

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Baper Chips Dengan Menggunakan Analisis SWOT dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan *form* menu utama dapat dilihat seperti pada gambar IV.1 berikut :

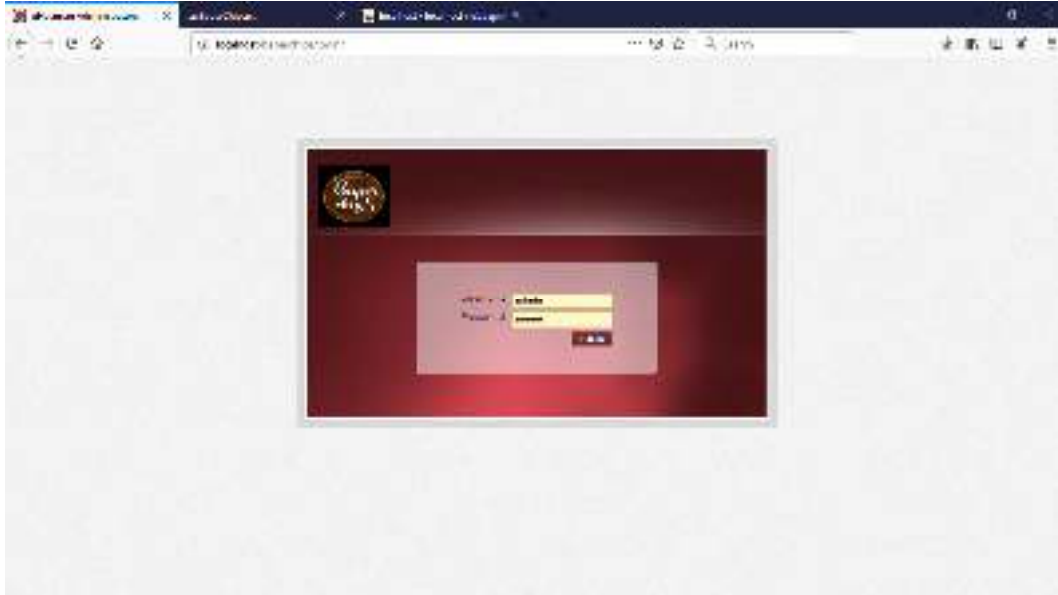


Gambar IV.1. Tampilan *Form* Menu Utama

Penjelasan : *User* membuka Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Produk Baper Chips Dengan Analisis SWOT. Saat membuka sistem, maka *user* akan langsung berada di *Home* dan dapat melihat informasi yang terdapat pada *Home*.

2. Tampilan *Form* Login admin

Tampilan *form login* admin untuk melakukan *login* dapat terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut :

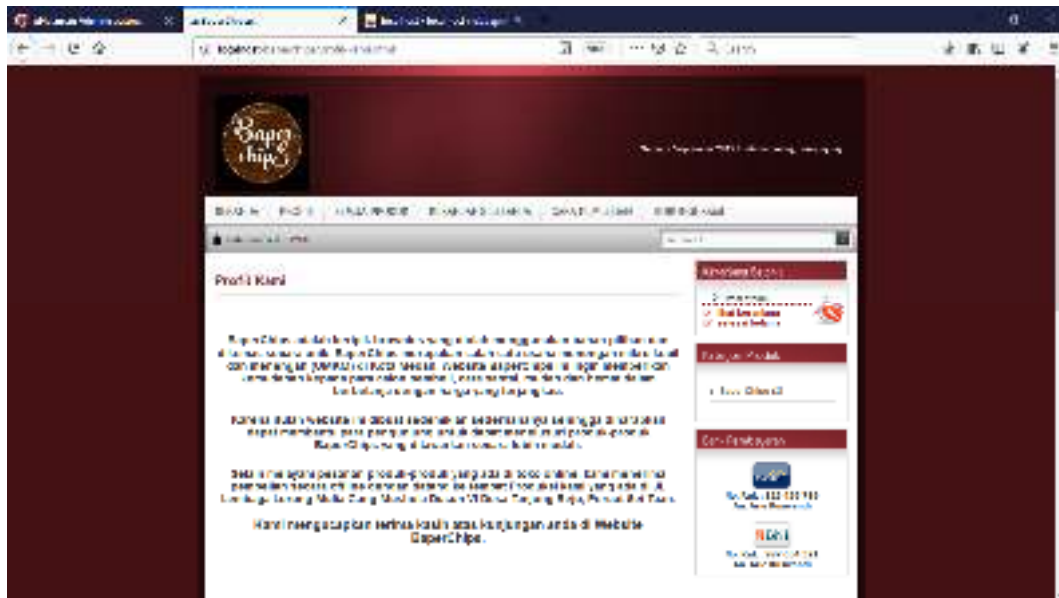


Gambar IV.2. Tampilan *Form Login Admin*

Penjelasan : Aktifitas untuk masuk kedalam sistem admin harus memasuki link admin. Kemudian admin mengisi *username* dan *password* lalu mengklik *login*.

