

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Lelang adalah penjualan barang secara terbuka untuk umum dengan penawaran harga secara tertulis dan lisan yang semakin meningkat atau menurun untuk mencapai harga tertinggi yang didahului dengan pengumuman lelang. Lelang konvensional biasanya diadakan oleh sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jual beli barang lelang dimana proses lelang diadakan di sebuah tempat sehingga konsumen atau penawar bisa berdatangan untuk menjadi peserta dari lelang tersebut. Di Indonesia, terdapat lembaga yang terkait dengan proses lelang, diantaranya Kantor Pelayanan Kekayaan Negara dan Lelang (KPKNL) dan Balai lelang baik milik pemerintah maupun swasta (Andre Setiawan, dkk ; 2017).

PT. Putra Ali Sentosa adalah perusahaan yang bergerak dalam transaksi lelang dalam skala besar. Namun ada beberapa kendala yang dihadapi PT. Putra Ali Sentosa dalam pelelangan ikan adalah sulitnya dalam menentukan biaya transaksi lelang dan menentukan jumlah lelang ikan yang telah keluar, sehingga dalam penentuan transaksi lelang membutuhkan waktu yang cukup lama serta biaya transaksi lelang yang dikeluarkan tidak sesuai dengan anggaran yang telah ditargetkan oleh perusahaan. Hal tersebut disebabkan sistem yang digunakan oleh perusahaan dalam penentuan transaksi lelang ikan kurang efektif dan kurang efisien sehingga laporan pelelangan ikan tidak dapat diperoleh sewaktu-waktu saat dibutuhkan. Di dalam Penentuan transaksi lelang, informasi yang dibutuhkan oleh

perusahaan adalah informasi mengenai jenis ikan, data customer, dan pelelangan, Ketiga jenis kegiatan ini harus ditentukan secara cermat, baik dalam pencatatan maupun penggolongannya, Untuk mengatasi kendala yang dihadapi oleh PT. Putra Ali Sentosa dalam melakukan proses perhitungan transaksi lelang dibutuhkan sebuah metode untuk melakukan proses perhitungan transaksi lelang. Metode *Event Based* sangat tepat dalam mengatasi hal tersebut serta bisa membantu kinerja bagian pelelangan dalam pembuatan laporan transaksi lelang yang cepat serta akurat tanpa membutuhkan waktu yang cukup lama. Metode peramalan *Event Based* merupakan pendekatan pelelangan berdasarkan *Special Event* yang terjadi di periode-periode tertentu, yang berarti tinggi rendahnya pelelangan akan berdasarkan Group indeks dari masing-masing *event*. Dengan menerapkan metode tersebut maka PT. Putra Ali Sentosa dapat mengetahui jumlah pelelangan ikan dan dapat melakukan pembuatan laporan lelang ikan dengan menggunakan grafik yang tepat waktu. Untuk mendapatkan hasil yang lebih maksimal, penulis merancang sistem yang baru dengan menggunakan *visual Studio 2010* sebagai desain *interface* dan *SQL Server 2008* sebagai *database*, dengan demikian dapat mengurangi tingkat kesalahan dalam perhitungan transaksi lelang yang telah terjadi.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengangkat judul skripsi **“Perancangan Sistem Informasi Eksekutif Pelelangan Ikan Menggunakan Metode *Event Based* Pada Pada PT. Putra Ali Sentosa (PAS)”**

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dari identifikasi di atas, terdapat beberapa masalah yang ditemui dan diharapkan dapat diselesaikan melalui penelitian ini adalah :

1. Sulitnya menentukan biaya transaksi lelang dan menentukan jumlah lelang yang telah keluar pada PT.Putra Ali Sentosa (PAS).
2. Belum adanya sistem untuk menghitung pelelangan ikan menggunakan metode *event based* pada PT. Putra Ali Sentosa (PAS).
3. Belum adanya perancangan laporan pelelangan ikan menggunakan grafik pada PT. Putra Ali Sentosa (PAS).

I.2.2. Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana menentukan biaya transaksi lelang dan menentukan jumlah lelang ikan yang telah keluar, yang telah ditargetkan Pada PT. Putra Ali Sentosa?
2. Bagaimana merancang dan membangun perhitungan pelelangan ikan menggunakan metode *event based* pada PT. Putra Ali Sentosa ?
3. Bagaimana merancang laporan pelelangan ikann pada PT. Putra Ali Sentosa?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Data *input* meliputi data jenis ikan, customer, *event*, lelang, dan peramalan.
2. Data *output* meliputi laporan jenis ikan, laporan jenis *event* laporan *customer*, dan laporan lelang.
3. Bahasa pemrograman yang diterapkan adalah *Visual Studio 2010*.
4. *Database* untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *SQL Server 2008*.
5. Perancangan yang digunakan dalam sistem informasi eksekutif Pelelangan Ikan Menggunakan Metode *Event Based* Pada PT. Putra Ali Sentosa (PAS) Menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang sistem informasi pelelangan ikan menggunakan metode *event based* pada PT. Putra Ali Sentosa.
2. Untuk memudahkan PT. Putra Ali Sentosa dalam proses pengolahan data transaksi lelang.
3. Untuk menerapkan metode *event based* dalam penentuan dan perhitungan transaksi lelang ikan pada PT. Putra Ali Sentosa.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Terciptanya sistem yang baru tentang perhitungan transaksi lelang ikan Pada PT. Putra Ali Sentosa.
2. Mengimplementasikan metode *event based* dalam menentukan lelang ikan pada PT. Putra Ali Sentosa.
3. Memberikan kemudahan Pada PT. Putta Ali Sentosa dalam menentukan perhitungan transaksi lelang dengan hasil yang lebih efektif.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Pengumpulan Data

