

ABSTRAK

Perkembangan dunia teknologi yang tiap harinya semakin maju telah banyak membantu manusia dalam mempermudah aktivitas manusia seperti aktivitas militer, pemerintah, perkantoran, hiburan dan lainnya. Salah satu diantaranya adalah pendidikan, dengan adanya penerapan teknologi yang canggih tentunya dapat membantu aktivitas dalam sistem belajar mengajar, salah satunya penggunaan Smartphone. Smartphone kini telah menjadi gaya hidup dan kebutuhan di berbagai kalangan orang-orang bahkan sampai pada kalangan anak-anak yang kebanyakan telah bergantung pada smartphone dalam mengisi waktu mereka setiap hari, namun hal ini tidaklah hanya menghasilkan sisi yang positif terhadap diri anak tersebut tapi juga memberikan dampak yang negative terhadap pola kehidupan mereka. Pada saat ini banyak anak-anak yang menggunakan smartphone hanya untuk permainan dan hiburan yang membuang banyak waktu dengan sia-sia dan meninggalkan kegiatan mengaji. Kondisi tersebut menuntut kita untuk membuat penggunaan smartphone kearah yang lebih positif lagi. Maka dirancanglah sebuah aplikasi pembelajaran surah Al-Fatihah menggunakan Augmented Reality berbasis Android yang dirancang dan diprogram menggunakan Unity 3D dan Vuforia. Agar dapat membuat anak-anak lebih berminat mempelajari surah Al-Fatihah.

Kata kunci : Al-Fatihah, Augmented Reality, Unity 3D, Vuforia, Android.