

## BAB IV

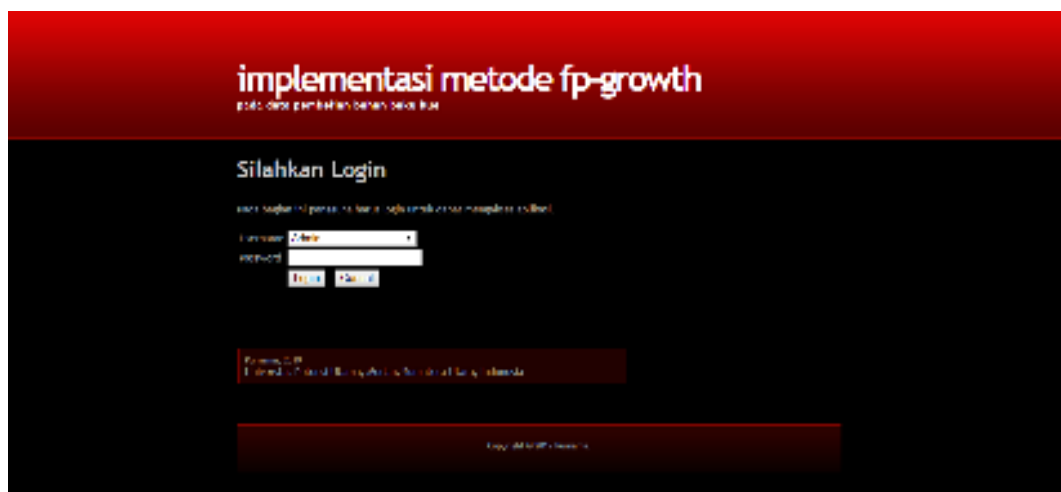
### DIAGNOSA DAN PEMBAHASAN

#### IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan Hasil dari aplikasi implementasi metode *FP-Growth* pada data pembelian bahan kue pada PT. Panca Bhineka Internusa dapat dilihat sebagai berikut :

##### 1. Tampilan *Form Login*

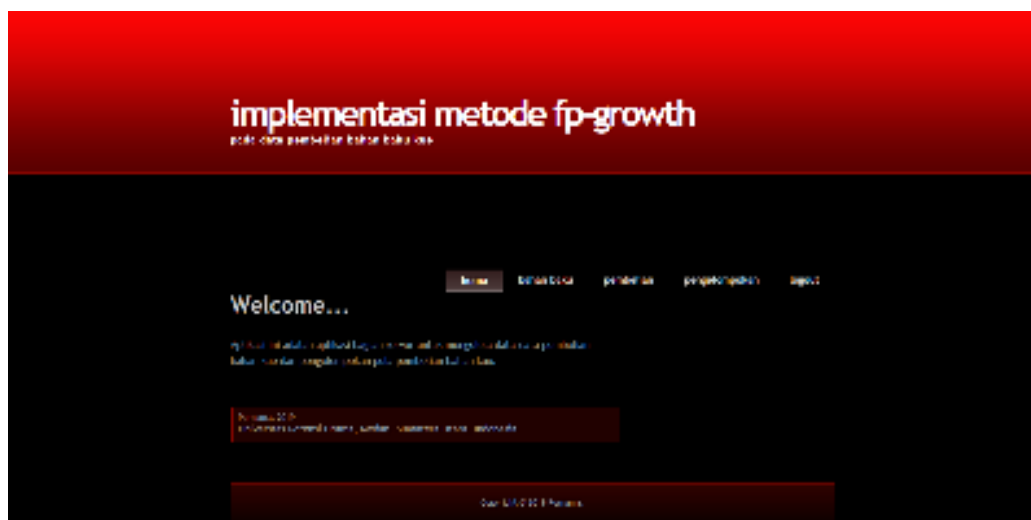
Tampilan pada *Form login* pada aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1. Tampilan *Form Login***

##### 2. Tampilan *Form Menu*

Tampilan pada *Form Menu* pada aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu**

