

ABSTRAK

Suatu kemajuan zaman khususnya di bidang teknologi dan komunikasi memang tidak bisa dihindari oleh seluruh manusia, apa lagi mengingat kemajuan zaman ini akan memudahkan berbagai kegiatan dan pastinya memiliki dampak positif antara lain yaitu dapat melakukan komunikasi jarak jauh dengan cepat dan murah. Salah satu hasil dari suatu kemajuan teknologi adalah munculnya sebuah ponsel pintar atau sering disebut smartphone dengan sistem operasi Android dan iOS. Dengan adanya perkembangan sistem operasi mobile yang semakin canggih dan juga memiliki performa yang baik terutama OS Android dan iOS, bermain game melalui perangkat smartphone menjadi semakin menarik dan menyenangkan. Namun bermain game di smartphone tidak seru jika smartphone yang digunakan tidak compatible dengan game yang dimainkan. Namun berbeda jika halnya smartphone yang digunakan memang dirancang khusus untuk game dan itu bisa menjadi tolak ukur untuk memilih smartphone yang tepat untuk bermain game. Terlebih saat ini sudah banyak vendor yang menawarkan perangkat smartphone untuk game dengan harga, tipe, spesifikasi dan kualitas yang saling bersaing, Hal ini tentu menjadi permasalahan bagi pengguna smartphone dalam melakukan pemilihan smartphone yang tepat dan compatible terlebih jika game yang dimainkan adalah game online. Salah satu metode pengambilan keputusan yang dapat digunakan adalah metode Composite Performance Index. Metode Composite Performance Index menggunakan pemecahan masalah dengan sistem Multiple Criteria Decision Making (MCDM) yang menentukan urutan atau prioritas dalam analisis multikriteria.

Kata kunci : *Smartphone. Game Online .Composite Performance Index (CPI)*

