

ABSTRAK

Pada aplikasi ini pengguna dapat mendaftar, membaca materi, mengerjakan soal, mengedit profil, membaca info soal. Tahap-tahap yang dilakukan Penulis dalam membuat skripsi ini yaitu analisis, perancangan, pengkodean, implementasi dan uji coba serta pemeliharaan. Secara keseluruhan pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan Android serta memanfaatkan servis dari Moodle. E-Learning adalah singkatan dari Elektronik Learning, merupakan cara baru dalam proses belajar mengajar yang menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai sistem media pembelajarannya. E-Learning dalam arti luas bisa mencakup pembelajaran yang dilakukan di media elektronik (internet) baik secara formal maupun informal E-Learning secara formal misalnya adalah pembelajaran dengan kurikulum, mata pelajaran dan tes yang telah diatur dan disusun berdasarkan jadwal yang telah disepakati pihak-pihak terkait (pengelola E-Learning dan pembelajar sendiri). Oleh sebab dari itu diperlukan aplikasi E-Learning Mobile dengan menggunakan mobile yang nantinya lebih mudah dikonversikan ke basis sistem operasi gadget lainnya. Hasil dari pembuatan aplikasi mobile ini adalah siswa/i dan guru dimudahkan dalam mengakses E-Learning lewat aplikasi mobile.

Kata kunci : *Android, E-Learning, Firebase.*