

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Santoso , 2012, “ *Desain Media Pembelajaran.*” Jurnal MEDTEK, volume 3, nomor 2, oktober 2012, 3.
- [2]. Md.Rasli Arman , 2013, “*Perancangan Aplikasi Pembelajaran Sholat Jenazah Berbasis Multimedia .*” Jurnal Riset Komputer volume 3, nomor 6, desember 2016. 45-50.
- [3]. Azhar, 2013, “ *Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif .*” Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan volume 6, nomor 2, September 2013. 108.
- [4]. Aris Setiawan Dwi, 2013, “ *Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris bagi Anak-Anak.*” Maret 2013. 5-6.
- [5]. Janiansyah, 2012, “ *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika.*” Jurnal SPEED volume 6, nomor 2. 19.
- [6]. Vaughan, 2011, “ *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Jaringan Dasar Berbasis Multimedia.*” 10-11.
- [7]. Fanani A. Zainul, 2006, “ *Macromedia Flash Cs3.*”
- [8]. Eka Purnama Bambang, 2013, “ *Animasi Interaktif Pembelajaran Penanggulangan Banjir.*” Jurnal Konferensi Nasional Ilmu Sosial & Teknologi. Maret 2016. 81. 62-68.
- [9]. Yuhfizar, 2013, “ *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Web.*” Jurnal Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan & Teknologi. 2. A-8.
- [10]. Binanto Imam, 2010, “ *Animasi Interaktif Pembelajaran.*” Jurnal KNIST. Maret 2016. 256.62-68.
- [11]. Madcoms, 2012, “ *Animasi Interaktif Pembelajaran.*” Jurnal KNIST. Maret 2016. 4. 62-68.