Tahapan dalam pengumpulan data :

1. Studi Lapangan (*Field Research*)

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

- a. Pengamatan (*Observation*)

Dilakukan dengan datang atau terjun langsung ke lapangan untuk meneliti sistem yang sedang berjalan, menemukan, dan mencatat kelemahan-kelemahan yang terdapat dalam sistem perhitungan transaksi lelang pada PT. Putra Ali Sentosa. Adapun data yang menjadi temuan oleh peneliti adalah data ikan, data lelang dan data transaksi lelang ikan.

- b. Wawancara (*Interview*)

Dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan kepada salah satu karyawan yang bekerja di PT. Putra Ali Sentosa (PAS) tepatnya pada

bagian pelelangan untuk mendapatkan keterangan yang diperlukan dalam perhitungan transaksi lelang guna menyelesaikan penelitian. Adapun daftar pertanyaan yang diajukan oleh penulis dapat dilihat pada Tabel III.1. berikut :

Tabel I.1. Daftar Wawancara

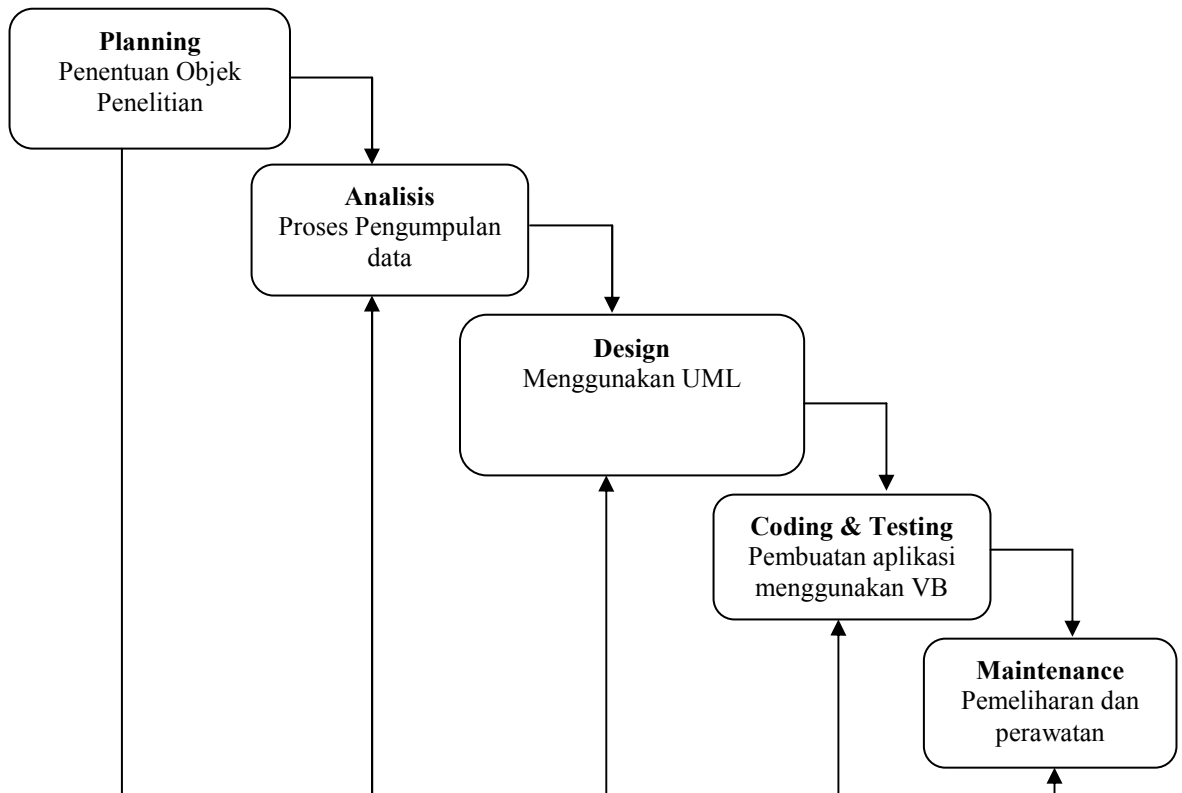
No	Pertanyaan	Respon
1	Bagaimana cara mengatasi kendala-kendala yang dihadapi ketika transaksi lelang terjadi ?	Cara mengatasi kendala yang dihadapi oleh perusahaan adalah mengembangkan sistem yang berjalan saat khususnya dalam transaksi lelang.
2	Bagaimana sistem yang berjalan pada PT. Putra Ali Sentosa saat ini mencapai target lelang tiap bulannya ?	Sistem yang berjalan pada PT. Putra Ali Sentosa masih tergolong manual sehingga probabilitas untuk mendapatkan target sangatlah minim.
3	Bagaimana proses pembuatan dan penyampaian laporan lelang tiap bulannya dapat dilakukan dengan efektif ?	Proses laporan lelang saat ini masih tergolong kurang akurat dan tidak efektif.

