

ABSTRAK

Perkembangan dunia multimedia yang sangat pesat ini khususnya dalam dunia game. Unity adalah sebuah perangkat lunak yang dirancang untuk membuat game 2 dimensi dan 3 dimensi. Pada umumnya kurangnya didapati metode pembelajaran multimedia yang dapat menyampaikan informasi mengenai perancangan game 3 dimensi. Secara menarik dan interaktif pada dunia pendidikan Indonesia. Berbagai solusi dirancang agar metode pembelajaran mengenai game 3 dimensi dapat dikemas dalam bentuk media interaktif berbasis Unity yang dapat dipelajari oleh siapa pun yang mempelajarinya. Maka dirancangnya sebuah perancangan game person sniper berbasis 3 dimensi. yang menggunakan software Unity dan 3D Max untuk memberikan solusi tersebut yang mana dapat memberikan informasi perancangan 3 dimensi bagi mereka yang mempelajari pengenalan game 3 dimensi secara interaktif secara audio visual.

Kata Kunci: *Game Person Sniper, Unity 3D, 3D Max*

ABSTRACT

The development of multimedia is particularly rapid in the gaming world . Unity is a software designed to make the game 2 -dimensional and 3 -dimensional . In general, found the lack of multimedia learning methods that can convey information about the design of three -dimensional games . In an interesting and interactive way in the world of education in Indonesia . Various solutions are designed to methods of learning about the 3 dimensional game can be packaged in a Unity -based interactive media that can be learned by anyone who studied it . So he designed a sniper -based game design three -dimensional person . which uses Unity software and 3D Max to provide such a solution which can provide three -dimensional design information for those who study the introduction of three -dimensional interactive game in audio visual .

Keywords : *Game Person Sniper , Unity 3D , 3D Max*