

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Sistem pencatatan akuntansi angkutan penumpang pada CV. Karya agung medan tidak menggunakan komputer, pencatatan keuangan hanya dengan lembaran pada buku besar dan dicatat berdasarkan transaksi keuangan yang terjadi pada CV. Karya Agung Medan hal tersebut membuat kinerja pegawai khususnya pada bagian keuangan menjadi tidak efektif dan data yang telah ditulis dapat terjadi redudansi data, kurang telitinya pencatatan keuangan tersebut dapat memberikan dampak negatif untuk proses keuangan perusahaan dan meningkatkan kerugian perusahaan.

Dalam suatu perusahaan, selalu terdapat laporan keuangan untuk menjalankan operasinya. Laporan keuangan mempunyai kedudukan yang penting dalam perusahaan karena memerlukan dan dalam jumlah yang besar dan tertanam dalam jangka waktu yang lama. Karena hal tersebut diatas maka laporan keuangan harus mendapat perhatian yang memadai dari pimpinan serta segala perlakuan akuntansi terhadap laporan keuangan harus sesuai dengan Pernyataan Standar Akuntansi Keuangan yang merupakan dasar/konsep yang menjadi pedoman dalam menilai, mencatat dan menyajikan harta kewajiban serta modal perusahaan dari neraca serta menentukan biaya dan pendapatan pada laba rugi perusahaan.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas maka penulis mengangkat judul skripsi **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi**

Akuntansi Perusahaan Jasa Angkutan Penumpang Studi Kasus Pada CV. Karya Agung Medan”.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Sehubungan dengan permasalahan yang ada, penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Keakuratan data yang dirasakan kurang didalam mendapatkan data informasi akuntansi keuangan pada CV. Karya Agung Medan.
2. Penyimpanan data keuangan pada perusahaan hanya menggunakan penumpukkan berkas.
3. Seringnya terjadi kesalahan dalam penulisan laporan keuangan pada CV. Karya Agung Medan.

I.2.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang ada pada CV. Karya Agung Medan, yaitu:

1. Bagaimana membangun sistem yang dapat memberikan keakuratan data dalam mendapatkan data informasi akuntansi keuangan pada CV. Karya Agung Medan ?
2. Bagaimana membangun sistem yang dapat menyimpan data dalam jumlah skala besar ?
3. Bagaimana membangun sistem informasi akuntansi yang dapat menyajikan laporan keuangan secara otomatis sehingga meminimalisasikan tingkat kesalahan dalam penulisan laporan ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu:

1. Penulis merancang sistem informasi akuntansi perusahaan jasa angkutan penumpang studi kasus pada CV. Karya Agung Medan.
2. Data yang digunakan untuk melakukan *input* data sistem yaitu data keuangan perusahaan, data pendapatan jasa, data biaya operasional.
3. *Output* sistem di antaranya daftar transaksi keuangan perusahaan, jurnal transaksi, buku besar, daftar pendapatan jasa angkutan dan laporan laba rugi.
4. Basis data yang digunakan yaitu MySQL.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu Java SE.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penelitian ini yaitu:

1. Membangun sistem yang dapat memberikan keakuratan data dalam mendapatkan data informasi akuntansi keuangan pada CV. Karya Agung Medan.
2. Membangun sistem yang dapat menyimpan data dalam jumlah skala besar.
3. Membangun sistem informasi akuntansi yang dapat menyajikan laporan keuangan secara otomatis sehingga meminimalisasikan tingkat kesalahan dalam penulisan laporan.

I.3.2. Manfaat

Manfaat penelitian ini yaitu:

1. Dengan rancangan sistem informasi akuntansi maka perusahaan akan mudah mengelolah data keuangan perusahaan.
2. Data yang telah tersimpan secara komputerisasi akan mengurangi tingkat penumpukan data dan kehilangan data yang akan menghambat kinerja perusahaan.
3. Sistem yang dirancang akan meminimalisasikan kesalahan yang terdapat pada penulisan pendataan keuangan sehingga karyawan dapat bekerja dengan efektif.
4. Sistem dapat menyajikan laporan keuangan perusahaan khususnya dalam pendapatan jasa angkutan secara akurat sehingga meningkatkan aktivitas keuangan perusahaan

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada

Di dalam menyelesaikan penelitian ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke CV. Karya Agung Medan. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Dalam metode pengamatan ini penulis diberi kesempatan untuk melakukan pengamatan secara langsung pada bagian keuangan mengenai transaksi keuangan.

b. Sampel

Dalam metode ini penulis meneliti dokumen dan data yang tersedia dan ada kaitannya dengan sistem pencatatan keuangan perusahaan.

c. Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data atau informasi pada metode ini dapat dilakukan dengan wawancara atau mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung bagian keuangan pada CV. Karya Agung Medan mengenai prosedur pendataan keuangan.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan bahan-bahan pustaka yang berkaitan dengan akuntansi pendapatan pada buku dan jurnal yang berhubungan dengan judul penulis.

