

Abstrak

Wayang adalah salah satu warisan budaya Indonesia, wayang identik dengan budaya Jawa, saat ini sebagian besar masyarakat tidak banyak tahu tentang wayang dan sejarahnya dan yang berpotensi membuat budaya wayang lenyap karena tidak adanya Menggunakan semangat dari masyarakat untuk belajar tentang wayang, itulah alasan mengapa harus ada media pembelajaran yang berisi informasi tentang wayang dan sejarahnya. Multimedia digunakan sebagai media pembelajaran, untuk kelas dan bahkan untuk penggunaan pribadi. Dalam bisnisnya, multimedia digunakan sebagai media untuk mengenalkan produk perusahaan profil perusahaan, atau bahkan untuk dijadikan pusat informasi dan pelatihan dalam bentuk e- learning. Awalnya, multimedia hanya menjadi konsumsi melihat (state image, text, motion clip video, dan animated motion clip / animation), dan pendengaran (suara dan suara). Tapi multimedia tumbuh, dan juga menjadi konsumsi kinetik (gerak) dan berbau (smell). Media pembelajaran yang akan dibangun berupa animasi yang menunjukkan gambar, karakter, jenis, dan informasi wayang lainnya, media pembelajaran dibangun dengan menggunakan adobe flash cs6 sehingga hasilnya akan menarik karena perangkat lunak memiliki banyak fasilitas. Untuk menciptakan animasi yang bagus

Kata Kunci : Wayang, Multimedia, Learning Media, adobe flash cs6

ABSTRACT

Wayang is one of the Indonesian's culture heritages, wayang is identically with the Javanese culture, nowadays most of people don't know much about the wayang and its history and that can be potentially makes the wayang's culture to be vanished because of the lack of by using passion from the people to learn about wayang, that is the reason why there must to be the learning media that contains the informations about wayang and its history. Multimedia is used as the learning media, for class and even for personal using. In the business, multimedia is used as a media to introduce the company's profil company's products, or even to be used as information and training center in the form of e-learning. At first, multimedia just being the consumption of seeing (state image, text, motion clip video, and animated motion clip/animation), and hearing (sound and voice). But the multimedia grows, and also being the consumption of kinetic (motion) and smelling (smell). The learning media that is going to be built in the form of animation that shows images, characters, kinds, and other information of wayang, the learning media is built by using adobe flash cs6 so the result will be interesting because the software has many facilities to create good animations.

Keywords : Wayang, Multimedia, Learning Media, adobe flash cs6