

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Program

Adapun hasil dan pembahasan *Game* Cerdas Cermat adalah seperti berikut

:

IV.1.1. Menu Utama

Form Menu Utama ini merupakan halaman untuk dapat melihat menu bar seperti Permainan Baru, Petunjuk, Tentang, dan Keluar. Seperti yang tampak pada gambar IV.1 di bawah ini.



Gambar IV.1 Form Menu Utama

Menu utama adalah halaman yang menyediakan semua fasilitas yang ada dalam game, halaman utama juga dilengkapi dengan 4 menu utama yaitu:

1. Permainan Baru

Permainan baru berfungsi untuk mengisi data pemain dan menampilkan soal pada kelas satu sampai kelas enam.

2. Petunjuk

Petunjuk berfungsi untuk .memberitahu bagaimana cara untuk bermain game tersebut.

3. Tentang

Tentang adalah menampilkan hal- hal yang berhubungan dengan pembuat program.

4. Keluar

Keluar berfungsi untuk keluar dari *game*.

IV.1.2. Menu Input Nama

Untuk bisa masuk kedalam *game* ini setiap pemain diharuskan mengisi nama pemain. Seperti terlihat pada gambar IV.2 berikut:



Gambar IV.2 Menu Input Nama

IV.1.3. Petunjuk Permainan

Petunjuk permainan ini bertujuan untuk menampilkan bagaimana cara kita bermain. Seperti terlihat pada gambar IV.3 berikut:



Gambar IV.3 Petunjuk permainan

IV.1.4. Tentang

Tentang ini bertujuan untuk siapa yang membuat *game*. Seperti terlihat pada gambar IV.4 berikut:



Gambar IV.4 Tentang Perancang

IV.1.5. Menu Tingkatan

Menu tingkatan ini bertujuan untuk menampilkan soal kelas satu sampai kelas enam. Seperti terlihat pada gambar IV.5 berikut:



Gambar IV.5 Menu Tingkatan

Pada kanan atas Menu Tingkatan terdapat Nama Anda dan Skor Anda. Pada kelas dua sampai enam terdapat gambar kunci yang bertujuan ketika pertanyaan kelas satu di jawab semua maka gambar kunci kelas dua akan terbuka.

IV.1.6. Tampilan Soal

Pada kelas satu terdapat sepuluh pertanyaan. Begitu juga sampai kelas enam. Seperti terlihat pada gambar IV.6 berikut:



Gambar IV.6 Tampilan soal

IV.1.7. Tampilan Soal Yang Dijawab Dengan Benar

Warna tombol soal akan berubah menjadi warna biru apabila kita menjawab soal – soal dengan benar. Seperti terlihat pada gambar IV.7 berikut:



Gambar IV.7 Tampilan soal yang dijawab dengan benar

IV.1.8. Tampilan Soal Yang Dijawab Dengan Salah

Warna tombol soal akan berubah menjadi warna merah apabila kita menjawab soal– soal dengan salah. Seperti terlihat pada gambar IV.8 berikut:



Gambar IV.8 Tampilan soal yang dijawab dengan salah

IV.1.9. Tampilan Soal Yang dijawab Dengan Benar Dan Salah



Gambar IV.9 Tampilan soal yang dijawab dengan benar dan salah

IV.1.10. Tampilan Menu Pilihan

Tampilan menu pilihan ini bertujuan untuk *me-restart*/ ulang permainan, kembali ke Menu Utama dan kembali ke Menu tingkatan. Adapun gambar mengenai Tampilan menu pilihan adalah Seperti terlihat pada gambar IV.10 berikut:



Gambar IV.10 Menu Pilihan

IV.1.11. Tampilan Permainan Berakhir

Tampilan permainan berakhir akan muncul ketika pemain telah selesai menjawab semua pertanyaan di setiap tingkatan kelas. Seperti terlihat pada gambar IV.11 berikut:



Gambar IV.11 Tampilan Permainan Berakhir

IV.1.12. Tampilan Menu Waktu

Adapun yang menjadi tampilan menu waktu adalah : jam, menit, detik. Waktu dibuat gar setiap pemain dapat mengetahui berapa lama waktu yang dihibiskannya untuk menjawab semua pertanyaan. Seperti terlihat pada gambar IV.12 berikut:



Gambar IV.12 Tampilan Menu Waktu

IV.4. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

- a. Dengan adanya game cerdas cermat tersebut kiranya memuka hati para siswa untuk belajar.
- b. Mempermudah para guru untuk melakukan yang namanya kuiz.
- c. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan (*User Friendly*).

