

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Sistem Pendukung Keputusan Penempatan Lokasi Reklame Dengan Menggunakan Metode Promethee Pada PT. Godel. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan *Form Login*

Form Login merupakan tampilan login sebagai seorang admin. Pada menu ini digunakan untuk melakukan verifikasi *username* dan *password* yang *valid* pada aplikasi. Bentuk tampilan *form login* dari aplikasi yang dibangun dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Form Login*

IV.1.2. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan *form* menu utama merupakan halaman setelah *login* berhasil. Pada menu ini dirancang untuk menunjukkan proses yang ada pada sistem informasi yang dibangun. Pada saat program dijalankan maka tampilan yang muncul pada *form* menu utama terdiri dari Menu, Laporan dan Logout dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu Utama

IV.1.3. Tampilan *Form* data kriteria

Form kriteria merupakan media untuk memasukkan data kriteria. Yang berfungsi untuk mengelolah dan menginputkan data kriteria melalui field-field yang telah tersusun pada form input data kriteria. Bentuk tampilan *form kriteria* dapat dilihat pada gambar IV.3.

Bersihkan	Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot
	K0001	Biaya Pemasangan	0,25
Tambah	K0002	Pajak Reklame	0,25
Ubah			
Hapus			
Kembali	Kode Kriteria	K0003	
	Nama Kriteria		
	Bobot		

Gambar IV.3. Tampilan *Form* Data Kriteria

IV.1.4. Tampilan *Form* data Subkriteria

Form Usia merupakan media untuk memasukkan data Subkriteria. Yang berfungsi untuk mengelolah dan menginputkan data Subkriteria melalui field-field yang telah tersusun pada *form* SubKriteria. Bentuk tampilan *form input* usia dapat dilihat pada gambar IV.4.

Bersihkan	Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot	Kode Kr
	S0001	Sangat Mahal	1	K0001
Tambah	S0002	Mahal	2	K0001
Ubah				
Hapus				
Kembali	Kode Sub Kriteria	S0003		
	Nama Sub Kriteria			
	Bobot			
	Kode Kriteria			

Gambar IV.4. Tampilan *Form* SubKriteria

IV.1.5. Form Penilaian

Form penilain merupakan media untuk memasukkan data penilaian untuk dianalisis. Pada form ini berfungsi untuk mengelolah dan menginputkan data lokasi berdasarkan penilaian. Bentuk tampilan *Form* penilain dapat dilihat pada gambar IV.5.

Kode Penilaian	Nama Lokasi	Rincai Pemukiman	Pajak Reklame	K
A0001	Baker	Sungai Melayu	Sungai Melayu	20
A0002	Komplek perumahan	Kuhul	Sungai Melayu	20

Kode Penilaian: A0001

Nama Lokasi: _____

Rincai Pemukiman: _____

Pajak Reklame: _____

Kemalaman atau Urutan: _____

Jumlah Penduduk: _____

Gambar IV.5. Tampilan *Form* Penilaian

IV.1.6. Form Perhitungan

Form perhitungan merupakan *form* untuk menghitung data yang di ambil dari relasi data kriteria,data subkriteria dan data penilaian. Sehingga kita bisa lihat hasil dari perhitungannya seperti gambar dibawah ini. Bentuk tampilan *Form* perhitungan dapat dilihat pada gambar IV.6.

The screenshot displays three data tables from a software application. The first table, 'Hasil Perhitungan', shows data for codes A0001 to A0005 across columns D1 to D4. The second table, 'Hasil Perhitungan BUKU', shows similar data with decimal values in columns D1 to D4. The third table, 'Hasil Jalan', shows data for codes A0001 to A0005 across columns Nama Lokasi, Lebar, Gering Pagar, Jml Papan, and Panjang.

Kode	Nama Lokasi	D1	D2	D3	D4
A0001	Pasar	1	1	1	1
A0002	Tempat Perumahan	1	4	1	1
A0003	Perumahan di	1	1	4	4
A0004	Lempeng	4	1	1	1
A0005	Tan Jalan	1	1	1	1

Kode	Nama Lokasi	D1	D2	D3	D4
A0001	Pasar	0,18	0,18	0,18	0,18
A0002	Tempat Perumahan	0,2	1	0,7	0,45
A0003	Perumahan di	0,18	0,18	1,4	0,8
A0004	Lempeng	1	0,18	0,18	0,18
A0005	Tan Jalan	0,2	0,15	0,7	0,45

Kode	Nama Lokasi	Lebar	Gering Pagar	Jml Papan	Panjang
A0001	Tempat perumahan di	1	0,99	0,87	1
A0002	Tempat Perumahan	0,88	0,28	0,88	1
A0003	Tan jalan	0,8	0,27	0,88	1
A0004	Lempeng	0,58	0,18	0,38	4
A0005	Pasar	0,83	0,11	0,23	5

Gambar IV.6. Tampilan *Form* Perhitungan

IV.1.7. *Form* Laporan

Form ini menampilkan laporan urutan prioritas data alternatif lokasi reklame, sehingga Bentuk tampilan laporan lokasi reklame dapat dilihat pada gambar IV.7.