3. Tampilan *Form* Profil Baper Chips.

Tampilan *form* Profil Baper Chips untuk mengetahui Baper Chips lebih dekat dapat terlihat seperti pada gambar IV.3 berikut :

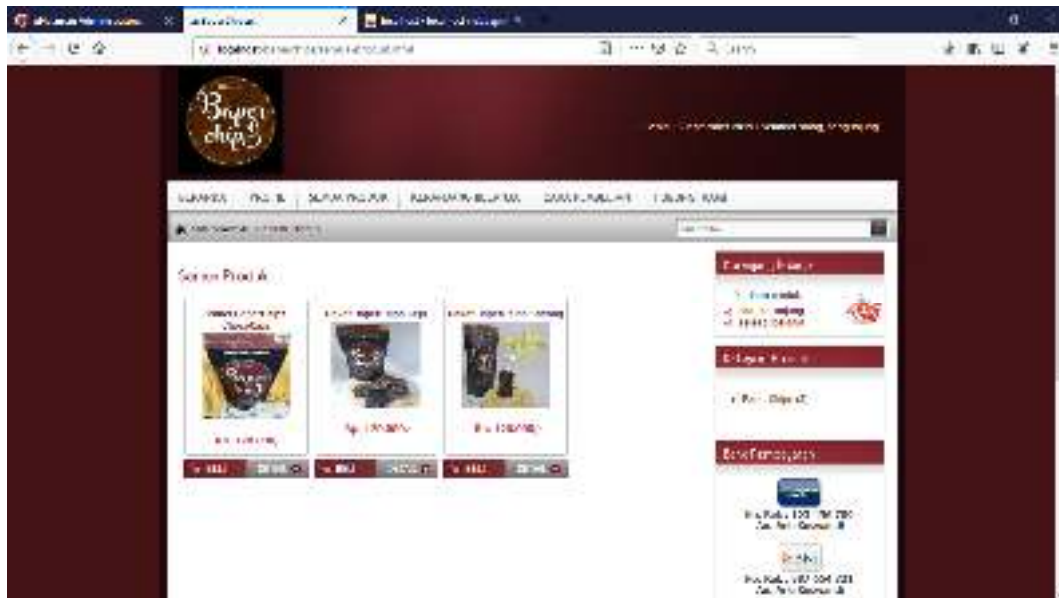


Gambar IV.3. Tampilan *Form* Profil Baper Chips

Penjelasan : Aktifitas untuk mengetahui tetang Baper Chips.

4. Tampilan *Form* Menu Produk

Tampilan *form* menu produk untuk melihat produk yang dipasarkan dapat terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.4. Tampilan *Form* Menu Produk

Penjelasan : Aktifitas untuk melihat macam-macam produk yang di pasarkan oleh Baper Chips dan ketika mengklik tombol detail akan muncul keterangan tentang produk, disaat *reseller* menekan tombol beli maka akan secara otomatis produk pesanan masuk ke keranjang belanja.

5. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

Tampilan *form* Keranjang Belanja untuk melihat produk yang sudah kita beli dapat terlihat seperti pada gambar IV.5 berikut :

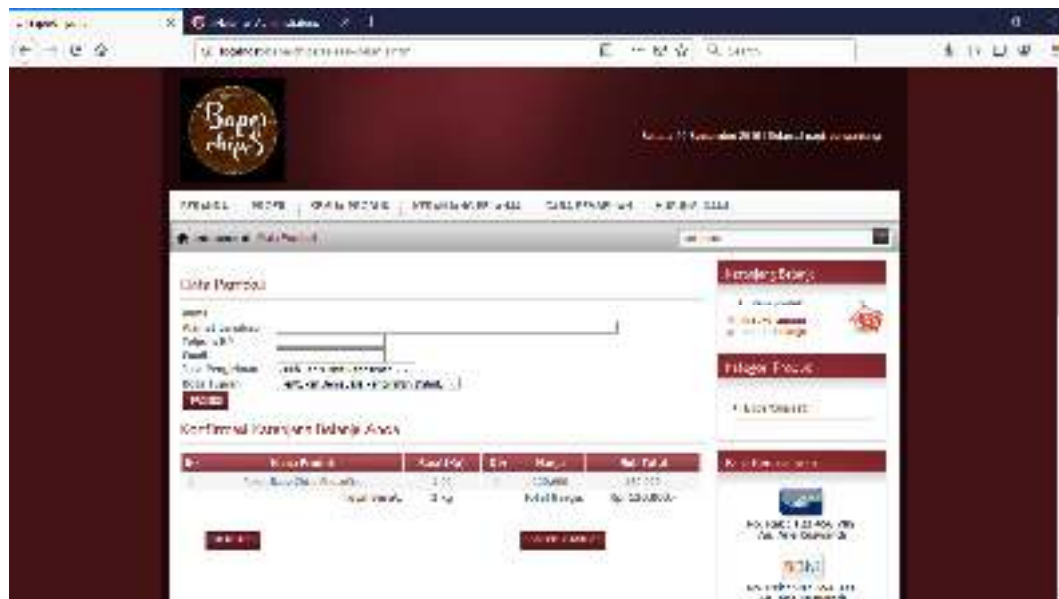


Gambar IV.5. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

Penjelasan : Aktifitas untuk melihat hasil belanja yang sudah di beli, terlebih dahulu *user* memilih produk yang akan di beli kemudian mengklik tombol beli yang sudah tersedia di bawah produk dan akan secara otomatis masuk ke keranjang belanja.

