

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Analisa Hasil

Dalam bab ini akan dijelaskan dan ditampilkan bagaimana hasil dari aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android. yang dibuat beserta pembahasan tentang sistem dan aplikasi tersebut. Adapun hasil dari percobaan yang dilakukan adalah sebuah perangkat lunak yaitu aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android. yang dirancang dengan menggunakan aplikasi *adobe flash*.

IV.2. Tampilan layar

Setelah melakukan perancangan aplikasi tersebut dengan menggunakan *adobe flash* maka aplikasi diimplementasikan serta dilakukan pengujian. Berikut ini dijelaskan tentang tampilan layar dari perancangan aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android.

1. Tampilan Layar Menu Utama

Menu utama adalah halaman utama yang menyediakan lima pilihan opsi yaitu saxophone, play, panduan, tentang, keluar, proses dilanjutkan pada opsi pilihan saxophone dan play untuk menampilkan simulasi virtual, panduan, tentang berfungsi menampilkan masing-masing form penjelasan pada perancangan aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android.



Gambar IV.1. Tampilan Layar Form Menu Utama

2. Tampilan Form Saxophone

Gambar dibawah ini adalah *interface* dari halaman form musik dimana terdapat opsi pilihan yaitu menu utama, dan kunci nada pada saxophone yang ditampilkan pad layer dengan navigasi layar sentuh pada masing-masing kunci yang ditampilkan pada layar.



Gambar IV.2. Tampilan Form Saxophone

3. Tampilan Layar Form Play

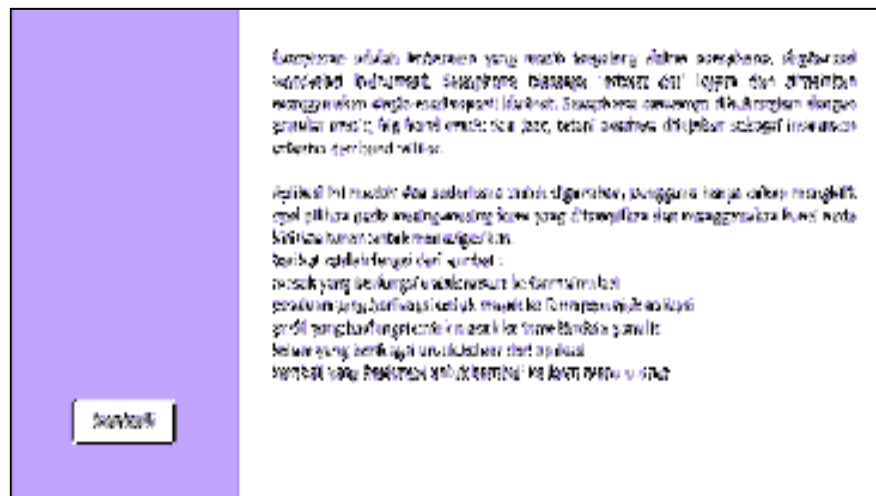
Gambar dibawah ini adalah *interface* dari halaman form play dimana terdapat opsi pilihan yaitu menu utama, dan kunci nada pada saxophone yang ditampilkan pad layer dengan navigasi layar sentuh pada masing-masing kunci yang ditampilkan pada layar.