3. Tampilan *Form* Bahan Baku

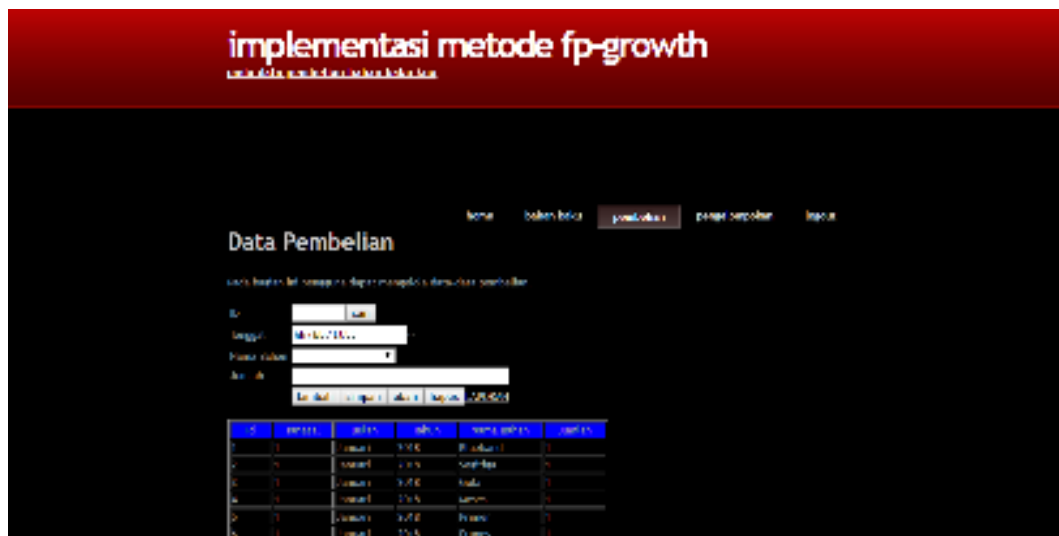
Tampilan pada *Form* Bahan Baku pada aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan *Form* Bahan Baku**

4. Tampilan *Form* Pembelian

Tampilan pada *Form* Pembelian pada aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.4.



**Gambar IV.4. Tampilan *Form* Pembelian**

5. Tampilan *Form* Pengelompokan

Tampilan pada *Form* Pengelompokan pada aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.5.



**Gambar IV.5. Tampilan *Form* Pengelompokan**

6. Tampilan *Form* Laporan Pembelian

Tampilan pada *Form* Laporan Pembelian pada aplikasi yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar IV.6.



## IV.2. Pembahasan

Perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membuat pada aplikasi yang telah dibuat :

1. Perangkat keras (*Hardware*) laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Processor* minimal *Core 2 duo*
  - b. RAM minimal 1 Gb
  - c. *Hardisk* minimal 80 Gb
2. Perangkat lunak (*Software*) dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. Sistem Operasi *Windows 10*
  - b. *Notepad ++*
  - c. XAMPP
  - d. *Google Chrome*

### IV.2.1. Pengujian Program

Pengujian program bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik. Metode yang digunakan untuk melakukan pengujian pada penelitian ini yaitu *Blackbox Testing* :

**Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Form Login***

No	Form <i>Login</i>	Hasil Sistem	Hasil Uji
1	Data di isi dengan data yang salah kemudian admin mengklik <i>button login</i>	Sistem akan mengeluarkan pesan gagal	Sesuai

2	Data di isi dengan data yang benar kemudian admin mengklik <i>button login</i>	Sistem memproses data dan menampilkan <i>Form</i> Menu Utama	Sesuai
---	--------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------	--------

**Tabel. IV.2. Blackbox Testing Form Menu Utama**

No	Form Menu Utama	Hasil Sistem	Hasil Uji
1	Klik Bahan Baku	Sistem akan menampilkan <i>Form</i> Bahan Baku	Sesuai
2	Klik Pembelian	Sistem akan menampilkan <i>Form</i> Pembelian	Sesuai
3	Klik Pengelompokan	Sistem akan menampilkan <i>Form</i> Pengelompokan	Sesuai
4	Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menutup <i>Form</i> menu dan membuka <i>Form Login</i>	Sesuai

