

## ABSTRAK

*Antrian adalah sesuatu hal yang tidak dapat dipisahkan dalam kehidupan sehari-hari. Hampir semua pelayanan akan membentuk antrian. Proses antrian dimulai pada saat pelanggan yang memerlukan pelayanan mulai datang, mereka berasal dari suatu populasi yang disebut sebagai sumber masukan. Proses antrian sendiri merupakan suatu proses yang berhubungan dengan kedatangan pelanggan pada suatu fasilitas pelayanan, menunggu dalam baris antrian jika belum dapat dilayani, dilayani dan akhirnya meninggalkan fasilitas tersebut setelah dilayani. Dalam mengunjungi bioskop juga akan terjadi aktifitas menunggu(mengantri) untuk memperoleh pelayanan pembelian tiket. Bagi pengunjung pemula sangat dibutuhkan edukasi atau sosialisasi mengenai antrian untuk mendapatkan tiket bioskop. Simulasi berbasis 3D yang dirancang menggunakan program aplikasi 3D Max yang dapat membuat bahan ajar untuk pengenalan tentang proses pembuatan simulasi berbasis 3D. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Studi Kepustakaan (Library Research).*

***Kata Kunci : 3 D Max***