6. Tampilan *Form* Selesai Belanja

Tampilan *form* selesai belanja untuk melanjutkan proses pemesanan dengan mengisi data alamat yang di tuju, *form* selesai belanja dapat terlihat seperti pada gambar IV.6 berikut :



Gambar IV.6. Tampilan *Form* Selesai Belanja

Penjelasan : Aktifitas untuk melakukan proses lanjutan dari pembelian produk, terlebih dahulu *user* mengklik tombol beli pada produk lalu masuk ke keranjang belanja lalu memasuki halaman selesai belanja untuk proses pesanan yang secara lengkap dengan mengisi data-data yang sudah di berikan, data-data yang di berikan berupa pengisian alamat pemesan.

7. Tampilan *Form* Cara Pembelian

Tampilan *form* cara pembelian untuk memberikan tahap-tahap cara pemesanan yang benar, *form* cara pembelian dapat terlihat seperti pada gambar IV.7 berikut :



Gambar IV.7. Tampilan *Form* Cara Pembelian

Penjelasan : Aktifitas untuk melihat informasi cara pembelian yang benar.

8. Tampilan *Form* Hubungi Kami

Tampilan *form* hubungi kami untuk mengirim pesan kepada admin, *form* hubungi kami dapat terlihat seperti pada gambar IV.8 berikut :



Gambar IV.8. Tampilan *Form* Hubungi Kami

Penjelasan : Aktifitas untuk berinteraksi dengan admin dengan cara mengirim pesan melalui halaman hubungi kami yang sudah di sediakan oleh pihak Baper Chips, sebelum itu user harus mengisi data diri yang sudah di sediakan sebelum mengirim pesan.

9. Tampilan *Form Administrator*

Tampilan *form administrator* untuk mengelola fitur *website*, *form administrator* dapat terlihat seperti pada gambar IV.9 berikut :

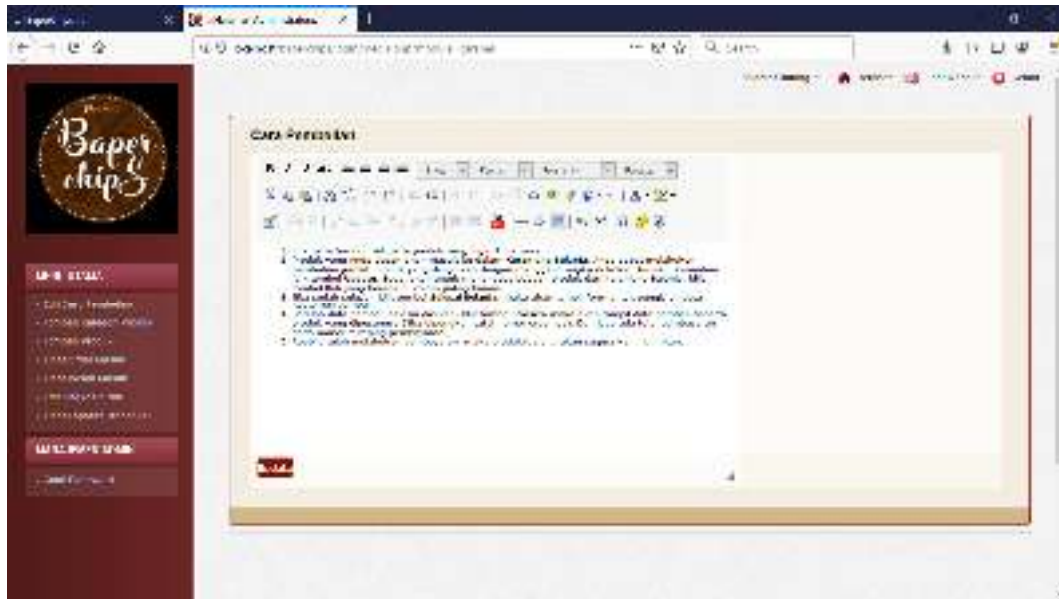


Gambar IV.9. Tampilan *Form Administrator*

Penjelasan : Aktifitas untuk melakukan pengolahan data, terlebih dahulu *admin* memilih menu pada bagian *form administrator*, lalu *admin* dapat menambahkan, mengedit dan menghapus data pada halaman *administrator*.

