

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi, inovasi yang berkelanjutan, yang mengakibatkan banyak permainan komputer baru yang menyediakan fasilitas untuk bisa bermain di jaringan komputer. Fasilitas jaringan komputer memungkinkan game untuk dimainkan oleh beberapa orang sekaligus dengan menggunakan beberapa buah komputer yang terhubung satu sama lain, menyebabkan papan permainan yang menggunakan semakin terpinggirkan. Oleh karena itu, aplikasi yang dibutuhkan untuk mengganti papan permainan yang tidak terpinggirkan dan terlupakan. Teknik pengumpulan data yang digunakan sebagai acuan dalam membuat Halma Multiplayer permainan Metode yang digunakan adalah metode observasi dengan langsung mengamati kondisi lingkungan untuk rekaman kemudian dibuat dengan mengamati peristiwa sebagaimana adanya dan studi perpustakaan untuk mencari dan menemukan referensi yang benar dan dokumentasi dari pekerjaan dan laporan. Catur multiplayer dibangun menggunakan Microsoft Visual Basic dan komponen Winsock sebagai software utama. Setelah melalui tahap desain dan pengujian yang telah dilakukan, aplikasi dapat dimainkan secara offline pada sistem jaringan komputer lokal area network (LAN) tanpa harus secara fisik berurusan antara pemain, pemain difungsikan sebagai server dan dua pemain sebagai klien. Pemain tidak perlu berebut dalam satu tampilan monitor dengan pengguna lain dan tidak dibatasi oleh ruang.

Kata kunci : Game, Jaringan, Halma

ABSTRAK

Along with the development of technology, continuous innovation, which resulted in many new computer game that provides the facility to be able to play on the computer network. Computer network facilities allow games to be played by several people at once by using multiple computers that are connected to each other, causing the board game that uses the increasingly marginalized. Therefore, the application needed to replace a board game that is not marginalized and forgotten. Data collection techniques are used as a reference in making Checkers Multiplayer games. The method used is the method of direct observation by observing the environmental conditions for the recording is then made by observing events as they are and study library for searching and finding the correct reference and documentation of the work and reports. Chess multiplayer built using Microsoft Visual Basic and the Winsock as the primary software components. After going through the design phase and the testing that has been done, the application can be played offline on a local computer network system (LAN) without having to physically deal between the players, the players function as a server and two players as clients. Players do not need to fight in a display monitor with other users, and are not limited by space.

Kata kunci : Game, Jaringan , Halma

