

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan perancangan aplikasi perakitan sepeda BMX, maka kesimpulan dari sistem ini yaitu:

1. Banyak aplikasi multimedia interaktif di bangun menggunakan *flash*, karena aplikasi *flash* kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi *flash* dengan kemampuan logika *action script*.
2. Aplikasi perakitan sepeda BMX menggabungkan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi perakitan sepeda BMX.
3. Untuk membuat sebuah animasi tidak hanya dengan membuat sebuah objek dapat bergerak tetapi juga harus ditambah dengan pemberian efek warna, cahaya, suara dan efek pendukung animasi terkesan lebih menarik.

V.2. Saran

Berdasarkan perancangan aplikasi perakitan sepeda BMX, adapun penulis memberikan saran dari sistem yang akan datang sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi perancangan sepeda BMX ini tidak dapat di akses melalui internet, diharapkan aplikasi pembelajaran ini kedepannya dapat di akses melalui internet.
2. Menurut penulis desain tampilan aplikasi masih kurang menarik dalam hal pitur-pitur, oleh karena itu perlu adanya penambahan desain dan fitur.