

## DAFTAR PUSTAKA

- Adinanda Dharmasurya, dkk, 2013, "***Pengembangan Sistem Terdistribusi Untuk Sistem Informasi Administrasi Kependudukan dengan Sistem Teknologi RMI dan Web Service***", Jurnal Teknologi Informasi-Aiti, Vol. 10 No.1, Universitas Kristen Satya Wacana.
- Agus Nurcahyono, 2012,"***Sistem Informasi Penjualan Berbasis Java Pada Bengkel Arditya Buana Motor***", Naskah Publikasi, AMIKOM Yogyakarta.
- Andry Setiawan, dkk, 2013, "***Rancang Bangun Edugame The World Of Word Berbasis Unity 3D Dengan Implementasi Speech Recognition***", Jurnal, STMIK GI MDP.
- Anthony, dkk, 2017, "***Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berdasarkan Stok Gudang Berbasis Client Server (Studi Kasus Toko Grosir "Restu Anda")***", Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK), Vol. 4, No.2, Juni 2017.
- Arinna Widyawati, 2014, "***Perancangan Aplikasi Reservasi Hotel Seno Yogyakarta Menggunakan Metode Client Server Berbasis Java***", Naskah Publikasi, AMIKOM Yogyakarta.
- Christine Dewi, Kumala Nindya Pramono, 2015 "***Pembuatan Aplikasi Pencatatan Service Mobil Di PT. Armada Internasional Motor Berbasis Android***", JNTETI, Vol. 4, No.4, November 2015, Universitas Gajah Mada.
- Dwi Cahyono, 2013, "***Rancang Bangun Sistem Reservasi Pengunjung Di Coffe Toffe Semarang***", Artikel Tugas Akhir, Universitas Dian Nuswantoro.
- Eka Wida Pridayanthie, Tias Mahdiati, 2016, "***Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung)***", Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. IV, No.2, Desember 2016.
- Gellysa Urva, Helmi Fauzi Siregar, 2015,"***Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng***", Jurnal, Universitas Sumatera Utara.
- Helmi Kurniawan, 2015, "***Perancangan Sistem Informasi Bengkel Mobil Berbasis Web***",Jurnal Konferensi Nasional & Informatika, STMIK STIKOM Bali.

- Heri Santosa, 2015, "***Aplikasi Pemesanan Berbasis Android Di rumah Makan Kuma Ramen***", Skripsi, Universitas Komputer Indonesia Bandung.
- Ir. Zefri Yenni, MM, Haddah Shamir, 2012, "***Perekayasaan Teknologi XML Dan CMPP Dalam Membangun Aplikasi Jaringan Multiplayer Online Game Ular Tangga Berbasis Web Dengan Menggunakan Mengimplementasikan Teknologi Bi-Directional Stream Over Synchronous Http***", Jurnal Momentum, Vol. 13, No. 2, Agustus 2012.
- Steven, 2015, "***Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Service Mobil Di PT. Isuindomas Putra Berbasis Web***", Skripsi, Vol. 1 No. 3, STMIK Time.
- Tri Pujadi, 2011, "***Aplikasi Sewa Mobil Berbasis Web Pada PT. Indomobil Car Central***", jurnal, Vol.2 No.1, BINUS University.
- Wahyu Kurniawan, 2011, "***Membangun Sistem Informasi Service Pada Bengkel Resmi Suzuki Raharjo Motor Kaliwungu Menggunakan Java Dan SQL***", Naskah Publikasi, AMIKOM Yogyakarta.