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu

- a. Tidak ditemukannya hight score pada game tersebut.
- b. Game tersebut hanya dapat dimainkan dengan menggunakan mouse.

IV.4. Pertanyaan Semua Tingkatan Kelas

1. Bangun Tidur Ku Terus Mandi Tidak Lupa ?

A. Menggosok Gigi

B. Mencuci Gigi

C. Mengelap Gigi

D. Membasuh Gigi

A. Menggosok Gigi

2. Kakakku Dua, Adikku Satu. Jumlah Saudaraku

A. Satu Orang

B. Dua Orang

C. Tiga Orang

D. Empat Orang

C. Tiga Orang

3. Supaya Tidak Kehujanan Aku Memakai ?

A. Payung

B. Gayung

C. Kalung

D. Sarung

A. Payung

4. Ibu Guru Menulis Di Papan Tulis Dengan

A. Pensil

B. Kapur

C. Pena

D. Pensil Warna

B. Kapur

5. Telinga Digunakan Untuk ?

A. Melihat

B. Mendengar

C. Meraba

D. Mengunyah

B. Mendengar

6. $3 + 1 = \dots ?$

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

D. 4

7. Cicak Makan ?

A. Kodok

B. Kucing

C. Anjing

D. Nyamuk

D. Nyamuk

8. Kucing ?

A. Menggongong

B. Mencicit

C. Mengeong

D. Mengaum

C. Mengeong

9. Dani Punya Dua Permen, Lalu Ia Memberikan Kepada Andi Satu Permen,
Permen Dani Tinggal ?

A. Satu

B. Dua

C. Tiga

D. Empat

A. Satu

10. Minum Susu Membuat Badanku

A. Sakit

B. Kurus

C. Sehat

D. Lemas

C. Sehat

11. Jika Teman Sedang Kesusahan Kita Wajib ?

A. Mengingatkan

B. Membiarkan

C. Menjauhinya

D. Membantunya

D. Membantunya

12. Ayo Kawan Jagalah ?

A. Kebersihan

B. Kotoran

C. Sampah

D. Kesedihan

A. Kebersihan

13. Indah Goes To Australia By(Pesawat)

A. Carriage

B. Car

C. Plane

D. Taxi

C. Plane

14. Ikan Bernafas Dengan ?

A. Kulit

B. Paru-Paru

C. Insang

D. Sirip

C. Insang

15. Lingkungan Alam Adalah Ciptaan

A. Manusia

B. Tuhan

C. Pemerintah

D. Lingkungan

B. Tuhan

16. Nama Bilangan 437 Adalah

A. Empat Ratus Tiga Puluh

B. Empat Ratus Tiga

C. Empat Ratus Tiga Puluh Tujuh

D. Empat Ratus Tujuh

C. Empat Ratus Tiga Puluh Tujuh

17. Kepada Yang Lebih Tua Sebaiknya Kita

A. Menghormatinya

B. Tidak Peduli

C. Acuh Aja

D. Merendahnya

A. Menghormatinya

18. Pada Bilangan 429 Angka 4 Menempati Tempat

A. Satuan

B. Puluhan

C. Ratusan

D. Ribuan

C. Ratusan

19. Adik Mempunyai Kelereng 178 Butir, Kemudian Membeli Lagi 69 Butir.

Maka Kelereng Adik Sekarang ?

