

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Bunga diartikan sebagai harga yang harus dibayar kepada nasabah (yang memiliki simpanan) dengan yang harus dibayar oleh nasabah kepada bank (nasabah yang memperoleh pinjaman). Bunga bank dapat diartikan sebagai balas jasa yang diberikan oleh bank yang berdasarkan prinsip konvensional kepada nasabah yang membeli atau menjual produknya. Sistem informasi pinjaman koperasi adalah sistem yang berlangsung dalam sebuah perusahaan yang berhubungan dengan simpan pinjam dana guna untuk mencapai kesejahteraan koperasi. Simpan pinjam koperasi adalah salah satu bisnis yang memiliki nilai resiko cukup tinggi. (Eti Susanti : 2016)

PT. Bahari Sandi Pratama adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang ekspedisi laut yang berdiri sejak tanggal 26 Agustus 2002 yang berkantor pusat di Kota Pekanbaru Riau. Namun ada beberapa kendala yang dihadapi oleh PT. Bahari Sandi Pratama khususnya dalam pinjaman koperasi oleh karyawan. Bagian kepegawaian harus mendata satu persatu data pinjaman koperasi oleh karyawan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pembuatan laporan pinjaman koperasi oleh karyawan dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan pinjaman koperasi dan cicilan pinjaman koperasi oleh karyawan. Sistem yang berjalan pada PT. Bahari Sandi Pratama masih menggunakan *microsoft excel*

sehingga laporan pinjaman koperasi oleh karyawan tidak dapat diperoleh sewaktu-waktu dibutuhkan.

Dalam peminjaman uang harus memiliki kesepakatan tertulis untuk menghindari adanya kecurangan. Pada PT. Bahari Sandi Pratama Belawan masih melakukan kegiatan perusahaan yang secara semi komputerisasi baik dalam proses pencatatan dan pengelolaan suku bunga kredit akan pinjaman yakni masih disimpan dalam berkas-berkas atau file-file disetiap administrasi yang berbeda sehingga hal ini sangat tidak efektif dalam pembuatan laporan peminjaman. Disamping itu, dibutuhkan suatu cara untuk menghitung suku bunga akan pinjaman koperasi. Dan suku bunga *Flat Rate* sangat tepat dalam menyelesaikan masalah tersebut. Bunga *Flat Rate* adalah sistem perhitungan suku bunga yang besarnya mengacu pada pokok hutang awal.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka penulis mencoba membahas dan memberikan pemecahan masalah tersebut dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pinjaman Koperasi Pada PT. Bahari Sandi Pratama”**.

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, identifikasi masalah pada penelitian ini akan dilakukan di PT. Bahari Sandi Pratama. Adapun identifikasi masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Membutuhkan waktu yang cukup lama dalam penyampaian laporan pinjaman koperasi kepada pimpinan.
2. Belum adanya aplikasi dalam pendataan dan perhitungan pinjaman koperasi setiap bulannya.
3. Sulitnya dalam mengetahui banyaknya data transaksi yang terjadi sehingga pencatatan laporan pinjaman koperasi menjadi terkendala.

I.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas timbulah suatu rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana cara mengatasi keterlambatan dalam perhitungan pinjaman koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama ?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem aplikasi peminjaman koperasi dan dalam penentuan suku bunga tiap bulannya.
3. Bagaimana cara mempermudah pembuatan laporan dan perhitungan pinjaman koperasi yang dapat menghasilkan laporan bulanan yang signifikan ?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Program sistem proses pinjaman koperasi dengan menggunakan suku bunga *flat rate* dirancang dengan menggunakan bahasa *Visual Studio 2010*.
2. *Database* untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *SQL Server 2008*.

3. Data input meliputi data karyawan, data pembayaran pinjaman dan data pinjaman koperasi.
4. Data output meliputi laporan pembayaran pinjaman dan laporan pinjaman koperasi.
5. Laporan dirancang dengan menggunakan *Crystal Report*.
6. Model perancangan yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*)

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat suatu sistem yang dapat menerapkan suku bunga *Flat Rate* dalam proses pinjaman koperasi Pada PT. Bahari Sandi Pratama.
2. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah proses pengolahan data pinjaman koperasi.
3. Memperbaiki sistem yang digunakan pada PT. Bahari Sandi Pratama khususnya untuk pinjaman koperasi koperasi.
4. Memberikan informasi tentang laporan pinjaman koperasi dengan menggunakan Suku bunga *Flat Rate* pada pimpinan dengan cepat dan akurat.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan kemudahan bagi bagian administrasi PT. Bahari Sandi Pratama dalam menentukan pinjaman koperasi.
2. Meminimalisasikan kesalahan dalam hal perhitungan pinjaman koperasi selama waktu peminjaman berjalan.
3. Memberi kemudahan dalam pengecekan, penginputan dan pembuatan laporan peminjaman dana harian koperasi.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara yang sistematis untuk mengerjakan suatu permasalahan. Untuk itu penulis menggunakan beberapa cara untuk memperolehnya, diantaranya :

1. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan dengan mempelajari teori dasar yang mendukung penelitian, pencarian dan pengumpulan data-data yang dibutuhkan. Untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan, maka penulis memakai teknik :

a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Melakukan pengamatan secara langsung ke tempat objek pembahasan yang ingin diperoleh yaitu bagian Administrasi untuk pengambilan data yang diperlukan berkaitan tentang pinjaman koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama.

b. Wawancara (*Interview*)

Teknik ini secara langsung bertatap muka dengan Pimpinan Balasia Gulo, S.Pd pada PT. Bahari Sandi Pratama bersangkutan untuk mendapatkan penjelasan

dari masalah-masalah yang sebelumnya kurang jelas yaitu tentang mekanisme sistem yang digunakan pada perusahaan dan juga untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh dikumpulkan benar-benar akurat. Adapun pertanyaan yang diajukan penulis adalah :

- 1) Bagaimanakah sistem yang digunakan dalam pinjaman koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama?
- 2) Apakah sistem pinjaman koperasi Koperasi yang sekarang diterapkan mempengaruhi minat nasabah ?

c. *Sampling*

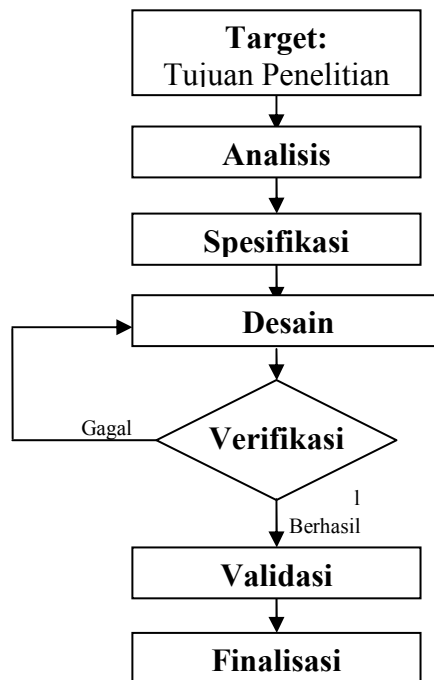
Meneliti dan memilih data - data yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran, yaitu pada dokumen data peminjaman koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama.

d. Penelitian perpustakaan (*Library Research*)

Pada metode ini penulis mengutip dari beberapa bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan tugas akhir yang dikutip dapat berupa teori ataupun beberapa pendapat dari beberapa buku bacaan. Ini dimaksudkan untuk memberikan landasan teori yang kuat melalui buku-buku yang tersedia dipergustakaan, yang berhubungan dengan penulisan laporan tugas akhir ini.

2. Prosedur Perancangan

Langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan perancangan adalah sebagaimana ditunjukkan pada Gambar I.1. berikut ini:



Gambar I.1. Prosedur Perancangan

Keterangan :

a. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu perangkat lunak untuk mempermudah pengolahan proses pinjaman koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama.

b. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

1. Adanya perangkat lunak yang dijalankan untuk proses pinjaman koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama.

2. Adanya *database* untuk menyimpan data – data pinjaman koperasi koperasi pada PT. Bahari Sandi Pratama.

c. Spesifikasi dan Desain

Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 2010*, *database* SQL Server 2008. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Core I3*, *RAM* 1 Gb serta *Hard Drive* 360 Gb.

d. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

1. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
2. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan.
3. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

e. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi. Pendekatan yang dilakukan penulisan dalam melakukan pengujian sistem *Black Box Testing*. *Black Box Testing* adalah Pengujian ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

f. Finalisasi

Pada tahapan ini adalah tahapan hasil dari sistem yang sudah dirancang dan berjalan dengan rencana.

I.5. Kontribusi Penelitian

Kontribusi keilmuan dari penelitian ini yaitu :

1. Dari hasil penelitian ini diharapkan menjadi panduan dan menambah wawasan penulis dan diharapkan hasil yang diperoleh lebih signifikan dan dari sistem yang diterapkan sebelumnya, dan dapat diterapkan oleh perusahaan.
2. Hasil penelitian sebagai bahan referensi penelitian lebih lanjut terkait Sistem Informasi Pinjaman Koperasi, penelitian ini dapat dijadikan rujukan untuk pengembangan sistem dalam menentukan pinjaman koperasi pada perusahaan tertentu.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah perusahaan dalam menentukan jumlah Pinjaman Koperasi, sehingga perusahaan tidak perlu mendata data Pinjaman Koperasi secara berulang-ulang dan dapat mengurangi tingkat kesalahan perhitungan jumlah Pinjaman Koperasi yang terjadi.

I.6. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan PT. Bahari Sandi Pratama yang beralamat di JL. Sumatera No. 104 Kelurahan Belawan I Kecamatan Medan Belawan, Kota Medan – Sumatera Utara.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sistem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat

yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.