

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari perancangan Implementasi Data Mining Menggunakan Metode Apriori Untuk Mengetahui Merk Perangkat Smartphone Terlaris Sebagai Media Peningkatan Target Penjualan Pada CV. Auto Medan dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form* Login

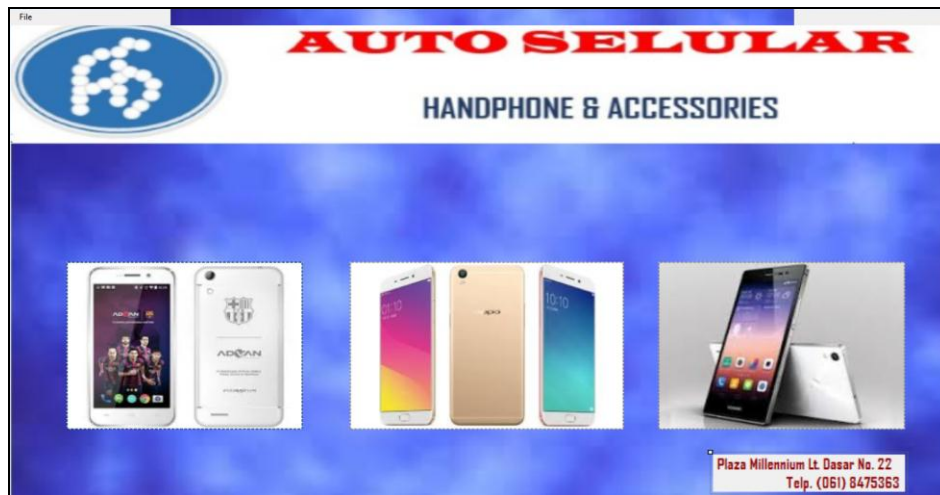
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk melakukan login admin atau *user* dapat dilihat pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Tampilan *Form* Login**

2. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan menu utama dapat dilihat pada gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu Utama**

3. Tampilan *Form* Produk

Tampilan *Form* Merk disajikan untuk menampilkan data Produk, tampilan *form* Produk dapat dilihat pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan *Form* Produk**

#### 4. Tampilan *Form* Penjualan

Tampilan *Form* Penjualan disajikan untuk menampilkan data penjualan yang tersedia, tampilan *form* penjualan dapat dilihat pada gambar IV.4.

The screenshot shows a web application window titled "Penjualan". The main content area is titled "Pengelompokan Data Penjualan Menggunakan Metode Apriori". It features a form for data entry with the following fields:

- id: 1
- tanggal: 1
- bulan: januari
- tahun: 2016
- produk: Apple iPhone 4
- harga: 2200000
- jumlah: 3
- total: 6600000

There are also dropdown menus for "Produk" (currently showing "Samsung Galaxy J1") and "Jumlah" (currently showing "22"). A "Hitung" button is located next to the "jumlah" field. Below the form is a toolbar with buttons: "Tambah", "Simpan", "Ubah", "Hapus", and "Cari".

At the bottom of the window is a table with the following data:

id	tanggal	bulan	tahun	produk	harga	jumlah	total
1	1	januari	2016	Apple iPhone 4	2200000	3	6600000
2	1	januari	2016	Advan SSE	1000000	5	5000000
3	1	Januari	2016	Oppo R5s New	3350000	4	13400000
4	1	januari	2016	Samsung Galaxy S5	3500000	3	10500000
5	2	januari	2016	Advan SSE	1000000	5	5000000
6	2	januari	2016	Samsung Galaxy J1	1650000	4	6600000
7	2	januari	2016	Oppo R1	4450000	2	8900000
8	2	januari	2016	Sony Xperia	2100000	4	8400000
9	3	januari	2016	Advan Vandroid I55	2200000	2	4400000
10	3	januari	2016	Lenovo S660	1700000	5	8500000
11	3	januari	2016	Advan SSE	1000000	6	6000000

**Gambar IV.4. Tampilan *Form* Penjualan**

#### 5. Tampilan *Form* Jumlah

Tampilan *Form* Jumlah disajikan untuk menampilkan jumlah penjualan yang tersedia, tampilan *form* Jumlah dapat dilihat pada gambar IV.5.



Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan dan melakukan pencetakan laporan dapat dilihat pada gambar IV.7.

<b>Laporan Hasil Pengelompokan</b>				
02/08/2016				
id	tanggal	bulan	tahun	produk
0	3	Januari	2016	Sony Experia
2	2	Januari	2016	Advan S5E
3	5	Januari	2016	Samsung Galaxy J1
4	6	Januari	2016	Advan S5E
5	7	Januari	2016	Samsung Galaxy J1
6	4	Januari	2016	Samsung Galaxy J1

**Gambar IV.7. Tampilan *Form* Laporan**

#### **IV.2. Pembahasan**

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Processor Core i3 / Core i2 / Core 2 duo*
  - b. *RAM minimal 2 Gb*
  - c. *Hardisk minimal 80 Gb*
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Sistem Operasi Windows 7 / Windows Xp*
  - b. *Visual Studio 2010*
  - c. *Sql Server 2008*

### IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

**Tabel. IV.1 *Blackbox Testing***

No	Form	Keterangan	Hasil
1	Form login, data di isi dengan data yang salah kemudian admin mengklik button login	Sistem akan mengeluarkan pesan error	Valid
2	Form login, data di isi dengan data yang benar kemudian admin mengklik button login	Sistem memproses data dan menampilkan tampilan aplikasi	Valid
3	Form login, username di isi dengan nama user	Sistem akan memproses data dan memulai aplikasi	Valid

### IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. *Performance* menjadi lebih menarik
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.

3. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
4. Hanya membutuhkan waktu beberapa detik dalam pengelompokan data.
5. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem ini.
6. Keamanan sistem cukup terjamin dari resiko peretasan dengan teknik yang biasa dilakukan para peretasan.

### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem**

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

#### **IV.3.1 Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Minimnya kesalahan yang terjadi dalam pengelompokan data penjualan *smartphone* dapat mempermudah dan mempercepat *user/pengguna* dalam melakukan pendataan sehingga tidak perlu lagi melakukan pemeriksaan data secara berulang-ulang.
2. Sistem keamanan pada aplikasi Data Mining Menggunakan Metode Apriori Untuk Mengetahui Merk Perangkat Smartphone Terlaris Sebagai Media Peningkatan Target Penjualan Pada CV. Auto Medan yang telah dirancang akan memberi kenyamanan kepada CV. Auto Medan dalam mengakses data yang berhubungan dengan pendataan *smartphone*.
3. Memudahkan dalam pengelompokan data penjualan *smartphone*.

#### **IV.3.1 Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya dapat mengetahui *merk* perangkat *smartphone* terlaris saja.
2. Sistem yang dirancang belum berbasis *online* dan tidak dapat dijalankan pada beberapa komputer.
3. Sistem yang dirancang masih tergolong dalam pengolahan skala kecil.