

DAFTAR PUSTAKA

Aditya. (2011). **"Mudahnya Bikin ilustrasi 3 Dimensi dalam 1 Hari."**, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Baskara Arya Pranata, Andre Kurniawan, (2012). **"Mudah Membuat Game dan Potensi Finansialnya dengan Unity 3D."** PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Henry, Ahmad Kurniawan, (2010). **"Teropong Pengabdian Sang Patriot."** Universitas Sam Ratulangi, Manado.

Nurrun Muchammad Shiddieqy Hadna, (2013). **"Pembuatan Game Honey Mars Menggunakan Unity 3D."** STMIK AMIKOM, Yogyakarta.

Rickman Roedavan, (2014). **"Tutorial Game Engine."** Penerbit Informatika, Bandung.

Rosa A.S & M. Shalahuddin, (2011). **" Pengantar Unified Modeling Language (UML)."** www.Ilmu Komputer.com, Tanggal akses : 6 Agustus 2015.

Wahana Komputer (2014). **"Mudah Membuat Game 3Dimensi menggunakan Unity 3D."** Penerbit Andi , Yogyakarta.

[http://anwell.me/articles/unity 3d-First Person Shooter.pdf](http://anwell.me/articles/unity%203d-First%20Person%20Shooter.pdf), tanggal akses April 2015.

<http://answers.unity3d.com/index.html> diakses tanggal 1 Mei 2015

<http://www.freesfx.co.uk/> diakses tanggal 30 April 2015

<http://www.unity3dstudent.com/> diakses tanggal 13 April 2015

<http://unity3d.com> diakses tanggal 2 Maret 2015