

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi informasi di seluruh dunia telah membuat hidup manusia menjadi semakin mudah. Terutama sejak diciptakannya jaringan internet, komunikasi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografi maupun hambatan waktu.

Fasilitas Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada lembaga-lembaga pendidikan merupakan salah satu faktor yang bisa menarik minat calon pelajar untuk bergabung di lembaga pendidikan tersebut, sehingga banyak lembaga pendidikan seperti perguruan tinggi yang berlomba-lomba melengkapi fasilitasnya tidak hanya sebatas pada infrastruktur saja, namun sekarang sudah mulai memperhitungkan fasilitas TIKnya guna mempermudah pelayanan kepada seluruh civitas akademiknya.

Flying Colours International (FCI) merupakan salah satu lembaga bimbingan belajar yang menawarkan pembelajaran bahasa Inggris antara lain Speaking, Translating & Interpreting English Program. Flying Colours International (FCI) saat ini masih belum memiliki Sistem Informasi Akademis Berbasis *Website*, dimana dalam aktivitasnya masih secara manual baik dalam penyampaian informasi kepada masyarakat maupun dalam penyimpanan data-datanya. Salah satu teknologi yang ingin dimanfaatkan adalah *web*, namun

masalah yang dihadapi adalah belum adanya *website* guna mendukung sistem informasi akademik.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka penulis mencoba membahas dan memberikan pemecahan masalah tersebut dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi pada Flying Colours International (FCI) Berbasis Web”**.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dari identifikasi di atas, terdapat beberapa masalah yang ditemui dan diharapkan dapat diselesaikan melalui penelitian ini adalah :

1. Penyampaian Informasi mengenai penerimaan pelajar baru dan biaya pendaftaran ataupun biaya bimbingan belajar pada Flying Colours International (FCI) kepada masyarakat masih dilakukan secara manual yaitu dengan membagikan brosur.
2. Pengolahan atau pencarian data pelajar maupun data karyawan pada Flying Colours International (FCI) masih dilakukan secara manual yaitu dengan menulis dan menyimpan di arsip sehingga membuat pekerjaan menjadi kurang cepat dan akurat.

I.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas timbulah suatu rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis web yang bisa memberikan informasi mengenai kegiatan belajar di Flying Colours International (FCI) sehingga dapat diketahui oleh masyarakat luas ?
2. Bagaimana membuat pengolahan atau pencarian data siswa dan data pengajar pada Flying Colours International (FCI) secara cepat dan mudah ?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Data input, meliputi data siswa, data pegawai serta informasi jadwal bimbingan belajar dan biaya bimbingan belajar di Flying Colours International (FCI).
2. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu bahasa *PHP*, dengan *AdobeMacromedia Dreamweaver 8* sebagai aplikasi untuk mendesain programnya, *MySql* sebagai *database* untuk menyimpan data hasil inputan, dan *Mozilla Firefox* sebagai *browser*-nya untuk menampilkan hasil dari rancangan program.
3. Data output yang dihasilkan yaitu berupa halaman profil, informasi jadwal bimbingan belajar dan biaya bimbingan belajar, data siswa dan data pengajar yang ada di Flying Colours International (FCI).

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat sebuah sistem informasi yang dapat diketahui oleh masyarakat luas mengenai tempat bimbingan belajar di Flying Colours International (FCI).
2. Untuk mempercepat pengolahan dan pencarian data siswa dan data pengajar pada Flying Colours International (FCI).
3. Untuk membantu mengimplementasikan sistem yang dihadapi oleh lembaga bimbingan belajar Flying Colours International (FCI).
4. Untuk membantu Flying Colours International (FCI) dalam mempromosikan bisnis bimbelnya meliputi biaya bimbel, jadwal belajar dan juga fasilitas yang ada di dalamnya serta keunggulan yang ada pada Flying Colours International (FCI).

