

DAFTAR PUSTAKA

- Zamroni, M.Rosidi, 2013. **Rancang Bangun Aplikasi Permainan Untuk Pembelajaran Anak Menggunakan *HTML5***. Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Lamongan. Jurnal Teknik Vol.5 No.2 September 2013.
- Mulyani NS, Sri, 2009. **Peranan Metode Pengembangan *System Development Life Cycle (SLDC)* Terhadap Kualitas Sistem Informasi**. Jurnal Universitas Padjajaran .
- Ashari. . **Perancangan Aplikasi *Puzzle* Tokoh Pejuang Kemerdekaan Menggunaka *Linear Congruent Method***. Teknik Informatika Budi Darma . Jurnal Pelita Informatika Budi Darma, Volume : VII, Nomor :1, Juli 2014.
- Madcoms, 2013. ***Adobe Flash CS6***. Penerbit Andy, Yogyakarta.
- Sugianto , Mikael, 2011 . ***Adobe Photoshop CS5***. Penerbit Andy, Yogyakarta.
- Binanto, Iwan, 2010. **Multimedia Digital Dasar Teori**. Penerbit Andy ,Yogyakarta.
- Munawar , 2005 . **Pemodelan Visual dengan *UML***. Penerbit Graha Ilmu, Bandung.