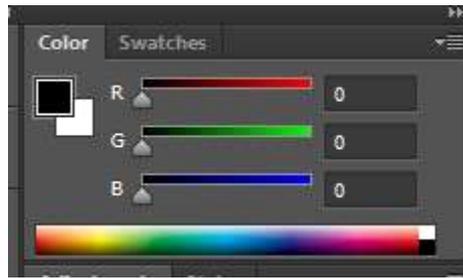


Gambar II.8. Tampilan Panel Channel Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 12)

II.4.8. Panel Color

Panel Color adalah untuk menentukan warna Foreground dan background. Warna yang terbentuk berdasarkan dari campuran atau kombinasi warna. Panel Color Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.9:

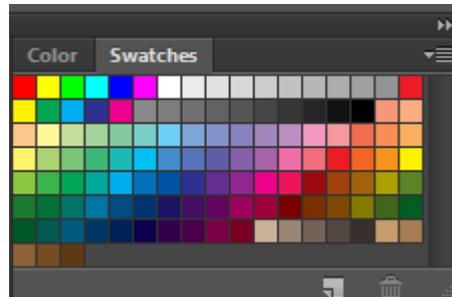


Gambar II.9.Tampilan Panel Color Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 13)

II.4.9. Panel Swatches

Panel Swatcher adalah untuk menentukan warna Foreground dan background dengan memilih salah satu warna yang telah disediakan. Panel Swatches Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.10 :



Gambar II.10.Tampilan Panel Layer Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 13)

II.4.10. Panel Styles

Panel styles menyediakan bermacam-macam efek yang dapat digunakan pada objek shape, objek teks, bahkan layer. Panel Swatches Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.11:

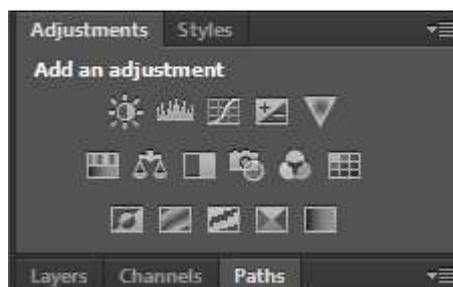


Gambar II.11.Tampilan Panel Styles Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 14)

II.4.11. Panel Adjustments

Berisi perintah-perintah yang berfungsi untuk memanipulasi gambar yang sedang anda kerjakan. Seperti mengatur tingkat kecerahan, mengatur kontras, merubah warna, member efek tertentu, dll. Panel Adjustments Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.12 :

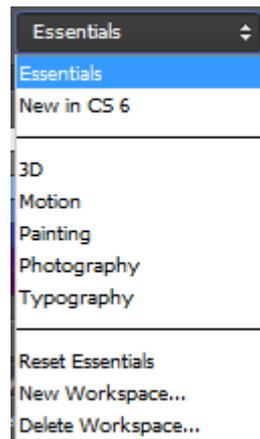


Gambar II.12.Tampilan Panel Adjustments Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 15)

II.4.12. Workspace Swicher

Workspace Swicher digunakan mengubah tampilan dari lembar kerja Adobe Photoshop CS6 sesuai dengan kebutuahn kerja. Workspace Swicher Adobe Photoshop CS6 dapat dilihat pada Gambar II.13 :



Gambar II.13.Tampilan Workspace swicher Adobe Photoshop CS6

Sumber: Sumber: Andi (2012 : 16)