

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, 2007, *Trik Dahsyat menjadi Animator 3D Andal*, Penerbit Andi Jakarta.
- Pranowo, Galih, 2010, *3D Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Nurfaidah, R., 2012, *Anarkisme dalam Angry Bird*, Jurnal Sosioteknologi, Edisi 26, Universitas Indonesia, Jawa Barat, hal 85 - 88.
- Syahfitri, Y., 2011, *Teknik Film Animasi dalam Dunia Komputer*, Jurnal Saintikom, Vol 10, No. 3, STMIK Triguna Dharma, hal 213 – 214.
- Setyaningsih, 2006, *Permodelan Dimensi dengan 3D Studio Max 8*, Salemba Infotek, Jakarta.