

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

PT. Antares Sinar Karunia Medan merupakan perusahaan yang berkembang di bidang penginapan dimana pada penginapan atau hotel tersebut terdapat restoran yang menyediakan bermacam-macam makanan kuliner bagi pelanggan. Pengelolaan persediaan data bahan makanan di perusahaan tersebut masih dikerjakan dengan cara manual yaitu dengan mencatat data menggunakan kartu stok persediaan bahan makanan, sehingga banyak dokumen yang rusak dan tidak tertata dengan baik yang dapat merugikan perusahaan dalam melakukan transaksi-transaksi, sehingga akan memperlambat pembuatan laporan persediaan bahan makanan. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem pengolahan data yang baik dan terkomputerisasi, sehingga dapat menyampaikan informasi dengan lebih baik dan mempermudah dalam laporan bahan masuk dan bahan keluar, dengan penerapan metode *Simple Average* pada perancangan sistem bahan makanan. Metode ini mudah diterapkan, objektif dan tidak dapat dimanfaatkan untuk manipulasi laba seperti halnya beberapa metode penentuan persediaan bahwa secara umum perusahaan tidak mungkin mengukur arus fisik persediaan secara khusus, dan karenanya lebih baik menghitung biaya persediaan atas dasar harga rata-rata (Maulinda Octaviani ; 2012 : 5).

Persediaan barang merupakan banyaknya barang yang digunakan untuk memfasilitasi produksi atau untuk memuaskan permintaan konsumen. Persediaan barang meliputi barang yang dibeli dan disimpan untuk dijual kembali. Dalam hal ini, untuk memenuhi persediaan barang sebuah perusahaan dagang melakukan pembelian dan selanjutnya barang yang dibeli akan dijual kembali kepada konsumen. (Ruslan ; 2013 : 38). Jika permintaan melebihi persediaan ataupun sebaliknya yaitu persediaan melebihi permintaan, hal ini akan menjadi masalah kekurangan barang ataupun terjadi penumpukan persediaan barang. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengendalikan jumlah persediaan barang pada PT.Antares Sinar Kurnia Medan agar kekurangan persediaan ataupun penumpukan persediaan tidak terjadi.

Alasan penulis menggunakan metode average karena dengan menggunakan metode average, dapat mempermudah pencatatan persediaan barang pada perusahaan, barang-barang yang dikeluarkan dicatat berdasarkan pada harga rata-ratanya, Jumlah harga pokok produk dalam proses awal ditambahkan dengan biaya produksi yang dikeluarkan periode sekarang dibagi dengan unit ekuivalensi produk untuk menghasilkan harga pokok rata-rata tertimbang.

Untuk dapat mencatat dan menilai persediaan dengan cepat, maka perusahaan perlu mengambil suatu kebijakan yang mengatur hal tersebut. Penggunaan metode penilaian persediaan pada setiap perusahaan bertujuan untuk menghindari harga perolehan barang atau bahan baku yang mengalami penyesuaian.

Dari penjelasan di atas, jelas bahwa persediaan sangat memiliki arti penting di suatu perusahaan. Maka hal inilah yang melatarbelakangi penulis memilih judul **“Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Bahan Makanan Dengan Metode Simple Average pada PT. Antares Sinar Karunia Medan.”**

## **I.2. Ruang Lingkup Masalah**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka identifikasi masalah dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Laporan pesediaan barang bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia masih dilakukan secara manual.
2. Sering terjadinya keterlambatan dalam pencatatan dan penilaian barang bahan makanan, seperti laporan data penggunaan barang bahan makanan.
3. Proses pencatatan persediaan barang bahan makanan yang membutuhkan keefisienan waktu dan keefektifan kinerja.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana mengetahui nilai persediaan bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia Medan dengan cepat dan efisien?
2. Bagaimana mengimplementasikan metode *Simple Average* dalam pengendalian persediaan bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia Medan?
3. Bagaimana merancang dan membangun sistem persediaan barang bahan

makanan pada PT. Antares Sinar Karunia Medan?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka berikut adalah beberapa batasan yang perlu dibuat, yaitu:

1. Hanya membahas tentang persediaan barang pada bahan makanan dengan menggunakan metode *Simple Average*.
2. Data *input* terdiri dari: data *supplier*, data *customer*, data barang bahan makanan, data persediaan, data penjualan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia.
3. Data *Output* terdiri dari: laporan data barang bahan makanan, laporan data *supplier*, laporan data *customer*, penjualan makanan, pembelian barang bahan makanan, dan laporan persediaan.
4. Proses terdiri dari: penanganan bahan masuk, penanganan bahan keluar, penerapan metode *Simple Average* terhadap persediaan.
5. Penggunaan *database* untuk penyimpanan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *SQL Server 2008*.
6. Bahasa pemrograman yang akan diterapkan di perusahaan adalah *Microsoft Visual Basic 2010*.
7. Penerapan pemodelan data dengan metode UML (*Unified Modelling Language*).

