

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Aplikasi Penerjemah Bahasa Jawa Ke Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Algoritma *Knuth Morris Pratt* Berbasis *Android* dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan pada *Form* Tampilan Utama

Tampilan yang disajikan oleh sistem yaitu tampilan utama dari aplikasi penerjemah bohoso jowo ke bahasa indonesia dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Form* Tampilan Utama

2. Tampilan pada *Form* Terjemahan Bahasa Indonesia ke Bohoso Jowo

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan terjemahan bahasa Indonesia ke Bohoso Jowo dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Terjemahan Bahasa Indonesia ke Bohoso Jowo

3. Tampilan pada *Form* Terjemahan Bohoso jowo ke bahasa indonesia

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan terjemahan bohoso jowo ke bahasa indonesia dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan *Form* Terjemahan Bohoso Jowo ke Bahasa indonesia

IV.2. Pembahasan

Pada perancangan aplikasi penerjemah bahasa Jawa ke bahasa Indonesia dengan menggunakan algoritma *knuth morris pratt* berbasis *android*, penulis menggunakan bahasa pemrograman *JAVA* dan *database SQLITE*. Penulis mencoba untuk merancang suatu *Interface* antara pengguna dengan sistem semenarik mungkin sehingga *user/pengguna* mudah dan tidak jenuh dalam menggunakan sistem yang ada. Aplikasi ini juga cukup mudah untuk dipahami karena *user/penggunanya* perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

Hasil rancangan Aplikasi Penerjemah Bahasa Jawa Ke Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Algoritma *Knuth Morris Pratt* Berbasis *Android* yang dibuat penulis dapat dengan mudah digunakan. Tampilan-tampilan pada aplikasi penerjemah ini memiliki informasi tentang bahasa Jawa ke bahasa Indonesia.

Setelah dilakukan penelitian dalam perancangan dan implementasi aplikasi penerjemah bahasa Jawa ke bahasa Indonesia ini dapat di simpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Inputan yang dibutuhkan dalam aplikasi ini adalah kata bahasa Jawa dan kata bahasa Indonesia.
2. Output yang dihasilkan oleh aplikasi adalah terjemahan kata yang dicari.
3. Metode yang digunakan dalam melakukan pencocokan adalah metode *Knuth Morris Pratt*.
4. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *JAVA* dengan database *SQLITE*

IV.2.1. Hasil Uji Coba

Uji coba terhadap system bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan Blackbox Testing

Tabel IV.1. *Blackbox Testing Form* penerjemah bahasa indonesia ke bohoso jowo.

No	Form penerjemah	Hasil Uji	Validasi
1	Klik <i>button</i> indonesia-jowo	Aplikasi membuka jendela penerjemah indonesia-jowo	Sesuai
2	Tulis kata yang akan diterjemahkan dan klik <i>button</i> terjemah	Aplikasi akan menampilkan arti dari kata yang dicari	Sesuai

Tabel IV.2. *Blackbox Testing Form* penerjemah bohoso jowo ke bahasa indonesia.

No	Form penerjemah	Hasil Uji	Validasi
1	Klik <i>button</i> jowo-indonesia	Aplikasi membuka jendela penerjemah jowo-indonesia	Sesuai
2	Tulis kata yang akan diterjemahkan dan klik <i>button</i> terjemah	Aplikasi akan menampilkan arti dari kata yang dicari	Sesuai

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan aplikasi

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat:

IV.3.1. Kelebihan

Kelebihan aplikasi ini diantaranya yaitu:

1. Aplikasi penerjemah bahasa Jawa ke bahasa Indonesia ini dapat dikembangkan lagi menjadi aplikasi yang lebih baik lagi.
2. Aplikasi penerjemah bahasa Jawa ke bahasa Indonesia ini dapat membantu masyarakat yang ingin mengetahui bahasa Jawa.

IV.3.2. Kekurangan

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi ini hanya bisa menerjemahkan bahasa Jawa ke bahasa Indonesia dan sebaliknya.
2. Tampilan aplikasi ini masih kurang menarik.
3. Aplikasi yang dibuat belum menggunakan suara untuk inputan dan outputnya.