

## DAFTAR PUSTAKA

Andi Yogyakarta, Wahana Komputer, 2011. *Mudah Membuat Aplikasi dengan Adobe Flash CS5*

Aprilianti Yunis, dkk. 2013. *Aplikasi Mobile Game Edukasi Matematika Berbasis Android*. Jurnal SCRIPT Vol. 1 No. 1 Desember 2013

Hardiyanto Widi, dkk. 2012. *Pemnafaatan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Macromedia Flash 8 Guna Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Sifat Mekanik Bahan Kelas X TKJ 2 SMK Batik Perbaik Tahun Pelajaran 2011/2012*. Radiasi Vol.1 No.1 Widi Hardiyanto

Rusdi Zulkifli, 2013. *Aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Kemerdekaan Republik Indonesia Menggunakan Metode Computer Assisted Intructions (CAI)*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume:V, Nomor:2, Desember 2013 SSN: 2301-9425