### **I.3. Tujuan Dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang sistem informasi akuntansi dalam pengendalian persediaan bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia Medan sehingga laporan menjadi efektif dan efisien.
2. Untuk mengolah persediaan barang bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia Medan.
3. Menerapkan sistem perhitungan nilai transaksi bahan makanan menggunakan metode *Simple Average*.

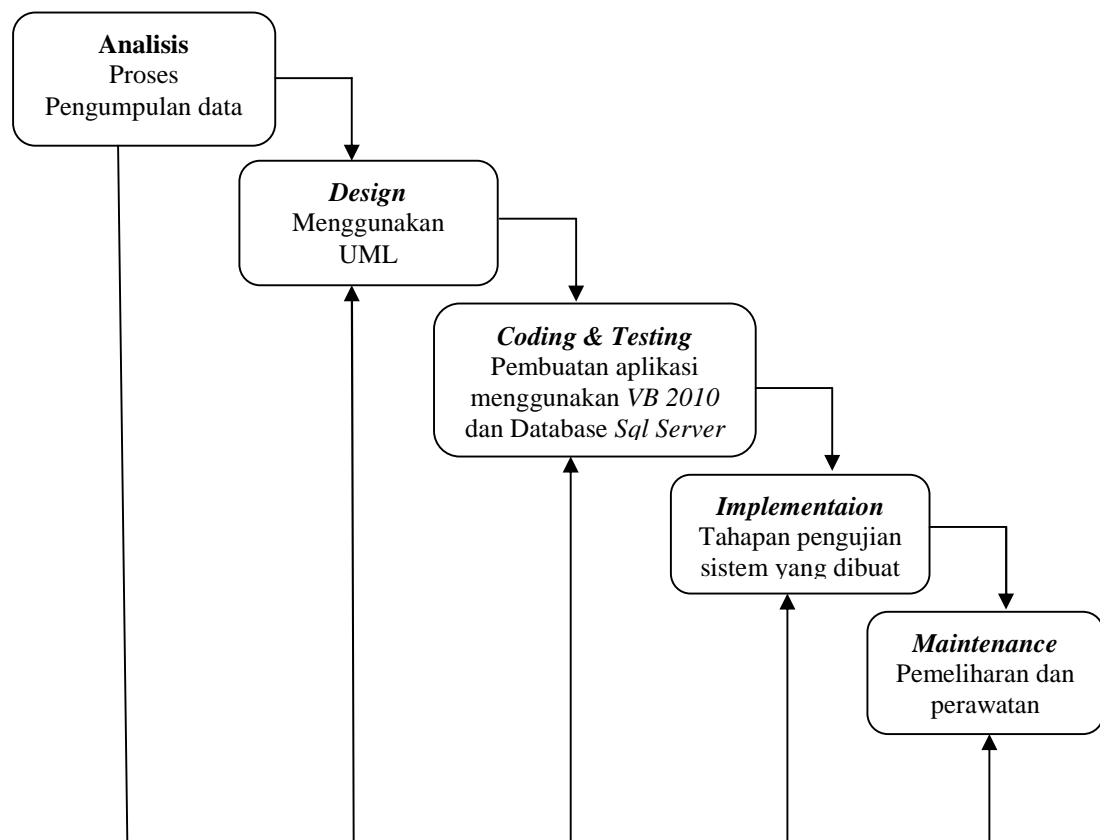
#### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari aplikasi yang akan dibangun ini adalah:

1. Memudahkan PT. Antares Sinar Karunia dalam melakukan pencatatan persediaan barang bahan makanan.
2. Sistem perhitungan harga pokok produksi produk dengan menggunakan Metode *Average* dalam perhitungan persediaan pada perusahaan akan memberikan informasi biaya penjualan secara keseluruhan.
3. Membantu perusahaan untuk membuat laporan persediaan dengan lebih cepat dan efisien.

#### I.4. Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :



**Gambar I.1. Gambar Waterfall**

Penjelasan dari *waterfall* diatas adalah sebagai berikut :

1. Analisa

Pada tahap ini adalah menganalisis sistem yang sedang berjalan sesuai dengan data-data khususnya data persediaan barang bahan makanan yang ada di PT. Antares Sinar Karunia Medan yang telah diperoleh dari penelitian pada PT. Antares Sinar Karunia Medan. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan antara lain :

#### 1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

##### a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Melakukan pengamatan secara langsung ke tempat objek pembahasan yang ingin diperoleh yaitu bagian-bagian terpenting dalam pengambilan data yang diperlukan pada bagian tentang informasi persediaan bahan makanan.

##### b. Wawancara (*Interview*)

Teknik ini secara langsung bertatap muka dengan pihak bersangkutan untuk mendapatkan penjelasan dari masalah-masalah yang sebelumnya kurang jelas yaitu tentang mekanisme sistem penjualan yang digunakan pada perusahaan dan juga untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh dikumpulkan benar-benar akurat.