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

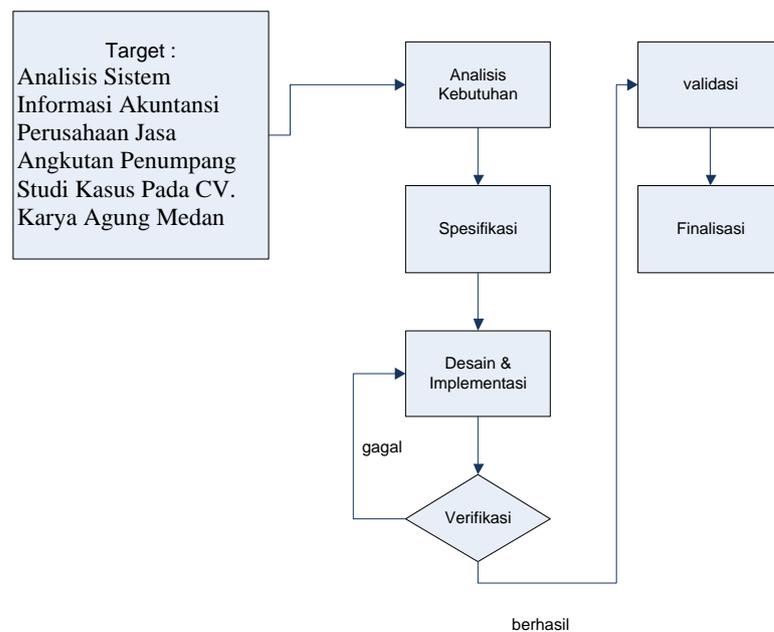
1. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisa permasalahan yang terjadi dalam proses pencatatan data keuangan pada CV. Karya Agung Medan.

- b. Merancang sistem dengan bahasa pemrograman java dengan IDE Netbeans
7,3.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



Gambar I.1. Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), *Spesifikasi*, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (*Implementasi*), *Verifikasi* serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

2. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian ini yaitu menciptakan Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Perusahaan Jasa Angkutan Penumpang Studi Kasus Pada CV. Karya Agung Medan.

3. Analisis Kebutuhan

Menganalisa kebutuhan sistem yang sudah ada dan menambahkan sistem yang baru dalam perancangan bila ternyata dibutuhkan. Data yang diperlukan dalam analisa ini adalah data keuangan perusahaan, data pendapatan jasa, data biaya operasional.

4. Spesifikasi

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Standard Edition (J2SE) dan *database* MySQL. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *core2*, *RAM* 1GB serta *Hard Drive* 120 Gb dan model yang digunakan dalam merancang sistem informasinya adalah dengan model UML (*Unified Modeling Language*).

5. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Cara pengetesan / pengujian sebuah software dapat dibagi menjadi 2 cara yaitu *White Box Testing* dan *Blackbox Testing*. Pengertian dari kedua metode tersebut adalah *white box testing (coding)* yaitu merupakan cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-compile ulang.

Dan *black box (interface)* yaitu metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja (lihat pengujian *white-box*). pengetahuan khusus dari kode aplikasi / struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan.

- b. Perancangan program menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).

6. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

I.4.2. Perbandingan Sistem Lama Dengan Sistem yang Akan Dirancang

Berikut ini perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru pada tabel berikut :

Tabel I.1. Perbandingan Sistem Lama dan Yang Akan Dirancang

Elemen	Sistem Yang Lama	Sistem Yang Dirancang
Informasi	Informasi data pendapatan jasa angkutan sangat lambat pada saat pembuatan laporan keuangan	Informasi data pendataan jasa angkutan menjadi mudah dan cepat untuk di akses.
Penyimpanan	Penyimpanan data menggunakan arsip	Penyimpanan data menggunakan <i>database</i>
Laporan	Terjadi kesalahan dan penumpukkan berkas	Laporan tersusun otomatis pada sistem.

I.5. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada CV. Karya Agung Medan di Jl H.M Joni No. 2 Medan, Sumatera Utara.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan tentang teori-teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi yaitu berupa pembahasan mengenai aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan dan desain sistem secara detail.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.