

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar, 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Mediakita, Jakarta.
- Gata, Windu, 2013. *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Elex Media, Jakarta.
- Hamidi, 2013, *Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Penyebaran Dana Bantuan Operasional Sekolah*. Masyarakat Informatika, Volume 2, Nomor 3 : Universitas Riau Pekanbaru, Riau.
- Hartono, 2008. *Jelajah Bumi dan Alam Semesta*. Citra Praya, Bandung.
- McLeod, Raymond, 2008. *Sistem Informasi Manajemen*. Salemba Empat, Jakarta.
- Hussein, Saddam, 2012. *Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis (Sig) Berbasis Open Source Untuk Analisis Kerentanan Air Permukaan Subdas Blongkeng*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2012 (SENTIKA 2012) Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Komputer, Wahana, 2010. *Membuat Aplikasi Database Terapan dengan Access 2010*. ElixMedia, Jakarta.
- Nugraha, Antonius, 2010. *Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. TransMedia, Jakarta.
- Risdiyanto, 2013. *Macromedia Dreamweaver 8*. Universitas Putra Batam, Batam.
- Saputri Handayani, Mauza, 2013. *Rancangan Permainan Othello Berbasis Android Menggunakan Algoritma Depth-First Search*. Dunia Teknologi Informasi Vol 1. (No, 1) 28-34
- Sutabri, Tata, 2012. *Konsep Dasar Sistem Informasi*. Andy, Jakrata.
- Marimin, 2008. *Pengambilan Keputusan Kriteria Manajemen*. Grasindo, Jakarta.
- Arif Hermawanto, Bambang Eka Purnama, 2013. *Penerapan Metode Depth First Search Pada Pencarian Rute Bus Kota Berbasis Web Mobile Di Solo*. Ilmiah Go Infotech. Vol 19. (No.1) 7-13, Solo