A. 237

B. 247

C. 257

D. 217

B. 247

20. A Is A Long Vehicle(Kereta Api)

A. Speedboat

B. Train

C. Bus

D. Helicopter

B. Train

21. Mata, Hidung, Dan Telingan, IN English Is

A. Eyes, Nose, Lip

B. Nose, Lip, Ears

C. Ears, Eyes, Cheek

D. Eyes, Nose, Ears

D. Eyes, Nose, Ears

22. Menjadi - Yanti - Ingin - Guru. Kata - kata Acak Diatas Bisa Disusun Menjadi

Kalimat Yang Benar Adalah

A. Yanti Ingin Menjadi Guru

B. Guru Ingin Menjadi Yanti

C. Yanti Menjadi Ingin Guru

D. Guru Yanti Ingin Menjadi

A. Yanti Ingin Menjadi Guru

23. Kelompok Berikut Yang Tergolong Makhluk Hidup Adalah

A. Ikan, Benalu, Dan Sapi

B. Rumput, Sapi, Dan Batu

C. Ayam, Anggrek, Dan Sapi

D. Udara, Kerbau, Dan Angsa

C. Ayam, Anggrek, Dan Sapi

24. Untuk Menjaga Kesehatan, Lingkungan Harus

A. Indah

B. Kotor

C. Bersih

D. Tercemar

C. Bersih

25. $2.400 + 1.350 = \dots$

A. 3550

B. 3650

C. 3850

D. 3750

D. 3750

26. Tulis Lambang Bilangan Seribu Tujuh Ratus Sembilan Puluh Delapan

A. 1798

B. 1789

C. 1879

D. 1978

A. 1798

27. Salah Satu Sikap Menjaga Diri Yaitu Dengan Mentaati

A. Aturan Yang Berlaku

B. Nasehat Teman Dekat

C. Aturan Orang Lain

D. Setiap Perkataan Orang

A. Aturan Yang Berlaku

28. Sikap Menyombongkan Diri Merupakan Sikap Yang

A. Menunjukkan Kebenaran

B. Harus Dihindari

C. Perlu Ditiru

D. Meningkatkan harga Diri

B. Harus Dihindari

29. My Phone Number Is 69781

A. Six Nine Five Eight One

B. Six Three Seven One Two

C. Six Nine Seven Eight One

D. Six Seven Two Eight One

C. Six Nine Seven Eight One

30. Contoh Perubahan Wujud Benda Cair Ke Padat Adalah

A. Bensin Yang Dibakar

B. Pembuatan Es

C. Mentega Dipanaskan

D. Kamper Yang Diletakkan Dalam Lemari

B. Pembuatan Es

31. Pesawat Lion Air Dengan Nomor Penerbangan JT663 Berangkat Pada Pukul

12.20 Wita. Sinonim Dari kata "Berangkat" Pada Kalimat Di Atas Adalah

A. Tiba

B. Berangkat

C. Terbang

D. Mendarat

C. Terbang

32. It's Very Hot. Please The Window !

A. Open

B. Close

C. Clean

D. Sweep

A. Open

33. My Father Has Some In The Aquarium

A. Fish

B. Deer

C. Duck

D. Listen

A. Fish

34. Dalam Ilmu Pengetahuan Alam, Semua Bentuk Tarikan Atau Dorongan
Disebut

A. Reaksi

B. Gaya

C. Daya

D. Usaha

B. Gaya

35. Usaha Angkutan Umum Merupakan Salah Satu Kegiatan Produksi Dalam
Bidang

A. Jasa

B. Industri

C. Perdagangan

D. Agraris

A. Jasa

36. Di Bawah Ini Yang Termasuk Kebutuhan Pokok Manusia Adalah

A. Televisi

B. Makanan

C. Komputer

D. Lemari

B. Makanan

37. Ibu Mempunyai Telur 36, Telur Itu Akan Diberikan Kepada Beberapa Anak,

Jika Yang DI Beri 4 Anak Maka Berapa Yang Diterima Tiap Anak ?

