

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Pembangunan Aplikasi Pemilihan Gubernur Secara Online Berbasis Android dapat dilihat sebagai berikut:

##### 1. Tampilan Form Start Up Sistem

Tampilan form start up sistem berfungsi sebagai tampilan awal sistem yang telah diracancang seperti pada gambar IV.1 berikut :



**Gambar.IV.1. Tampilan Form Start Up Sistem**

Tampilan form start up sistem menandakan bahwa sistem telah diakses dan sistem berjalan dengan keadaan baik. Pada form start up terdapat menu navigasi yang mengarah pada fungsinya masing-masing.

## 2. Tampilan Form Melakukan Login Sistem

Tampilan form untuk melakukan login untuk dapat masuk kedalam sistem terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut :



**Gambar.IV.2. Tampilan *Form* Login Sistem**

Dibutuhkan hak akses untuk dapat memasuki sistem admin. Hak akses tersebut berupa username dan password yang dimiliki setiap admin.

## 3. Tampilan *Form* Data Partai

Tampilan form untuk melakukan pengolahan data terhadap Partai terlihat seperti pada gambar IV.3 berikut :



The image shows a screenshot of the E-PILGUB web application interface. At the top, there is a header with the logo 'E-PILGUB SISTEM PEMILIHAN GUBERNUR' and a navigation menu with items: Beranda, Partai, Calon, Pemilih Tetap, Post Artikel, Grafik Perolehan Suara, Setting, and Keluar. The main content area is titled 'Input Data Partai' and contains a form with the following fields: Kode Partai (with the value 'P0010'), Nama Partai, Ketua Pembina, Keterangan, and Logo. Below the Logo field are two buttons: 'Simpan' and 'Reset'. At the bottom of the form, there is a 'Kata Kunci' field and a 'Cari Data' button.

**Gambar.IV.3. Tampilan *Form* Data Partai**

Pada form Data Partai, admin dapat menambahkan partai pendukung kandidat. Data yang ditambahkan adalah Nama Partai, Ketua Pembina, Keterangan dan Logo.

#### 4. Tampilan *Form* Data Calon

Tampilan form untuk melakukan pengolahan data terhadap Calon terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut :

The image shows a web application interface with a teal navigation bar at the top containing the following menu items: Beranda, Partai, Calon, Pemilih Tetap, Post Artikel, Grafik Perolehan Suara, Setting, and Keluar. Below the navigation bar is a white content area with the title "Input Data Calon". The form contains the following fields and controls:

- Kode Calon:** A text input field containing the value "C0006".
- Nomor Urut:** An empty text input field.
- Nama Pasangan:** An empty text input field.
- Moto:** A large empty text area.
- Visi:** A large empty text area.
- Misi:** A large empty text area.
- Janji Kampanye:** A large empty text area.
- Foto:** An empty text input field.
- Buttons:** Two buttons labeled "Simpan" and "Reset" are positioned below the "Foto" field.
- Search:** A "Kata Kunci:" label is followed by an empty search input field and a "Cari Data" button.

**Gambar.IV.4. Tampilan *Form* Data Calon**

Pada form Data Calon, admin dapat menambahkan calon kandidat yang nantinya akan dipilih oleh pemilih tetap. Adapun yang diinput pada form tersebut adalah Nomor Urut, Nama Pasangan, Moto, Visi, Misi, Janji Kampanye dan Foto.

#### 5. Tampilan *Form* Data Pemilih

Tampilan form untuk melakukan pengolahan data terhadap data Pemilih terlihat seperti pada gambar IV.5 berikut :



The image shows a web application interface for 'E-PILGUB SISTEM PEMILIHAN GUBERNUR'. The header features a logo with three stylized figures and the text 'E-PILGUB SISTEM PEMILIHAN GUBERNUR'. Below the header is a navigation menu with links: Beranda, Portal, Calon, Pemilih Tetap, Post Artikel, Grafik Pemilihan Suara, Setting, and Keluar. The main content area is titled 'Input Data Pemilih' and contains a form with the following fields: 'No. KTP' (text input), 'Nama Lengkap' (text input), 'Jenis Kelamin' (dropdown menu with 'Pilih' selected), 'Tempat Lahir' (text input), 'Tanggal Lahir' (text input with a date mask 'mm/dd/yyyy'), and 'Agama' (dropdown menu with 'Pilih' selected). Below the form are two buttons: 'Simpan' and 'Reset'. At the bottom of the form area, there is a 'Kata Kunci' search field and a 'Cari Data' button.

**Gambar.IV.5. Tampilan *Form* Data Pemilih**

Pada form Data Pemilih, admin menginput data pemilih tetap yang nantinya akan memilih para kandidat. Adapun data yang diinput adalah No. KTP, Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Agama.

