

DAFTAR PUSTAKA

- Fernando, M. 2013, "***Membuat Aplikasi Android Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity***".Buku AR Online, Manado.
- Ibnu Akil. 2016. ***Rekayasa Perangkat Lunak Dengan Model Unified Process (Studi Kasus: Sistem Informasi Journal)***.Jurnal Pilar Nusa Mandiri Volume 11 Nomor 1, (2016) ISSN:1978-1946.
- James Chronister. ***Blender Basics Classroom Tutorial Book. Edisi 4***
- Jinifer Rori, Steven Sentinuwo & Stanley Karouw. 2016. ***Perancangan Aplikasi Panduan Belajar Pengenalan Ortodonsia Menggunakan Animasi 3D***. E-Journal Teknik Informatika Vol.8, No.1 (2016), 47, ISSN : 2301 – 8364.
- Jurnalis Mila. 2018. ***Aplikasi Pembelajaran Smart Hijaiyyah Berbasis Augmented Reality***.STMIK Bina AdinataVolume 10 Nomor 1 April 201852e-ISSN 2548-7779.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia (Kemdikbud RI). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2003.
- Lewis, Michael & Jacobson, Jeffrey. 2002. ***Game Engines in Scientific Research***.Communications Of The Acm, No. 1Vol. 45, h. 27 – 31.
- Manuri, F., & Sanna, A. 2016. ***A Survey on Applications of Augmented Reality***. *Advances in Computer Science: An International Journal*, Vol. 5, Issue 1, No.19 , January 2016 ISSN : 2322-515718-27.
- Michello Pratama Tjahyadi,dkk. 2014.***Prototipe Game Musik BambuMenggunakan Engine Unity 3D***.E-journal Teknik Informatika, Volume 4, No. 2 (2014),2, ISSN : 2301-8364
- Muhammad Indra H, Issa Arwani & Marji. 2017. ***Pembangunan Aplikasi Mobile Augmented Reality untuk Rehabilitasi Terkilir pada Pergelangan Kaki***. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. Vol. 1, No. 4, April 2017, hlm. 298-306, e-ISSN: 2548-964X.
- Sifauttijani. F, Listyorini. T &Meimaharani. R. 2017. ***Pencarian Rumah Makan Berbasis Android***.Jurnal SIMETRIS,Vol 8 No 1 April 2017ISSN: 2252-4983
- Triyono, Joko& Haryani.P.2017.***Ugmented Reality (Ar) Sebagai Teknologi InteraktifDalam Pengenalan Benda Cagar Budaya Kepada Masyarakat***.Jurnal SIMETRISFakultas Teknologi IndustriVol 8 No 2 (2017) 808-809 ISSN: 2252-4983.

Yudiantika, A. R., Sulisty, S., & Hartono, B. S. (2014). *Evaluasi Metode Pelacakan Tanpa Marker Pada Metaio SDK Untuk Pengembangan Aplikasi Kuis Berbasis Augmented Reality di Museum*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia, ISSN 2302-3805, (pp. 1.10.7-1.10.12). Yogyakarta.