

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan skripsi, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Interface* media pembelajaran yang sangat sederhana membuat pengguna mudah dalam mengimplementasinya.
2. Banyak media pembelajaran dibangun menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*, namun penulis menyajikan dengan mudah untuk dipahami karena disusun dengan objek-objek serta penjelasan teks sebagai bahan ajaran pendukung.
3. Media pembelajaran yang dibangun menggabungkan tombol-tombol sederhana sehingga pengguna tidak merasa kesulitan dalam penggunaan media pembelajaran dengan permainan pencarian objek TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi).
4. Media pembelajaran dengan permainan pencarian objek ini dapat menambah pengetahuan dan wawasan bagi pemain.
5. Media pembelajaran dengan permainan pencarian objek ini dapat mengetahui informasi mengenai TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi).

## V.2. Saran

Adapun saran yang penulis pertimbangkan untuk kedepannya yaitu :

1. Penjelasan objek-objek mengenai TIK(Teknologi Informasi dan Komunikasi) belum lengkap sehingga diperlukannya untuk pembuatan yang lebih menarik.
2. Penulis berharap agar penulis lainnya dapat mengembangkan media pembelajaran dengan permainan ini ke perangkat keras *gadget* berupa sistem operasi android.
3. Diharapkan adanya pengembangan media pembelajaran dengan permainan ini agar kedepannya lebih menarik dan dapat di akses melalui jaringan internet.
4. Diharapkan agar penulis lainnya dapat mengembangkan dengan menggunakan database.
5. Penulis berharap agar penulis lainnya dapat menambahkan objek yang lebih banyak lagi agar pengetahuan semakin meluas.