#### 6. Tampilan *Form* Post Artikel

Tampilan form untuk melakukan pengolahan data terhadap Post Artikel terlihat seperti pada gambar IV.6 berikut :

The image shows a web application interface for 'E-PILGUB SISTEM PEMILIHAN GUBERNUR'. The header contains the system logo and navigation links: Beranda, Partai, Calon, Pilih Tetap, Post Artikel, Grafik Perolehan Suara, Setting, and Keluar. The main content area is titled 'Input Data Berita' and contains a form with the following fields and controls:

- Kode Berita:** A text input field containing the value 'B0015'.
- Judul Berita:** A text input field.
- Konten:** A large text area for entering the article content.
- Buttons:** Two buttons labeled 'Simpan' and 'Reset' are positioned below the 'Konten' field.
- Search:** A 'Kata Kunci' search field with a 'Cari Data' button.

**Gambar.IV.6. Tampilan *Form* Post Artikel**

Pada form Post Artikel, admin menginputkan Judul Berita dan Konten yang nanti akan menjadi berita atau informasi pada website.

#### 7. Tampilan *Form* Setting

Tampilan form untuk melakukan pengolahan data terhadap Setting terlihat seperti pada gambar IV.7 berikut :

The image shows a web interface for 'E-PILGUB SISTEM PEMILIHAN GUBERNUR'. At the top, there is a navigation menu with links: Beranda, Portal, Calon, Pilih Tetap, Post Artikel, Grafik Perolehan Suara, Setting, and Keluar. The main content area is titled 'Pengaturan Akun Admin' and contains a form with the following fields and values:

Username	admin
Nama Admin	Adi
Password Lama	
Password Baru	

Below the form are two buttons: 'Ubah' and 'Reset'. The footer of the page contains the text: 'Sistem Pemilihan Gubernur E-Pilgub © 2014 All Rights Reserved Dirancang Oleh Adi'.

**Gambar.IV.7. Tampilan *Form* Setting**

Pada form Setting, admin dapat mengubah data dirinya yang berupa Nama Admin dan dibutuhkan sandi lama untuk mengganti sandi yang baru.

#### **IV.1.1. Tampilan *Output***

##### **1. Tampilan Android *Home***

Tampilan Android *Home* yang dirancang untuk melihat tampilan depan pemilihan terlihat seperti pada gambar IV.8 berikut :

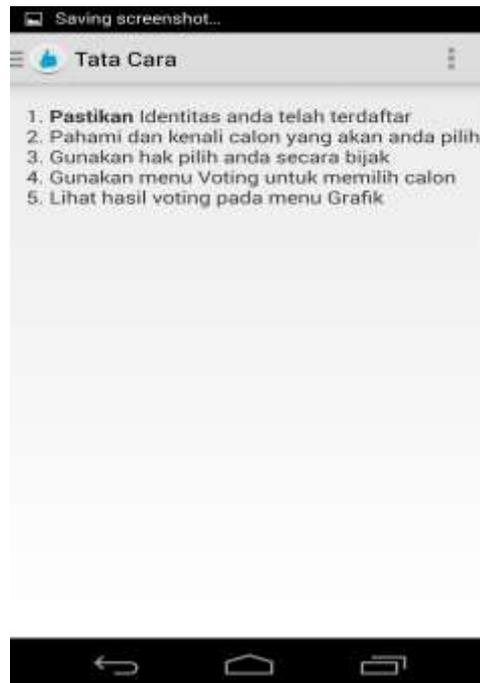


**Gambar.IV.8. Desain Android *Home***

Pada tampilan Home pada Android menunjukkan bahwa sistem berjalan dengan baik.

## 2. Tampilan Android Tata Cara Pemilihan

Tampilan yang dirancang untuk melihat tata cara pemilihan terlihat seperti pada gambar IV.9 berikut :



**Gambar.IV.9. Tampilan Android Tata Cara Pemilihan**

Pada Tampilan Tata Cara Pemilih adalah instruksi-instruksi tata cara dari penggunaan sistem.

### 3. Tampilan Android Daftar Berita

Tampilan Android yang dirancang untuk melihat Daftar Berita terlihat seperti pada gambar IV.10 berikut :



**Gambar.IV.10. Tampilan Android Daftar Berita**

Pada Daftar Berita pada Android, pengguna dapat melihat daftar berita dan informasi terkini yang diinput oleh admin.

#### 4. Tampilan Android Daftar Profil Calon

Tampilan Android yang dirancang untuk melihat Daftar profil calon terlihat seperti pada gambar IV.11 berikut :



**Gambar.IV.11. Tampilan Android Daftar Profil Calon**

Pada Daftar Profile Calon, pemilih dapat nama dan urutan calon kandidat yang nanti akan dipilihnya.