The screenshot shows a report window for PT. GODEL MEDAN. The report title is 'Laporan Penempatan Lokasi Reklame'. It contains a table with the following data:

Kode	Nama Lokasi	Lebar	Gering Pagar	Jml Papan	Panjang
A0001	Tempat perumahan di	1	0,99	0,87	1
A0002	Tempat Perumahan	0,88	0,28	0,88	1
A0003	Tan jalan	0,8	0,27	0,88	1
A0004	Lempeng	0,58	0,18	0,38	4
A0005	Pasar	0,83	0,11	0,23	5

Gambar IV.7. Tampilan *Form* Laporan Penempatan Lokasi Reklame

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 6 GB
 - c. *Hardisk* 500 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Visual Basic* 2010
 - b. *Sql Server*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Hasil Pengujian Black Box

No	Input	Output	Hasil
1.	Data Kriteria	Data kriteria tercatat	Sesuai
2.	Data Sub Kriteria	Data Subkriteria tercatat	Sesuai
3.	Data Penilaian	Data Penilaian tercatat	Sesuai
4.	Metode Promethee	Perhitungan Promethee tercatat	Sesuai
5.	Pencatatan Laporan	Laporan Tercatat	Sesuai

Tabel IV.2 Pengujian Sistem Login Admin

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:admin Password:admin Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian admin, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Admin	[✓] diterima [] ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)

No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:admin Password:Admin Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman admin dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem data kriteria

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kriteria yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data kriteria yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data kriteria yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data kriteria yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kriteria yang akan hapus dari dalam	Data kriteria yang akan terhapus dari	[✓] diterima

		database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	<input type="checkbox"/> ditolak
--	--	--	--	----------------------------------

Kasus hasil uji (Data salah)

No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem Data Subkriteria

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Subkriteria yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data Subkriteria yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Ubah data	Data Subkriteria yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Subkriteria yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
3	Hapus data	Data Subkriteria yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Subkriteria yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)

No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Penilaian

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data penilaian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data penilaian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data penilaian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data penilaian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data penilaian yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data penilaian yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)

No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data	Ada pesan bahwa	Muncul pesan	[✓]

	tidak sesuai dengan type data	pengisian data salah	bahwa pengisian data tidak lengkap	diterima <input type="checkbox"/> ditolak
--	-------------------------------	----------------------	------------------------------------	--

Tabel IV.6 Pengujian Sistem Metode Promethee

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Metode Promethee yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data Metode Promethee yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Ubah data	Data Metode Promethee yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Metode Promethee yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
3	Hapus data	Data Metode Promethee yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Metode Promethee yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)

No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.7 Pengujian Sistem laporan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Pilih cetak laporan	Tampil data laporan sesuai dengan perhitungan metode promethee yang dimasukkan	Laporan menampilkan urutan lokasi sesuai dengan perhitungan metode promethee	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Aplikasi sistem pendukung keputusan menggunakan Metode Promethee untuk penentuan lokasi reklame pad PT. Godel dapat menyimpan data secara permanen didalam *database*, sehingga jika data tersebut dibutuhkan kembali, sistem akan mencari dengan cepat.
2. Perancangan Aplikasi sistem pendukung keputusan menggunakan Metode Promethee untuk penentuan lokasi reklame pad PT. Godel ini dibuat agar memudahkan kerja pegawai dalam memproses penentuan lokasi reklame.
3. Data yang disampaikan akan lebih akurat karena adanya validasi saat penginputan data.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Sistem hanya terbatas pada pengolahan data reklame. Sehingga ketika sistem akan digunakan pada perusahaan yang mempunyai kegiatan yang lebih kompleks (besar), maka sistem tidak akan efektif maupun efisien.
2. Sistem yang dirancang belum berbasis Online sehingga tidak melihat laporan di tempat dan waktu yang berbeda.