10. Tampilan *Form* Edit Cara Pembelian

Tampilan *form* edit cara pembelian, untuk melihat *form* edit cara pembelian dapat terlihat seperti pada gambar IV.10 berikut :

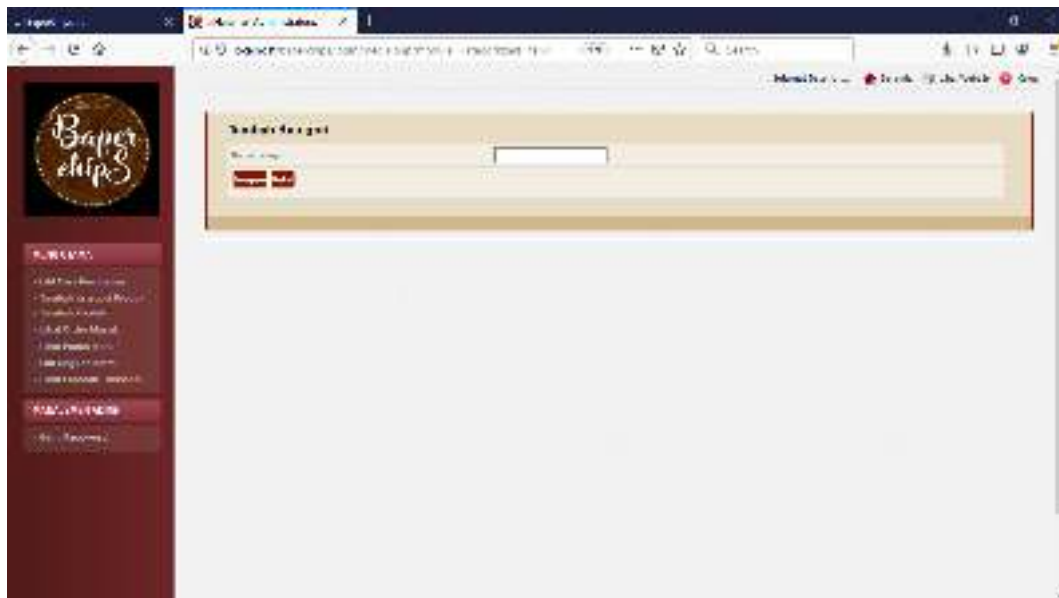


Gambar IV.10. Tampilan *Form* Edit Cara Pembelian

Penjelasan : Aktifitas untuk mengubah tata cara pembelian di *website* Baper Chips.

11. Tampilan *Form* Tambah Kategori Produk

Tampilan *form* tambah kategori produk untuk menambah kategori produk baru pada *website*, *form* tambah kategori produk dapat terlihat seperti pada gambar IV.11 berikut :

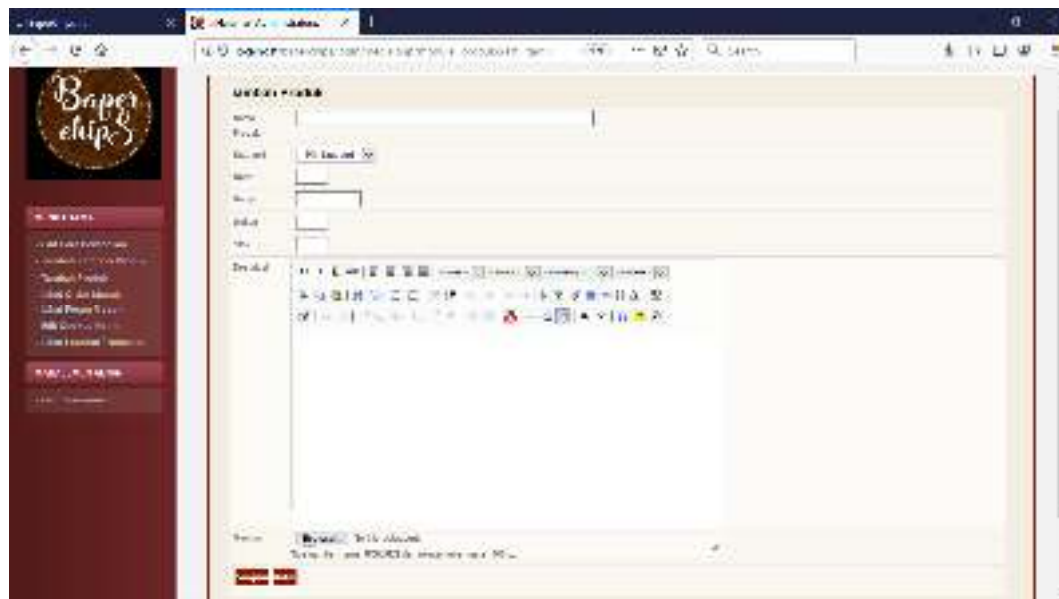


Gambar IV.11. Tampilan *Form* Tambah Kategori Produk

Penjelasan : Aktifitas untuk melakukan penambahan kategori produk, terlebih dahulu *admin* memilih menu pada bagian *form administrator*, lalu *admin* dapat memilih menu tambahkan kategori produk pada halaman *administrator*.

