

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Santoso , 2012, “ ***Desain Media Pembelajaran.***” Jurnal MEDTEK, volume 3, nomor 2, oktober 2012, 3.
- [2]. Md.Rasli Arman , 2013, “***Perancangan Aplikasi Pembelajaran Sholat Jenazah Berbasis Multimedia .***” Jurnal Riset Komputer volume 3, nomor 6, desember 2016. 45-50.
- [3]. Azhar, 2013, “ ***Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif .***” Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan volume 6, nomor 2, September 2013. 108.
- [4]. Aris Setiawan Dwi, 2013, “ ***Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris bagi Anak-Anak.***” Maret 2013. 5-6.
- [5]. Janiansyah, 2012, “ ***Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika.***” Jurnal SPEED volume 6, nomor 2. 19.
- [6]. Vaughan, 2011, “ ***Perancangan Aplikasi Pembelajaran Jaringan Dasar Berbasis Multimedia.***” 10-11.
- [7]. Fanani A. Zainul, 2006, “ ***Macromedia Flash Cs3.***”
- [8]. Eka Purnama Bambang, 2013, “ ***Animasi Interaktif Pembelajaran Penanggulangan Banjir.***” Jurnal Konferensi Nasional Ilmu Sosial & Teknologi. Maret 2016. 81. 62-68.
- [9]. Yuhefizar, 2013, “ ***Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Web.***” Jurnal Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan & Teknologi. 2. A-8.
- [10]. Binanto Imam, 2010, “ ***Animasi Interaktif Pembelajaran.***” Jurnal KNIST. Maret 2016. 256.62-68.
- [11]. Madcoms, 2012, “ ***Animasi Interaktif Pembelajaran.***” Jurnal KNIST. Maret 2016. 4. 62-68.