

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

IV.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Kamera Stop Motion Berbasis Android ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu *Android, intellij idea, java sdk, android sdk, genymotion.*
2. Aplikasi yang dirancang dapat digunakan pada perangkat *smartphone* berbasis android dengan maksimal versi *Android 4.4.2 (KitKat).*
3. Kemudahan yang dirasakan oleh *user* dalam melakukan tehnik stop motion pada suatu benda yang akan dijadikan objek.
4. Pembuatan video stop motion ini dalam pembuatannya menggunakan media yang sesederhana mungkin, sehingga pembuatan video dapat lebih efektif dan lebih ekonomis dibandingkan dengan pembuatan video yang memerlukan banyak efek di dalamnya.
5. Proses pembuatan video ini dimulai dengan membuat skenario dan storyboard terlebih dahulu. Tujuannya adalah untuk mempermudah saat melakukan implementasi video. Kemudian proses selanjutnya adalah pengambilan gambar. Setelah semua gambar diambil, maka proses terakhir adalah melakukan proses editing video hingga rendering.

IV.2 Saran

Sebagai aplikasi yang tidak dikerjakan dengan tim, penulis menyadari bahwa aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, saran untuk pengembangan aplikasi pada waktu mendatang adalah :

1. Memperbaiki kualitas pewarnaan dan resolusi gambar saat pengambilan video.
2. Memperbaiki pengambilan objek gambar yang mempunyai *key* otomatis agar dalam pengambilan objek gambar dapat diambil secara beruntun.
3. Memperbaiki dalam pemberian nama objek yang secara otomatis.
4. Menambah efek suara dalam proses render atau pembuatan video.