

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi menampilkan pembelajaran saxophone dalam bentuk aplikasi berbasis multimedia interaktif.
2. Aplikasi dirancang menggunakan actionscript 3.0 sebagai bahasa pemrograman utama dalam aplikasi yang dirancang.
3. Aplikasi yang dirancang ini dapat berjalan pada sistem operasi berbasis android.
4. Dengan adanya perancangan aplikasi pembelajaran yang dirancang dengan adobe flash dapat membantu pengguna dapat mempelajari kunci nada dasar pada saxophone.
5. Pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan dikarenakan mudahnya dalam pengoperasian aplikasi dengan menggunakan pilihan opsi tersebut.

#### **V.2. Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Pada aplikasi ini masih belum sepenuhnya sempurna, maka perlu adanya tambahan fitur-fitur pada aplikasi tersebut yang lebih banyak dan interaktif.

2. Perlunya ditambahkan kunci nada dasar lainnya pada saxophone tersebut agar fungsionalnya lebih meluas.
3. Untuk perkembangan aplikasi ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
4. Diharapkan kedepannya perancangan aplikasi ini dapat terhubung langsung dengan internet atau secara *online* dan data dapat terupdate dengan baik.
5. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan konsep rancangan yang menarik pada aplikasi ini.