

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya yang telah ditulis maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi tebak huruf hiragana yang mengimplementasikan metode *linear congruant method* yang dikhususkan untuk memberi kemudahan pembelajar dalam mempelajari bahasa Jepang khususnya huruf hiragana.
2. Metode *linear congruant method* yang digunakan dalam aplikasi tebak huruf hiragana bekerja dengan baik untuk pengacakan soal-soal ujian.
3. Aplikasi tebak huruf hiragana dibangun sesuai dengan kebutuhan pembelajar yang ingin belajar dasar huruf bahasa Jepang, memiliki fitur yang sederhana agar lebih mudah dimengerti dan memiliki beberapa latihan sebelum untuk memulai ujian.
4. Aplikasi tebak huruf hiragana berbasis *client server* tidak hanya dapat digunakan menggunakan perangkat *android* via aplikasi *mobilenya* namun aplikasi ini dapat di akses melalui *web* dengan terintegrasi ke *server admin*.

V.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut pada aplikasi tebak huruf hiragana dengan menerapkan metode *linear congruent method* ini, maka dapat diberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Sebaiknya *interface* aplikasi lebih bersifat *user friendly*, sehingga siapa saja dapat memahami dalam penggunaannya.
2. Sebaiknya kedepan aplikasi tebak huruf hiragana ini tidak hanya dihosting secara lokal melainkan dapat dihosting menggunakan media internet sehingga dapat digunakan oleh banyak orang.
3. Sebaiknya kedepanya aplikasi memiliki *update* tampilan ataupun soal sehingga tidak membosankan tetapi tetap memiliki tampilan yang *user friendly*.