12. Tampilan *Form* Tambah Produk

Tampilan *form* tambah produk untuk menambah produk baru pada *website*, *form* tambah produk dapat terlihat seperti pada gambar IV.12 berikut :

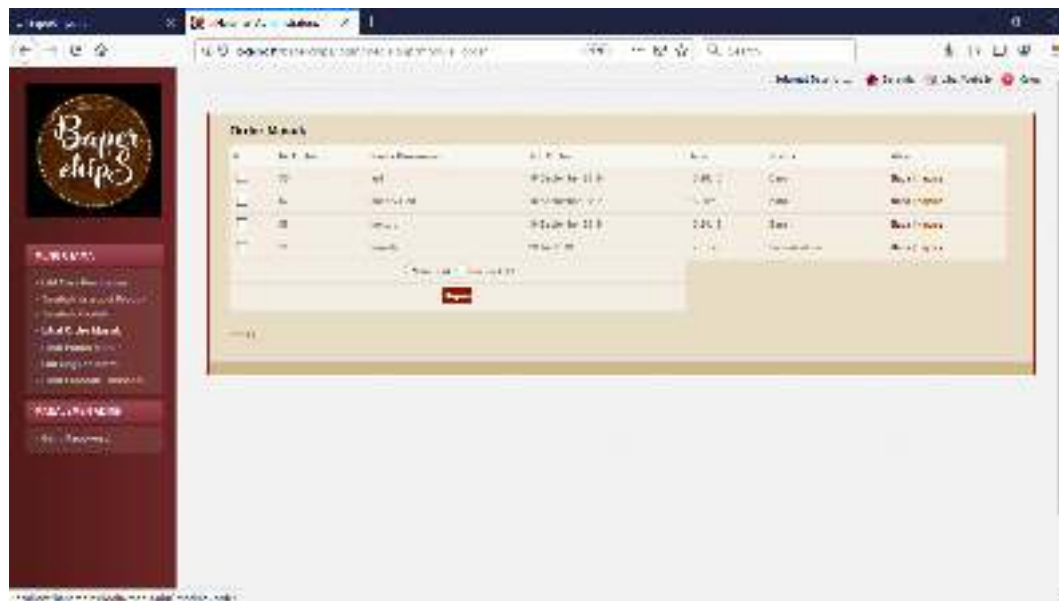


Gambar IV.12. Tampilan *Form* Tambah Produk

Penjelasan : Aktifitas untuk melakukan penambahan produk, terlebih dahulu *admin* memilih menu pada bagian *form administrator*, lalu *admin* dapat memilih menu tambah produk pada halaman *administrator*, tahap selanjutnya mengisi data produk yang akan di tampilkan.

13. Tampilan *Form* Order Masuk

Tampilan *form* order masuk untuk melihat pemesanan yang sudah masuk di *website*, *form* order masuk dapat terlihat seperti pada gambar IV.13 berikut :

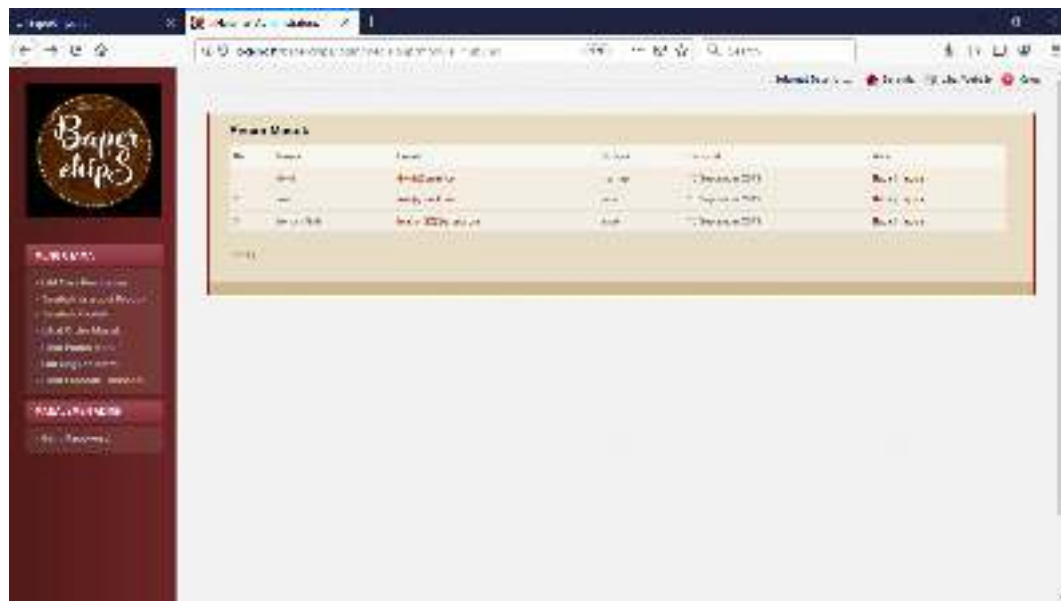


Gambar IV.13. Tampilan *Form* Order Masuk

Penjelasan : Aktifitas untuk melakukan pengolahan data pesanan yang sudah masuk, terlebih dahulu *admin* memilih menu pada bagian *form administrator*, lalu *admin* dapat melihat orderan masuk.

