

DAFTAR PUSTAKA

- Ameliola, S., & Nugraha, H. D. (2014, June). Perkembangan media informasi dan teknologi terhadap anak dalam era globalisasi. In *Prosiding In International Conference On Indonesian Studies" Ethnicity And Globalization*.
- Arif M. Syarif, (2014). *Iklan Layanan Masyarakat Animasi 2D Pencegahan Pencemaran Air Kota Semarang*. *Jurnal Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer* Vol 2 No 1 ISSN: 2302-1136 FTIK Universitas Dian Nuswantoro Nakula.Semarang.
- Dian W. Putra, (2016). *Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan Vol 1 No 1* ISSN: 2502-5716 FTIK Universitas Merdeka Pasuruan.Pasuruan.
- Ellisa, (2018). *Animasi Pembelajaran Bangun Datar dan Ruang Berbasis Multimedia*. Tugas Akhir. FTIK Universitas Potensi Utama. Medan.
- Hari Anzah, (2018). *Perancangan Aplikasi Huruf Hijaiyah dan Kuis Tebak Huruf Hijaiyah*.Tugas Akhir.FTIK Universitas Potensi Utama. Medan.
- Rahayu, S.L., & Fujiati, F. (2018). *Penerapan Game Design Document dalam Perancangan Game Edukasi yang Interaktif untuk Menarik Minat Siswa dalam Belajar Bahasa Inggris*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(3), 341-346.
- Rahayu, S.L.(2019). *Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Interaktif dengan Menggunakan Metode Game Design Document*. *Jurnal VOI (Voice of Informatics)*, 8(1).
- S.L. Rahayu, Fujiati and R. Dewi, “*Educational Games as A Learning Media of Character Education by Using Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*”, 2018 6th International Conference on Cyber and IT Service Management (CITSM), Parapat, Indonesia.2018.pp.1-4
- Sidik, S. (2014). Desain media edukasi animasi interaktif cara pemanfaatan limbah sampah berbasis macromedia flash 8. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 10(2), 181-190.
- Sudarsana, I. K. (2018). Membentuk Karakter Anak Sebagai Generasi Penerus Bangsa Melalui Pendidikan Anak Usia Dini. *Purwadita: Jurnal Agama dan Budaya*, 1(1).

Vadly, S. H., Martono, S., & Fahminnansih, F. (2018). PERANCANGAN MOTION GRAPHIC IKLAN LAYANAN MASYARAKAT TENTANG PENTINGNYA MEMBAYAR PAJAK BERBASIS INFOGRAFIS SEBAGAI UPAYA MENYADARKAN MASYARAKAT SURABAYA. *Jurnal Art Nouveau*, 7(2).

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Iklan_layanan_masyarakat