

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Aplikasi ini berguna bagi orang yang ingin mempelajari dan mengenal abjad-huruf hijaiyah secara lebih lagi.
2. Menambah pengetahuan tentang pengenalan pola huruf, serta menjadi berkesempatan mengenal dan mendalami pola-pola karakteristik unik berbagai abjad dalam bahasa Arab yang umum digunakan hingga kini, terutama oleh beberapa kalangan tertentu.
3. Merancang suatu aplikasi media pembelajaran Game edukasi pembelajaran huruf hijaiyah dengan menggunakan android.
4. Memberikan inovasi baru dalam metode pembelajaran Game edukasi huruf hijaiyah .
5. Aplikasi yang memiliki keamanan data pada aplikasi media pembelajaran Game huruf hijaiyah sehingga mencegah terjadinya kerusakan dan kehilangan data yang diakibatkan oleh kerusakan *hardware*.

## **V.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan. Adapun saran-saran yang dapat di kemukakan adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya dalam aplikasi game yang telah di rancang ditambahkan pembahasan mengenai jenis – jenis sampah yang lebih lengkap dan akurat.
2. Sebaiknya tampilan aplikasi lebih di perbaiki kualitas gambarnya sehingga lebih menarik untuk kalangan anak SD.