14. Tampilan *Form* Pesan Masuk

Tampilan *form* pesan masuk untuk mengetahui pesan yang masu pada *website*, *form* pesan masuk dapat terlihat seperti pada gambar IV.14 berikut :

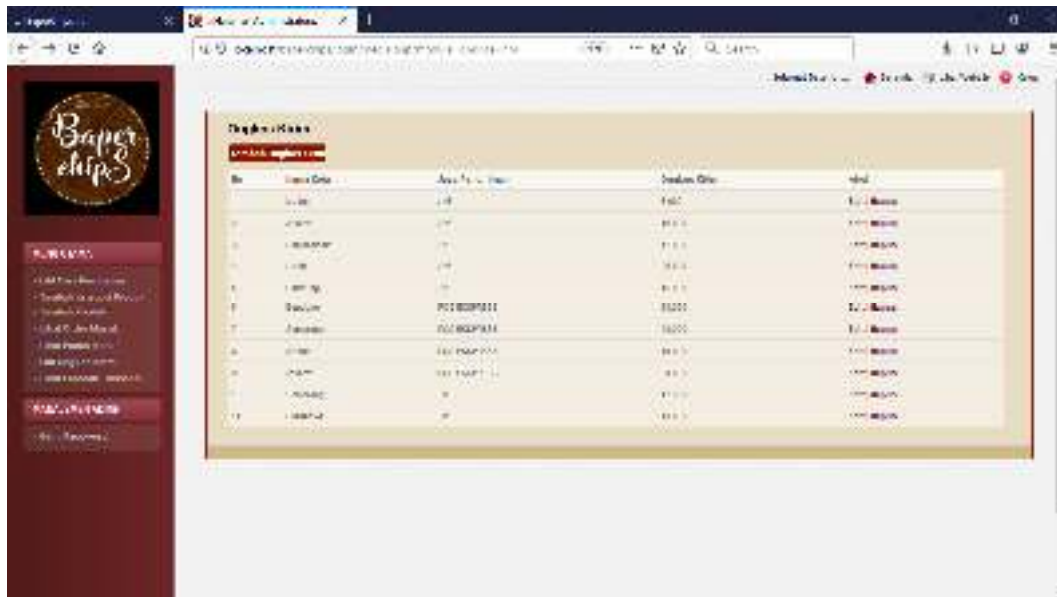


Gambar IV.14. Tampilan *Form* Pesan Masuk

Penjelasan : Aktifitas untuk melihat sebuah pesan yang masuk dari mitra / *customer*.

15. Tampilan *Form* Edit Ongkos Kirim

Tampilan *form* edit ongkos kirim untuk mengelola fitur harga dari pengiriman produk, *form* edit ongkos kirim dapat terlihat seperti pada gambar IV.15 berikut :



The screenshot shows a web browser window displaying a management interface. On the left is a dark red sidebar with a circular logo containing the text 'Baper chips'. Below the logo are several menu items. The main content area is titled 'Tambah / Edit' and contains a table with the following data:

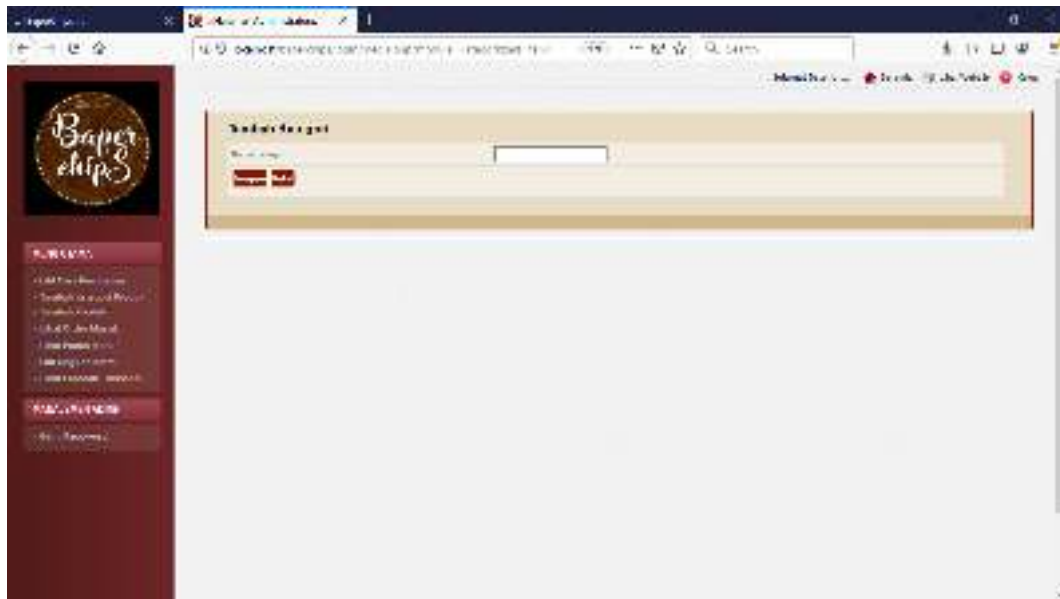
No	Kota Asal	Area Tujuan	Daerah Asal	Unit
1	Surabaya	Jember	1500	1000
2	Surabaya	Jember	1500	1000
3	Surabaya	Jember	1500	1000
4	Surabaya	Jember	1500	1000
5	Surabaya	Jember	1500	1000
6	Surabaya	Jember	1500	1000
7	Surabaya	Jember	1500	1000
8	Surabaya	Jember	1500	1000
9	Surabaya	Jember	1500	1000
10	Surabaya	Jember	1500	1000
11	Surabaya	Jember	1500	1000
12	Surabaya	Jember	1500	1000
13	Surabaya	Jember	1500	1000
14	Surabaya	Jember	1500	1000
15	Surabaya	Jember	1500	1000