#### 5. Tampilan Android Daftar Voting

Tampilan Android yang dirancang untuk melihat Daftar voting terlihat seperti pada gambar IV.12 berikut :



**Gambar.IV.12. Tampilan Android Voting**

Form Voting merupakan area dimana pemilih memutuskan memilih calon kandidat yang dipilihnya.

#### 6. Tampilan Android Detail Profil Calon

Tampilan Android yang dirancang untuk melihat Detail profil calon terlihat seperti pada gambar IV.13 berikut :



**Gambar.IV.13. Tampilan Android Detail Profil Calon**

Detail Profil calon merupakan form dimana pemilih dapat melihat secara detail kandidat yang akan mereka pilih mulai dari Nama Kandidat, Moto, Visi dan Misi dan Janji Kampanye.

#### 7. Tampilan Android Konfirmasi Voting

Tampilan Android yang dirancang untuk melihat Konfirmasi Voting terlihat seperti pada gambar IV.14 berikut :



**Gambar.IV.14. Tampilan Android Konfirmasi Voting**

Pada form Konfirmasi Voting, Sistem akan menanyakan kepada pemilih atas pilihannya. Jika pemilih dengan yakin memilih kandidat pilihannya, sistem akan meminta Nomor KTP sebagai validasi pemilih yang terdaftar.

#### 8. Tampilan Android Detail Berita

Tampilan Android yang dirancang untuk melihat Datail Berita terlihat seperti pada gambar IV.15 berikut :



**Gambar.IV.15. Tampilan Android Detail Berita**

Pada Detai Berita, pemilih dapat melihat berita atau informasi secara rinci yang diterbitkan oleh admin.

#### 9. Tampilan Android Grafik

Desain Android yang dirancang untuk melihat grafik pemilihan terlihat seperti pada gambar IV.16 berikut :



**Gambar.IV.16. Tampilan Android Grafik**

Pada form Grafik, pemilih dapat melihat secara langsung hasil perolehan suara. Perolehan suara dilakukan secara komputerisasi dan *real-time* sehingga hasil suara akan selalu diperbaruhi secara otomatis.

## IV.2 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
  - a. Java JDK
  - b. Dreamweaver
  - c. MySQL
  - d. IntelliJ IDEA

2. Pengujian yang dilakukan terhadap sistem adalah sebagai berikut :
  - a. Koneksi *Database*.
  - b. Koneksi antar tabel dalam sistem.
  - c. Koneksi *client server*.
3. Hasil pengujian sistem adalah sebagai berikut :
  - a. Sistem dapat terhubung dengan baik pada penyimpanan *database*.
  - b. Relasi antar tabel dapat terhubung dengan baik.
  - c. Sistem *client server* dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan kebutuhan.

Untuk membuat aplikasi pemilihan yang baik dan layak digunakan banyak orang, penulis melakukan uji coba kepada 10 orang remaja hingga orang untuk menggunakan aplikasi pemilihan gubernur secara online berbasis android. Hasil uji coba tersebut dapat dilihat pada tabel IV.1. berikut:

**Tabel IV.1. Tabel Hasil Uji Coba Aplikasi *Text To Speech***

NO	Nama	Umur	Keterangan	Nilai (10–100)
1	Ridwan	23 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	80
2	Afda Rivai	24 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	80
3	Siti Zahara	30 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	75
4	Kiki	19 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	80
5	Masdewana	58 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	70
6	Siti Sopia	34 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	80
7	Nurul	20 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	80

8	Dedi	28 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	75
9	Eka	37 Tahun	Mampu menggunakan aplikasi	80
10	Ramungkin	65 Tahun	Tidak dapat menggunakan	70
<b>Total</b>				770
<b>Rata-rata</b>				77

Dari tabel IV.1 di atas dapat di lihat bahwa hasil uji coba dari aplikasi pemilihan gubernur secara online berbasis android memiliki nilai rata-rata 77, sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat diterima dan digunakan dengan baik dengan memberitahukan tata cara penggunaan aplikasi terlebih dahulu.

### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem**

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

#### **IV.3.1. Kelebihan Sistem**

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Sistem pemilihan gubernur berbasis android lebih efisien.
2. Sistem pemilihan gubernur berbasis android lebih menghemat biaya.
3. Sistem pemilihan gubernur berbasis android lebih akurat karena dihitung dengan cara komputerisasi
4. Laporan pada sistem pemilihan gubernur berbasis android ini real-time karena dihitung dengan cara komputerisasi.
5. Login pada sistem tidak bisa dilakukan dengan berganda.

#### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Pengolahan data ada pemilihan gubernur yang telah dirancang masih tergolong pada pengolahan data pemilihan skala kecil.
2. Dibutuhkan koneksi internet untuk menjalankan aplikasi ini.
3. Dibutuhkan server dengan spesifikasi tinggi untuk mengimbangi lonjakan pengunjung ataupun pemilih.