### c. *Sampling*

Meneliti dan memilih dokumen perusahaan yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran.

## 2. Penelitian perpustakaan (*Library Research*)

Pada metode ini penulis mengutip dari beberapa bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan skripsi yang dilaksanakan pada PT. Antares Sinar Karunia yang dikutip dapat berupa teori ataupun beberapa pendapat dari beberapa buku bacaan. Ini dimaksudkan untuk memberikan landasan teori yang kuat melalui buku-buku yang tersedia dipergustakaan, yang berhubungan dengan penulisan Laporan Skripsi ini.

## 2. *Design*

Secara umum Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Bahan Makanan Dengan Metode *Simple Average* Pada PT. Antares sinar Kurnia Medan menggunakan model perancangan *Unified Modelling Language* yaitu *use case* diagram, *class* diagram, *activity* diagram dan *sequence* diagram dengan menerapkan proses *design* Aplikasi *Visio* 2007.

## 3. *Coding & Testing*

Pada tahap ini dilakukan pembuatan suatu aplikasi berdasarkan perancangan sistem yang diusulkan yaitu menggunakan *Microsoft Visual Studio* 2010 dan *Database SQL Server*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan menggunakan *black box*. *Black Box Testing* adalah Pengujian ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang

cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

#### 4. *Implementation*

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

#### 5. *Maintenance* / Pemeliharaan

Pada pemeliharaan sistem yang perlu dilakukan untuk menjaga semua data-data yang telah tersimpan kedalam aplikasi agar tidak hilang atau terkena virus adalah sebagai berikut :

- a) Melakukan perawatan terhadap komponen-komponen *hardware* dan *software*.
- b) Selalu mem-*backup* data agar terhindar dari kemungkinan terjadinya kehilangan data penting yang disebabkan oleh kerusakan pada perangkat keras atau virus.
- c) Menerapkan pemeliharaan sistem aplikasi dengan melakukan proses *update* pada *database*.

### **I.5. Keaslian Penelitian**

Penelitian tentang laporan skripsi ini membutuhkan perbandingan dari beberapa jurnal yang berkaitan dengan judul skripsi, berikut adalah beberapa perbandingan antara sistem yang digunakan pada beberapa jurnal dan yang akan dirancang.

1. Rasyid, Riyadu. (2016). "Aplikasi Peramalan Persediaan Barang Dan Bahan Baku Pada Pizza Hut Delivery Dago." Universitas Komputer Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem persediaan barang yang diperuntukkan pada perusahaan Pizza Hut dengan sistem yang telah terkomputersasi dan dengan menggunakan metode Peramalan persediaan barang dan bahan baku.
2. Ajeng, Sri. (2011). "Peramalan Penjualan untuk Perencanaan Pengadaan Persediaan Buah Durian Di Rumah Durian Harum Bintaro Jakarta." Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. Persediaan bila ditentukan terlalu besar akan menghadapi resiko seperti besarnya beban bunga yang harus ditanggung, memperbesar biaya penyimpanan dan pemeliharaan di gudang. Dalam penelitian ini, penulis memuat peramalan penjualan buah durian Rumah Durian Harum satu tahun ke depan, merekomendasikan alternatif pengendalian persediaan buah durian yang optimal berdasarkan hasil ramalan.
3. Dini, Arlena. (2011). "Analisis Peramalan Penjualan Tahu Kita Pada PT. Kitagama, Jakarta." Fakultas Ekonomi Dan Manajemen Institut Pertanian

Bogor. Penelitian ini bertujuan yaitu, menganalisis pola data penjualan Tahu Kita PT. Kitagama di lima (5) *outlet* penjualan, mengkaji dan memperoleh metode ramalan kuantitatif yang paling sesuai untuk melakukan peramalan penjualan Tahu Kita. Informasi yang dikumpulkan dalam penelitian ini meliputi data primer dan sekunder.

4. Riko Arisandhi (2017), yang berjudul “Sstem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Bahan Makanan Dengan Metode *Simple Average* Pada PT. Antares Sinar Karunia Medan. Penelitian ini bertujuan ini untuk mengetahui nilai persediaan bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia Medan dengan cepat dan efisien. Bahasa pemrograman yang akan diterapkan di perusahaan adalah *Microsoft Visual Basic 2010*.

#### **I.6. Lokasi Penelitian**

Dalam penyusunan skripsi ini, Penulis melaksanakan penelitian di bagian pencatatan barang bahan makanan pada PT. Antares Sinar Karunia, yang beralamat di Jl. SM. Raja No. 128 Kec. Medan Kota.

#### **I.7. Sistematika Penulisan**

Langkah-langkah atau tahapan-tahapan yang ditempuh dalam menyelesaikan penulisan ini adalah:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai Latar Belakang, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan dan Manfaat, Metode Penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, materi tentang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram UML yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup seluruh aktivitas yang terjadi pada sistem yang akan dibangun.

## **BAB IV HASIL DAN UJI COBA**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas dari aplikasi yang sudah dirancang.