Tabel. IV.3. *Blackbox Testing Form Bahan Baku*

No	Form Bahan Baku	Hasil Sistem	Hasil Uji
1	Klik <i>button</i> tambah	Sistem akan mengosongkan lokasi untuk data baru	Sesuai
2	Seluruh <i>textbox</i> di isi kemudian <i>button</i> simpan di klik	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>textbox</i> ke dalam <i>database</i>	Sesuai
3	Masukkan kode pada <i>textbox</i> kode kemudian klik <i>button</i> cari	Sistem akan menampilkan data sesuai dengan kode yang diinputkan	Sesuai
4	Pilih kode <i>table database</i> kemudian klik <i>button</i> hapus	Sistem akan menghapus isi <i>table database</i> berdasarkan kode yang ditentukan	Sesuai
5	Pilih kode <i>table database</i> kemudian ubah isi <i>textbox</i> dan klik <i>button</i> ubah	Sistem akan mengubah isi <i>database</i> berdasarkan kode yang di tentukan	Sesuai

Tabel. IV.4. *Blackbox Testing Form Pembelian*

No	Form Pembelian	Hasil Sistem	Hasil Uji
1	Klik <i>button</i> tambah	Sistem akan mengosongkan lokasi untuk data baru	Sesuai
2	Seluruh <i>textbox</i> di isi	Sistem akan menyimpan	Sesuai

	kemudian <i>button</i> simpan di klik	seluruh isi <i>textbox</i> ke dalam <i>database</i>	
3	Masukkan kode pada <i>textbox</i> kode kemudian klik <i>button</i> cari	Sistem akan menampilkan data sesuai dengan kode yang diinputkan	Sesuai
4	Pilih kode <i>table database</i> kemudian klik <i>button</i> hapus	Sistem akan menghapus isi <i>tabel database</i> berdasarkan kode yang ditentukan	Sesuai
5	Pilih kode <i>table database</i> kemudian ubah isi <i>textbox</i> dan klik <i>button</i> ubah	Sistem akan mengubah isi <i>database</i> berdasarkan kode yang di tentukan	Sesuai
6	Klik <i>button</i> laporan	Sistem akan menampilkan laporan pembelian barang	Sesuai

**Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Pengelompokan**

No	Form Pengelompokan	Hasil Sistem	Hasil Uji
1	Klik <i>button</i> tambah	Sistem akan mengosongkan lokasi untuk data baru	Sesuai
2	Seluruh <i>textbox</i> di isi kemudian <i>button</i> simpan di klik	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>textbox</i> ke dalam <i>database</i>	Sesuai
3	Masukkan kode pada	Sistem akan menampilkan data	Sesuai

	<i>textbox</i> kode kemudian klik <i>button</i> cari	sesuai dengan kode yang diinputkan	
4	Pilih kode <i>table database</i> kemudian klik <i>button</i> hapus	Sistem akan menghapus isi <i>tabel database</i> berdasarkan kode yang ditentukan	Sesuai
5	Pilih kode <i>table database</i> kemudian ubah isi <i>textbox</i> dan klik <i>button</i> ubah	Sistem akan mengubah isi <i>database</i> berdasarkan kode yang di tentukan	Sesuai
6	Isi data kemudian klik <i>button</i> proses	Sistem akan menampilkan hasil dari metode	Sesuai
7	Klik <i>button</i> laporan	Sistem akan menampilkan laporan pola pembelian	Sesuai

#### IV.2.2. Hasil Pengujian Sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil pengujian yaitu :

1. Hasil pengujian terhadap metode telah sesuai pada aplikasi dan teori.
2. Hasil pengelompokan berdasarkan data-data pembelian.
3. Sistem telah berjalan dengan baik.
4. Penerapan sistem telah sesuai dengan perancangan.

### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem**

Berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan aplikasi pada aplikasi yang telah dibuat :

#### **IV.3.1. Kelebihan Sistem**

Kelebihan aplikasi pada aplikasi yang telah dibuat yaitu :

1. Metode *FP-Growth* dapat memberikan hasil pengelompokan dengan mudah.
2. Sistem yang telah dibuat dapat mengelompokkan data pembelian bahan baku kue.
3. Sistem yang telah dibuat telah sesuai dengan sistem yang berjalan.

#### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Kekurangan aplikasi pada aplikasi yang telah dibuat yaitu :

1. Aplikasi yang telah dibuat tidak memiliki banyak fitur menu.
2. Aplikasi yang telah dibuat belum diterapkan pada PT. Panca Bhineka Internusa.
3. Aplikasi hanya mengelompokkan data pembelian bahan baku kue.