

BAB IV

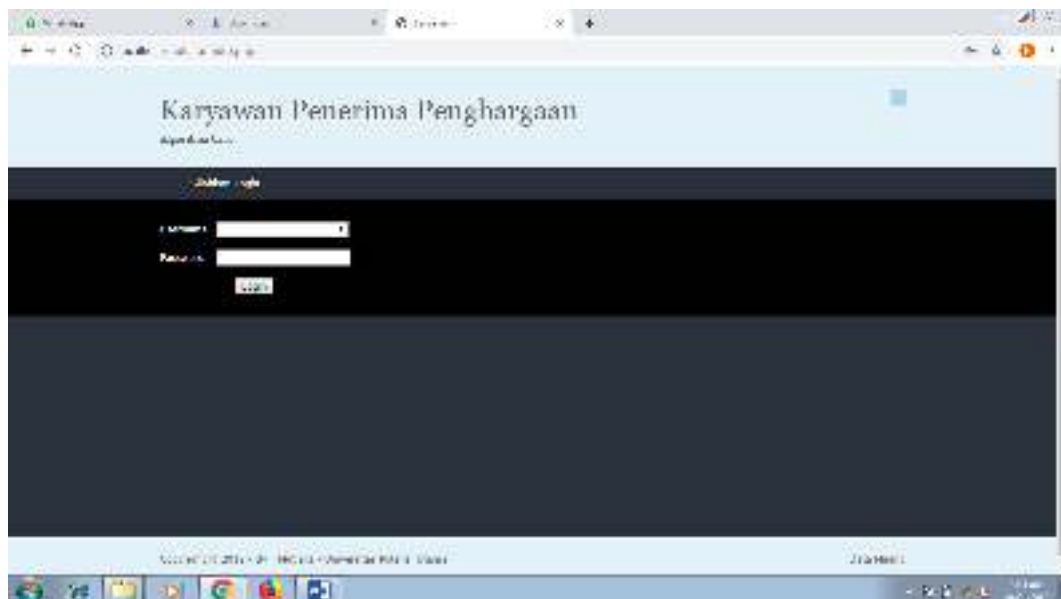
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari aplikasi Implementasi Algoritma C45 Dalam Sistem Keputusan Menentukan Karyawan Penerima Penghargaan (Studi Kasus : PT. Anugrah Sibolga Lestari) dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form login* dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Menu Utama*

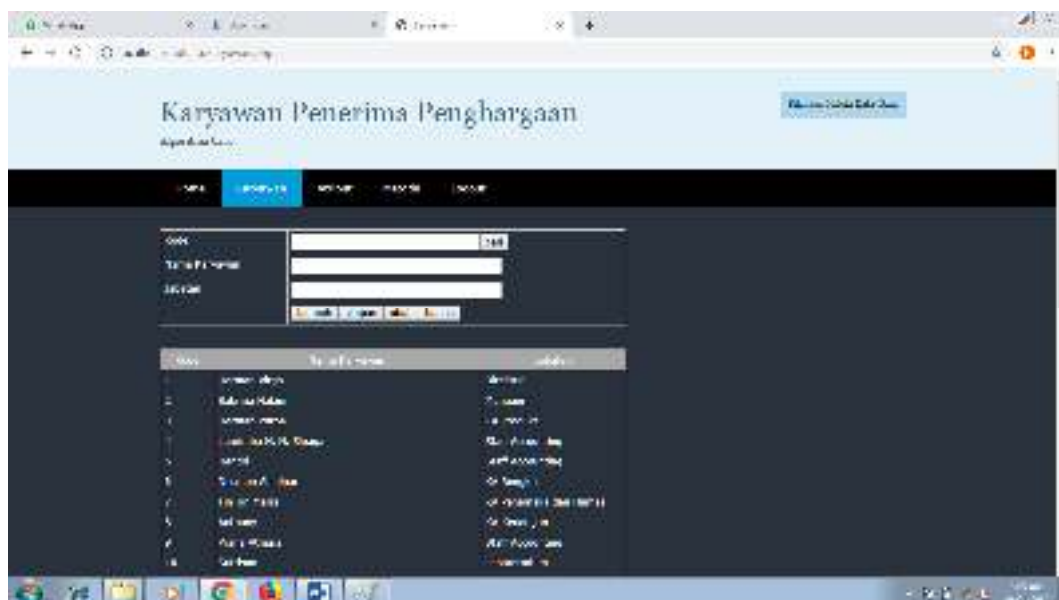
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form menu* utama dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu Utama

3. Tampilan *Form* Karyawan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form* Karyawan dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan *Form* Karyawan

4. Tampilan *Form* Atribut

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form* Atribut dapat dilihat pada gambar IV.4.

The screenshot shows a web application interface. At the top, there's a header with the title 'Karyawan Penerima Penghargaan' and a user profile 'User: Yudi Raka'. Below the header is a navigation bar with tabs: 'Home', 'Karyawan', 'Atribut', 'Metode', and 'Logout'. The 'Atribut' tab is active. The main content area is divided into two sections. The left section contains a list of attributes: 'Gaji', 'Tinggi', 'Berat', 'Tinggi', 'Berat', 'Warna Rambut', 'Warna Kulit', 'Warna Mata', 'Warna Rambut', and 'Warna Kulit'. Each attribute has a corresponding input field. The right section contains a table with employee data.