Gambar IV.15. Tampilan *Form* Edit Ongkos Kirim

Penjelasan : Aktifitas untuk melakukan pengolahan harga pengiriman produk di setiap kota masing-masing, terlebih dahulu *admin* memilih menu pada bagian *form administrator*, lalu *admin* klik *form* edit ongkos kirim, lalu klik tombol tambah ongkos kirim atau dapat juga klik edit dari harga ongkos kirim yang sudah tersedia sebelumnya.

16. Tampilan *Form* Laporan Transaksi

Tampilan *form* laporan transaksi untuk melihat transaksi pembayaran produk yang telah di pesan, *form* laporan transaksi dapat terlihat seperti pada gambar IV.16 berikut :

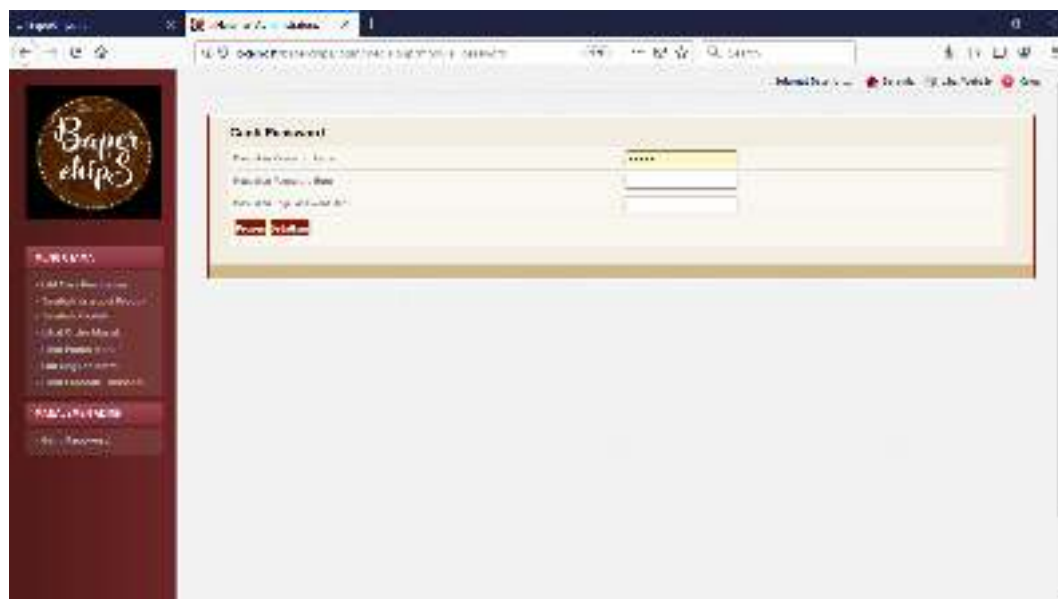


Gambar IV.16. Tampilan *Form* Laporan Transaksi

Penjelasan : Aktifitas untuk melihat laporan transaksi pembayaran saat pembelian sebuah produk.

17. Tampilan *Form* Ganti *Password*

Tampilan *form* ganti *password* untuk mengubah kata sandi admin pada *website* pemasaran Baper Chips, *form* ganti *password* dapat terlihat seperti pada gambar IV.17 berikut :



Gambar IV.17. Tampilan *Form Ganti Password*

Penjelasan : Aktifitas untuk mengubah kata sandi admin pada *website* pemasaran Baper Chips, terlebih dahulu admin memasukkan *password* sebelumnya lalu memasukkan *password* yang baru dua kali, lalu menekan tombol proses.