2. Studi Pustaka

Penulis melakukan studi literatur dengan mencari referensi seperti jurnal, karya ilmiah, serta buku-buku lainnya yang berkaitan dengan penelitian ini.

III.2. Metode Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam mengembangkan sistem yang akan dibangun adalah metode *waterfall* yang ditunjukkan pada gambar I.1.



Gambar I.1. Diagram *Waterfall*

1. Perencanaan (*Planning*)

Perencanaan dilakukan untuk membentuk struktur kerja strategis dan pandangan pentingnya proses pembuatan laporan lelang yang akan dibangun bagi pemakai sistem. Perencanaan sistem ini dilakukan untuk memperhitungkan sumber daya yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem,

mencakup perangkat keras, perangkat lunak dan perangkat manusia sebagai pengguna sistem.

2. Analisis (*Analysis*)

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak. Dalam hal ini analisis yang dilakukan dengan menganalisa dokumen-dokumen yang digunakan untuk menentukan perhitungan pelepasan ikan.

3. Desain (*Design*)

Merupakan tahap penerjemah dari keperluan yang di analisis dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai, yaitu dengan cara menampilkan dalam bentuk UML (*Unified Modelling Language*), dan perancangan antarmuka.

4. Pembuatan Kode Program (*Coding*)

Merupakan penerjemah data atau pemecahan masalah *software* yang telah dirancang dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan dan digunakan, dalam tahap pengkodean inilah metode *Event based* diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem. Pembuatan sistem menggunakan *software Microsoft Visual Studio 2010* dan *SQL Server 2008 R2*.

5. Pengujian (*Testing*)

Tahapan testing sistem adalah tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun. Pengujian ini dimulai dengan membuat suatu uji kasus untuk setiap fungsi pada perangkat lunak untuk Perancangan Sistem Informasi Eksekutif

Pelelangan Ikan Menggunakan Metode Event Based Pada PT. Putra Ali Sentosa (PAS) kemudian dilanjutkan pada tampilan antar muka untuk memastikan tidak ada kesalahan dan semua berjalan dengan baik dan input yang diberikan hasilnya sesuai dengan yang diharuskan.

6. Pemeliharaan Sistem (*Maintenance*)

Perangkat lunak yang telah selesai diuji coba, kemudian akan diimplementasikan ke dalam sistem yang dimiliki oleh pemakai sistem, setelah semuanya berjalan sesuai dengan rencana, maka selanjutnya dilakukan pemeliharaan sistem. Hal ini diperlukan karena sistem yang dirancang membutuhkan perubahan karena adanya kesalahan atau adanya perkembangan di bidang teknologi informasi.

I.5. Kontribusi Penelitian

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti sebelumnya yaitu penelitian yang dilakukan oleh Andre Setiawan (2017), transaksi lelang dilakukan dengan berbasis *online* dan berbasis android, sehingga pelaksana lelang tidak membutuhkan waktu yang cukup lama untuk melakukan transaksi lelang.

Dengan adanya aplikasi lelang *online* berbasis Android ini mempermudah dan mempercepat kebutuhan pengguna dalam melakukan lelang. Selain itu, melalui studi ini diharapkan dapat menghasilkan aplikasi *reliable*, jelas, dan aman. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh penulis merancang sistem informasi transaksi lelang pada PT. Putra Ali Sentosa menerapkan metode *Event Based* dalam menentukan jumlah transaksi lelang dan prediksi transaksi lelang keperiode

berikutnya dan prediksi transaksi lelang diuraikan dengan menggunakan grafik batang sehingga memudahkan dalam memperoleh kenaikan an perbandingan lelang yang terjadi tiap periodenya. Aplikasi yang digunakan oleh peneliti adalah VB dan *Sql Server* dengan menerapkan aplikasi tersebut menghindari penggandaan penginputan data lelang.

I.6. Lokasi Penelitian

Adapun lokasi yang menjadi tempat riset penulis yaitu pada PT. Putra Ali Sentosa (PAS) yang beralamat di Jln. Labuhan Batu Sibolga.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam Skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab I menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab II menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab III mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab IV mengemukakan tentang hasil implementasi sstem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab V berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.