

ABSTRAK

Ada banyak cara yang digunakan untuk mengetahui hasil pengembangan dari game edukasi pengenalan nama hewan dalam bahasa inggris menggunakan macromedia flash, mengetahui kelayakan game pengenalan nama hewan dengan bahasa inggris sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar berbasis macromedia flash, dan mengetahui tanggapan terhadap pengguna game edukasi pengenalan nama hewan dalam bahasa inggris berbasis macromedia flash sebagai media pembelajaran dengan materi dasar pengenalan nama hewan dalam bahasa inggris, dan mengetahui kelayakan media tersebut sebagai sebuah media pembelajaran. Perancangan game edukasi pengenalan nama hewan dalam bahasa inggris berbasis macromedia flash ini dirancang untuk memberikan kemudahan kepada para pemain khususnya buat anak usia dini. Game berbasis macromedia flash ini dirancang untuk dapat digunakan oleh siapa saja yang ingin memainkan tentang game edukasi pengenalan nama hewan dalam bahasa inggris..

Kata Kunci : Pengenalan Nama Hewan Bahasa Inggris, Berbasis Macromedia Flash

ABSTRACT

There are many ways used to find out the results of the development of animal name recognition educational games in English using Macromedia Flash, find out the feasibility of animal name recognition games with English as a learning medium to improve learning outcomes based on Macromedia Flash, and find out responses to users of introduction educational games animal names in English based on Macromedia Flash as a learning medium with basic material for the introduction of animal names in English, and know the feasibility of the media as a learning medium. The design of this educational game for animal name recognition in English based on macromedia flash is designed to provide convenience for players, especially for young children. This macromedia flash based game is designed to be used by anyone who wants to play about educational games for the introduction of animal names in English.

Keyword : English Animal Name Recognition, Basic Macromedia Flash