I.3.2. Manfaat Penelitian

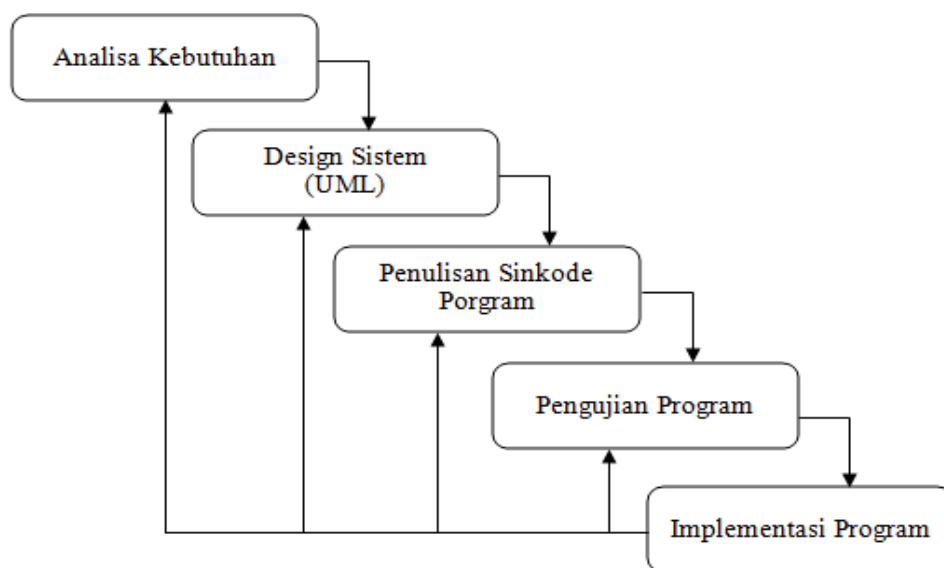
Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Menciptakan suatu program yang dapat di aplikasikan pada Flying Colours International (FCI).
2. Meningkatkan kinerja Flying Colours International (FCI) dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat mengenai hal-hal yang berkaitan dengan kegiatan bimbingan belajar di Flying Colours International (FCI).

3. Terciptanya suatu sistem informasi yang mudah digunakan dan dapat mempercepat proses pengolahan data pada Flying Colours International (FCI), baik data siswa maupun data pengajar.
4. Mencegah kehilangan atau kerusakan data siswa dan data pengajar karena sistem pengolahan data dengan media kertas atau pengarsipan yang rentan terhadap kerusakan.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian Tugas Akhir ini didasarkan pada Metode *waterfall* yaitu pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan



Gambar I.1. Metode Waterfall

A. Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini adalah menganalisa kebutuhan sistem yang sedang berjalan sesuai dengan data-data, khususnya data siswa dan data pengajar yang telah diperoleh dari penelitian pada Flying Colours International (FCI). Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan antara lain:

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu data siswa dan data pengajar yang ada di FCI. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah:

a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang dilakukan di Flying Colours International (FCI).

b. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara (*Interview*) atau mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada Kepala Staf Flying Colours International (FCI). Adapun pertanyaan dalam *interview* yaitu:

- 1) Bagaimana proses penyampaian informasi tentang FCI kepada masyarakat mengenai pendaftaran dan biaya-biaya yang diperlukan dalam bimbingan belajar?
- 2) Bagaimana pengolahan data pelajar dan karyawan pada Flying Colours International (FCI)?

c. Sample

Mengambil contoh-contoh data berkas dan dokumen yang berhubungan dengan proses kegiatan bimbingan belajar di Flying Colours International (FCI) seperti data siswa dan data pengajar.

2. Studi Pustaka (*Library Research*)

Selanjutnya peneliti memperoleh pengetahuan dari membaca Buku Panduan Penulisan Tugas Akhir dan juga membaca Tugas Akhir dari internet/perpustakaan kampus.

B. Design Sistem

Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *databaseMySQL*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Quadcore*, *RAM2GB* serta *Hard Drive 120 Gb* dan model yang digunakan dalam merancang sistem informasinya adalah dengan model UML (*Unified Modeling Language*).

C. Penulisan Sinkode Program

Bahasa pemrograman yang dipakai dalam tugas akhir ini adalah bahasa pemrograman *PHP* dengan *Macromedia Dreamweaver 8* sebagai aplikasi untuk mengedit program, *MySQL* sebagai databasenya dan *Mozilla Firefox* sebagai browser.

D. Pengujian Program

Program harus diuji coba dimana difokuskan terhadap pengujian perangkat lunak yaitu pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum).

E. Implementasi Sistem

Melakukan implementasi program terhadap data siswa dan data pegawai yang akan dikelola oleh sistem.

I.5. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada Flying Colours International yang beralamat di Komplek Mega Town House Blok A Jl. Sidomulyo No. 17 A Medan, Telp : 081360266244/082277084780

I.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini disusun dengan cara sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang perancangan sistem yang dirancang yang meliputi perancangan layout, perancangan *database*, gambaran aplikasi *web* yang akan dibuat serta bagaimana algoritma aplikasi tersebut saat dijalankan.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.