A. 7

B. 8

C. 9

D. 10

C. 9

38. Jika $A - 16 = 48$ Maka A adalah

A. -64

B. -32

C.32

D.64

D.64

39. Bahasa Yang Digunakan Untuk Menyampaikan Pengumuman Adalah

A. Singkat Dan Mudah Dimengerti

B. Dengan kata Hiasan

C. Dengan Panjang Lebar

D. Dengan Bahasa Sehari - hari

A. Singkat Dan Mudah Dimengerti

40. Gaya Gravitasi Bumi Sering Disebut

A. Gaya Magnet Diudara

B. Gaya Magnet Alam

C. Gaya Tarik Bumi

D. Gaya Sentuh Bumi

C. Gaya Tarik Bumi

41. Sumber Cahaya Yang Paling Utama Di Bumi Adalah

A. bulan

B. Matahari

C. Air

D. Tanah

B. Matahari

42. Ban Sepeda Motor Berhenti Bergerak Akibat

A. Gaya Magnet

B. Gaya Gravitasi

C. Gaya Gesek

D. Gaya Dorong

C. Gaya Gesek

43. Pada Zaman Dahulu Ada Berbagai - Macam Alat Komunikasi. Contoh Alat Komunikasi Pada Zaman Dahulu Adalah

A. E - Mail

B. Kentungan

C. Satelit

D. Pesawat

B. Kentungan

44. Tanam Paksa Sangat Menyengsarakan Bangsa Indonsia, Sebab. . . .

A. Hasil Panen Sepenuhnya Milik Petani

B. Petani Dipaksa Menanam Semua Kebutuhan Belanda

C. Diberi Pupuk Secara Cuma - Cuma

D. Petani Bebas Bercocok tanam

B. Petani Dipaksa Menanam Semua Kebutuhan Belanda

45. Saya Angkat Tangan Bila Disuruh Mengurus Anak Nakal itu Angkat Tangan

Artinya

A. Tidak Sanggup

B. Sanggup

C. Menyatakan Siap

D. Mengangkat Tangan

A. Tidak Sanggup

46. Duduk - Silahkan - Di - Sana - Sebelah. Susunan Kalimat Yang Baik Adalah .

...

A. Duduk silahkan Di Sebelah Sana!

B. Silahkan Duduk Di Sebelah Sana!

C. Duduk Di Sebelah Sana Silahkan!

D. Silahkan Di Sebelah Sana Duduk!

B. Silahkan Duduk Di Sebelah Sana!

47. Where can you buy some drinks?

A. Library

B. Canteen

C. Laboratory

D. Parking lot

B. Canteen

48. Nama Bangun Datar Yang Tidak Mempunyai Sudut Dan Memiliki Simetri

Lipat Tak Terhingga Adalah

A. Lingkaran

B. Segitiga

C. Tabung

D. Persegi Panjang

A. Lingkaran

49. Bangun Bujur Sangkar Mempunyai Simetri Lipat

A. 4

B. 2

C. 3

D. 36

A. 4

50. Titik Kulminasi Sejarah Perjuangan Bangsa Indonesia Dalam Mendirikan Negara Ditandai Dengan . . .

A. Sumpah Pemuda

B. Pancasila

C. Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

D. UUD 1945

C. Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

51. Contoh Sikap Yang Mendahulukan Kepentingan Umum Misalnya

A. Tiba Di Sekolah Sebelum Bel Berbunyi

B. Ikut Melaksanakan Kerja Bakti Di Kampung

C. Menyelesaikan Tugas Dengan Tepat

D. Belajar Bersama Di Rumah Teman

B. Ikut Melaksanakan Kerja Bakti Di Kampung

52. Sikap Menjaga Persatuan Dan Kesatuan Di lingkungan Sekolah, Misalnya . . .

.

A. Membantu Orang Tua

B. IKut Kegiatan Siskamling

C. Melaksanakan Piket Bersama - Sama

D. Ikut Kerja Bakti Membersihkan Sekolah

C. Melaksanakan Piket Bersama - Sama

53. A : Are Bayu And Sinta On A Bus. B : Yes,

A. He Are

B. She Are

C. They Are

D. They Is

C. They Are

54. In The Dry Season, We Always Feel Thirsty And Sweaty The Weather is

A. Cold

B. Cool

C. Warm

D. Hot

D. Hot

55. Yang Bukan Manfaat Dari Karet Dalam Kehidupan Sehari - Hari Adalah

A. Penghapus Pensil

B. Kantong Pembungkus

C. Karet rem

D. Ban Motor

B. Kantong Pembungkus

56. Penduduk Desa Turut Melakukan (Hijau) Untuk Menanggulangi Pemanasan Global. Imbuhan Yang Tepat Untuk Melengkapi kata Di Dalam Kurung Adalah . .

..

A. Me - Kan

B. Di - Kan

C. Pe - An

D. Me - I

C. Pe - An

57. Zona Ekonomi Eksklusif (ZEE) Adalah Jalur Wilayah Indonesia Selebar

A. 12 Mil

B. 13 Mil

C. 200 Mil

D. 300 Mil

C. 200 Mil

58. Negara Tetangga Yang Paling Dekat Dengan Negara Kita Adalah

A. Singapura dan Malaysia

B. Thailand dan Singapura

C. Brunei Darussalam dan Myanmar

D. Malaysia dan Kamboja

A. Singapura dan Malaysia

59. Hasil Dari $250 + (-75) - (-125)$ Adalah ...

A. 50

B. 200

C. 300

D. 450

C. 300

60. Rumah Kepala Desa Lebih Besar Rumah Ketua RT. Kata Depan Yang Tepat Untuk Melengkapi Bagian Yang Rumpang Adalah

A. Ke

B. Dari

C. Di

D. Daripada

D. Daripada