No	Nama	Alamat	Telepon	Agama	Agama	Agama
1	Yudi Raka	Jl. Raya 123	0812 3456 7890	Islam	Islam	Islam
2	Yudi Raka	Jl. Raya 123	0812 3456 7890	Islam	Islam	Islam
3	Yudi Raka	Jl. Raya 123	0812 3456 7890	Islam	Islam	Islam
4	Yudi Raka	Jl. Raya 123	0812 3456 7890	Islam	Islam	Islam
5	Yudi Raka	Jl. Raya 123	0812 3456 7890	Islam	Islam	Islam

Gambar IV.4. Tampilan *Form* Atribut

5. Tampilan *Form* Metode

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form* Metode dapat dilihat pada gambar IV.5.

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Form Login*

No	Form <i>Login</i>	Keterangan	Hasil
1	Data di isi dengan data yang salah kemudian admin mengklik <i>button login</i>	Sistem akan mengeluarkan pesan error	Valid () Tidak (Valid)
2	Data di isi dengan data yang benar kemudian admin mengklik <i>button login</i>	Sistem memproses data dan menampilkan <i>form</i> Menu Utama	Valid () Tidak (Valid)

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Form Menu Utama*

No	Form Menu Utama	Keterangan	Hasil
1	Klik Halaman Utama	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Halaman Utama	Valid () Tidak (Valid)
2	Klik Karyawan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Data Karyawan	Valid () Tidak (Valid)
3	Klik Atribut	Sistem akan menampilkan <i>form</i>	Valid () Tidak (Valid)

		Data Atribut	
4	Klik Metode	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Data Metode	Valid () Tidak (Valid)
5	Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan <i>form Login</i> dan menutup <i>form</i> Menu Utama	Valid () Tidak (Valid)

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Karyawan

No	Form Karyawan	Keterangan	Hasil
1	Klik <i>button</i> tambah	Sistem akan mengosongkan lokasi untuk data baru	Valid () Tidak (Valid)
2	Seluruh <i>textbox</i> di isi kemudian <i>button</i> simpan di klik	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>textbox</i> ke dalam <i>database</i>	Valid () Tidak (Valid)
3	Masukkan kode pada <i>textbox</i> kode kemudian klik <i>button</i> cari	Sistem akan menampilkan data sesuai dengan kode yang diinputkan	Valid () Tidak (Valid)
4	Pilih kode <i>table database</i> kemudian klik <i>button</i> hapus	Sistem akan menghapus isi <i>tabel database</i> berdasarkan kode yang ditentukan	Valid () Tidak (Valid)
5	Pilih kode <i>table database</i> kemudian ubah isi	Sistem akan mengubah isi <i>database</i> berdasarkan kode	Valid () Tidak (Valid)

	<i>textbox</i> dan klik <i>button</i> ubah	yang di tentukan	
--	--	------------------	--

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Atribut

No	Form Atribut	Keterangan	Hasil
1	Klik <i>button</i> tambah	Sistem akan mengosongkan lokasi untuk data baru	Valid () Tidak (Valid)
2	Seluruh <i>textbox</i> di isi kemudian <i>button</i> simpan di klik	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>textbox</i> ke dalam <i>database</i>	Valid () Tidak (Valid)
3	Masukkan kode pada <i>textbox</i> kode kemudian klik <i>button</i> cari	Sistem akan menampilkan data sesuai dengan kode yang diinputkan	Valid () Tidak (Valid)
4	Pilih kode <i>table database</i> kemudian klik <i>button</i> hapus	Sistem akan menghapus isi <i>tabel database</i> berdasarkan kode yang ditentukan	Valid () Tidak (Valid)
5	Pilih kode <i>table database</i> kemudian ubah isi <i>textbox</i> dan klik <i>button</i> ubah	Sistem akan mengubah isi <i>database</i> berdasarkan kode yang di tentukan	Valid () Tidak (Valid)

Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Metode

No	Form Metode	Keterangan	Hasil
1	Klik <i>button</i> tambah	Sistem akan mengosongkan lokasi untuk data baru	Valid () Tidak (Valid)

2	Seluruh <i>textbox</i> di isi kemudian <i>button</i> simpan di klik	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>textbox</i> ke dalam <i>database</i>	Valid () Tidak (Valid)
3	Masukkan kode pada <i>textbox</i> kode kemudian klik <i>button</i> cari	Sistem akan menaampikan data sesuai dengan kode yang diinputkan	Valid () Tidak (Valid)
4	Pilih kode <i>table database</i> kemudian klik <i>button</i> hapus	Sistem akan menghapus isi <i>tabel database</i> berdasarkan kode yang ditentukan	Valid () Tidak (Valid)
5	Pilih kode <i>table database</i> kemudian ubah isi <i>textbox</i> dan klik <i>button</i> ubah	Sistem akan mengubah isi <i>database</i> berdasarkan kode yang di tentukan	Valid () Tidak (Valid)

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Penerapan metode ke dalam sistem telah sesuai dengan perhitungan manual.
2. Sistem yang diterapkan sesuai dengan yang dirancang.
3. Proses keputusan telah sesuai dengan proses manual.
4. *Interface* bersifat *userfriendly* sehingga siapa saja dapat menggunakan dengan mudah.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Dapat menentukan penerimaan penghargaan karyawan PT. Anugrah Sibolga Lestari.
2. Penggunaan atribut yang sederhana namun memberikan hasil yang sesuai.
3. Aplikasi bersifat *userfriendly* sehingga mudah digunakan.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang telah dibuat tidak dapat menggali informasi selain penentuan penerimaan penghargaan karyawan.
2. Aplikasi yang telah dibuat tidak membandingkan dua metode data mining.
3. Aplikasi yang telah dibuat tidak menggunakan pemrograman *visual* pada bagian *server*.