IV.2. Uji Coba

Pada Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Produk Baper Chips Dengan Analisis SWOT, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Penulis mencoba untuk merancang suatu *Interface* antara pengguna dengan sistem semenarik mungkin sehingga *reseller* mudah dan tidak merasa kesulitan dalam menggunakan sistem yang ada. Sistem ini juga cukup mudah untuk dipahami karena *reseller* hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah

tersedia sesuai kebutuhan. Pengujian sistem menggunakan *blackbox testing*, seperti pada tabel berikut :

Tabel IV.1. Skenario Pengujian

No.	Skenario pengujian	Keterangan	Hasil
1.	<i>Form Menu Utama</i>	Sistem akan menampilkan informasi tentang produk baper chips.	Valid
2.	<i>Form Profil Kami</i>	Sistem akan menampilkan informasi tentang apa itu baper chips dan informasi <i>website</i> .	Valid
3.	<i>Form Menu Produk</i>	Sistem akan menampilkan produk-produk yang di jual melalui <i>website</i> .	Valid
4.	<i>Form Keranjang Belanja</i>	Sistem akan menampilkan produk yang sudah di beli, terlebih dahulu <i>reseller</i> harus mengklik tombol beli pada <i>form</i> smua produk.	Valid
5.	<i>Form Selesai Belanja</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pengisian data berupa alamat dan data diri untuk melakukan proses lanjut pengiriman produk yang telah di pesan, setelah itu tekan tombol proses order agar data pesanan terkirim ke <i>admin website</i> baper chips.	Valid
6.	<i>Form Cara Pembelian</i>	Sistem akan menampilkan tata cara proses pembelian pada <i>website</i> ini.	Valid
7.	<i>Form Hubungi Kami</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pengisian data diri agar dapat mengirimkan sebuah pesan untuk <i>admin</i> pada <i>website</i> ini.	Valid

8.	<i>Form Login</i>	Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan kemudian akan melakukan koneksi terhadap <i>database</i> untuk memvalidasi data <i>admin</i> .	Valid
9.	<i>Form Administrator</i>	Sistem akan menampilkan menu-menu hak akses sebagai admin <i>website</i> baper chips.	Valid
10.	<i>Form Edit Cara Pembelian</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> editing untuk tahap-tahap cara pembelian pada <i>website</i> .	Valid
11.	<i>Form Tambah Kategori Produk</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> untuk menambahkan sebuah kategori produk baru, dengan cara mengisi kategori produk lalu klik simpan atau edit kategori produk.	Valid
12.	<i>Form Tambah Produk</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> untuk menambahkan sebuah produk baru, dengan cara mengisi data produk lalu klik simpan atau edit produk yang sudah ditambahkan.	Valid
13.	<i>Form Lihat Order Masuk</i>	Sistem akan menampilkan informasi hasil orderan <i>customer</i> yang sudah melakukan pengisian data dan tahap-tahap proses pengorderan produk.	Valid
14.	<i>Form Lihat Pesan Masuk</i>	Sistem akan memberikan informasi pesan masuk ketika <i>user / customer</i> mengirimkan sebuah pesan melalui form hubungi kami pada menu user.	Valid
15.	<i>Form Edit Ongkos Kirim</i>	Sistem akan menampilkan daftar jasa pengiriman dan harga pengiriman, di <i>form</i> ini admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus.	Valid

16.	<i>Form</i> Laporan Transaksi	Sistem akan menampilkan hasil transaksi <i>customer</i> yang telah mengorder sebuah produk baper chips.	Valid
17,	<i>Form</i> Ganti <i>Password</i>	Sistem akan menampilkan sebuah <i>form</i> untuk mengganti <i>password</i> atau kata sandi admin, admin harus mengisi <i>password</i> baru secara 2 kali lalu menekan tombol proses, secara otomatis akan validasi ke <i>database</i> .	Valid

IV.2.1. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Sistem memiliki kinerja yang stabil dan baik.
2. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah *reseller*, *administrator* dalam mempelajari sistem ini.
3. Memudahkan *admin* dalam memproses pesanan masuk dengan waktu yang sangat efisien.
4. Memudahkan *reseller* untuk pemesanan lebih cepat tidak seperti sistem penjualan sebelumnya.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Adapun beberapa kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut :

Kelebihan Sistem :

1. Kemudahan yang dirasakan pihak pemilik produk baper chips dalam mengakses Sistem Informasi Penjualan Produk Baper Chips Dengan Analisis SWOT.
2. Sistem yang dibangun sangat sederhana sehingga dapat mempermudah *reseller* dan admin untuk melakukan segala aktivitas penjualan dan pembelian produk baper chips pada *website* ini.
3. Sistem yang dibangun dapat membantu *owner* penjualan produk baper chips dengan mudah, tanpa harus membalas satu persatu pesanan mitra melalui social media yang memakan waktu yang sangat lama.
4. Sistem yang dibangun dapat mempermudah *reseller* baper chips untuk melakukan aktivitas pemesanan produk tanpa harus menunggu pesan balsan dari *owner*, sehingga dapat mempercepat proses pemesanan produk.
5. Dapat memberikan layanan tanpa ada batasan waktu 1 x 24 jam.
6. Dapat melakukan *review* komentar terkait produk baper chips.

Kekurangan sistem :

1. Belum adanya fitur *validasi user* dalam proses pengisian data pemesanan produk sehingga hal ini dapat menimbulkan data yang tidak diinginkan, data tersebut biasanya disebut dengan *spam*.
2. Desain atau tampilan *website* masih tergolong sederhana tidak terkesan mewah atau cantik.
3. Belum dapat melakukan transaksi pembayaran langsung melalui website.