

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Setiap penelitian yang dilakukan, selalu memiliki kesimpulan dari sistem yang telah siap dirancang. kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, beberapa kesimpulan yang berguna kedepannya untuk pengembangan maupun masukan bagi pembaca dan penulis sendiri. Adapun kesimpulan yang didapat dari penelitian ini dapat dijelaskan berikut :

1. Dengan penyesuaian kebutuhan dan tujuan dari sistem, dapat diambil kesimpulan bahwa pengembangan dengan komputerisasi yang menghasilkan data yang terpusat, dan berbasis komputerisasi, serta didukung aplikasi *web* dapat menjadi alternatif sebagai media penentuan suku bunga nasabah kredit dan informasi yang lebih baik dari sistem sebelumnya.
2. Pengembangan sistem dalam sebuah instansi atau perusahaan untuk menghasilkan sistem baru yang lebih baik, membutuhkan penyesuaian dengan didukung teknologi informasi yang saat ini semakin berkembang.
3. Dengan menggunakan metode *sliding rate* dalam menghitung jumlah suku bunga nasabah kredit ini, menghasilkan jumlah yang harus dibayarkan oleh para nasabah mulai dari pembayaran pertama hingga pembayaran terakhir sehingga tidak merugikan para nasabah kredit.

V.2 Saran

Penulis juga memiliki saran untuk pengembangan sistem yang dapat berguna bagi perusahaan, pembaca maupun penulis dikemudian hari. beberapa saran dan masukan yang dirasa perlu untuk dituliskan yaitu sebagai berikut:

1. Pada perancangan aplikasi ini belum dilengkapi akses keamanan data yang cukup untuk mencegah penyalahgunaan dan perlindungan *database* dengan dukungan enkripsi atau dekripsi data.
2. Desain *Interface* dapat dimanfaatkan oleh pengembang untuk membuat desain *interface* yang lebih menarik perhatian pengguna.
3. Diharapkan penelitian dan penulisan skripsi ini dapat menjadi bahan acuan bagi pembaca dan penulis sendiri untuk pengembangan aplikasi sejenis. sehingga menambah wawasan dan menghasilkan sumber daya manusia yang aktif dan berkompeten dikemudian hari.