Gambar IV.3. Tampilan Layar Form Play

4. Tampilan Layar Form Panduan

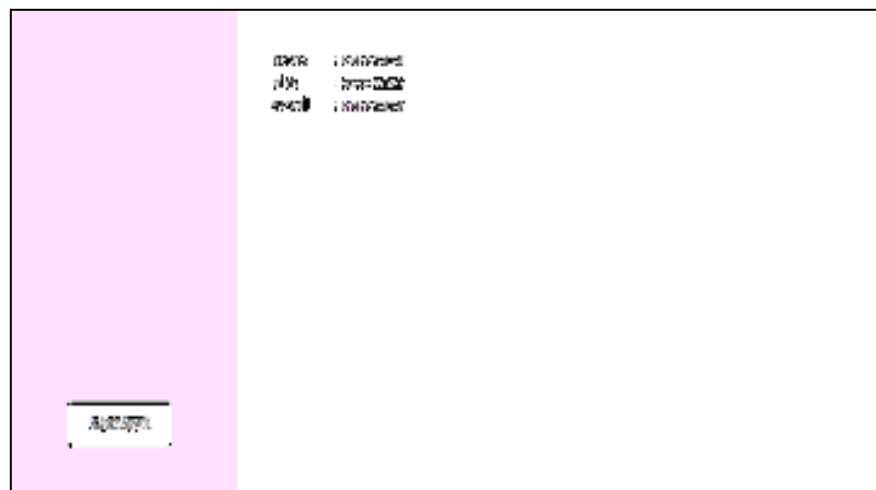
Gambar dibawah ini adalah interface dari halaman form panduan yang menampilkan petunjuk penggunaan aplikasi dan terdapat opsi pilihan yaitu kembali yang berfungsi untuk kembali kemenu utama pada aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android.



Gambar IV.4. Tampilan Layar Form Panduan

5. Tampilan Layar Form Tentang

Gambar dibawah ini adalah interface dari halaman form tentang yang menampilkan alasan aplikasi tersebut dibuat dan dirancang bagi banyak orang dan terdapat opsi pilihan yaitu kembali yang berfungsi untuk kembali kemenu utama pada aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android.



Gambar IV.5. Tampilan Layar Form Tentang

IV.3. *Hardware/Software* yang Dibutuhkan

Aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android. yang telah di kerjakan dapat berjalan baik atau tidak oleh penulis, maka perlu dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dikerjakan. Untuk itu dibutuhkan beberapa komponen utama yang mencakup perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), dan perangkat operator (*brainware*).

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) adalah komponen-komponen peralatan yang membentuk suatu sistem komputer dan peralatan-peralatan tambahan lainnya yang mungkin komputer menjalankan tugasnya sesuai dengan yang diberikan. Komponen ini bersifat nyata secara fisik, artinya dapat dilihat dan dipergunakan, misalnya monitor, CPU (*Central Processing Unit*), *keyboard*, dan *mouse*.

Spesifikasi perangkat keras komputer yang digunakan dalam aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android ini adalah:

- a. *Processor Intel Core i3 3,10GHz.*
- b. *Memory 2 GB*
- c. *Harddisk 500 GB*
- d. *Mouse dan Keyboard.*

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Hardware tidak dapat menyelesaikan masalah tanpa adanya *software*. *Software* merupakan komponen di dalam sistem data berupa program atau instruksi untuk mengontrol suatu sistem. Perangkat lunak yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android ini adalah:

- a. *Windows 7, 8 dan 10,*
 - b. *Adobe FlashCs,*
 - c. *Adobe Photoshopop*
3. Kebutuhan Perangkat Operator (*Brainware*)

Brainware adalah sumber daya manusia yang nantinya akan berperan sebagai *user* ataupun *administrator*.

IV.4. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kelebihan dari aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pembelajaran ini dapat menjadi media pembelajaran pada alat music saxophone.
2. Prosedur untuk penggunaan aplikasi ini tergolong mudah untuk dioperasikan.
3. Aplikasi ini memiliki desain yang begitu menarik pada tampilan aplikasinya.
4. Aplikasi ini dapat berjalan dua platform android dan windows.

Sedangkan kekurangan dari aplikasi penggunaan virtual saxophone berbasis android ini adalah sebagai berikut :

1. Fitur pada aplikasi yang dirancang ini masih sangat sederhana.
2. Kurangnya kunci nada lainnya yang perlu untuk ditampilkan.
3. Aplikasi ini masih menggunakan sistem *offline*.
4. Tidak adanya sistem database dalam perancangan aplikasi ini.