

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1. Latar Belakang

Kondisi saat ini yang serba cepat dan ukuran *file* yang berukuran sangat besar, terkadang membutuhkan sebuah perangkat penyimpanan tambahan bagi perangkat bergerak kita, sebut saja *Smartphone*, *Tablet*, *Ultrabook*, atau bahkan perangkat komputer seperti PC atau *Laptop* dalam menyimpan berbagai tipe *file* baik, dokumen kerja, *text file*, spreadsheet, presentasi, gambar atau foto, *video*, bahkan musik atau *audio*. Perangkat penyimpanan eksternal dan portabel seperti *memory sd card* atau dikenal juga sebagai portable *hard drive* memang dikenal sebagai perangkat penyimpanan portabel yang dapat menyimpan *file* dengan kapasitas yang nyaman dan besar. Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk menciptakan suatu sistem aplikasi *android*, yang berguna untuk mentransfer *file* pada direktori perangkat android itu sendiri. Pengguna dapat secara leluasa bebas mengambil maupun menerima *file* ke media penyimpanan..

*Aplikasi Wireless Transfer File* merupakan metode praktis jika kita berkebutuhan untuk menyimpan memori yang berisikan *file-file* penting. Anda tidak harus menghubungkan kabel *USB* untuk mengakses *file* di dalamnya. Anda cukup menggunakan aplikasi *Explore File manager smartphone* untuk melihat dan atau menjalankan *file* di dalamnya. Tentunya kita diharuskan membuat server terlebih dahulu untuk mengontrol *file-file* mana yang akan di *Transfer*. Tetapi dalam metode ini tentunya ada batasannya. Dan kelebihan selanjutnya, anda dapat melakukan dan

mengubah apapun *file* yang ada di dalam folder yang di *Transfer*. Tetapi hal tersebut ada batasannya.

Berdasarkan penjelasan diatas maka penulis tertarik untuk membuat **“Pembuatan Tools Manajemen File Pada Internal / Eksternal Memori Android Menggunakan Wireless Tethering”**.

## **I.2. Ruang lingkup Permasalahan**

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Dari identifikasi di atas, terdapat beberapa masalah yang ditemui dan diharapkan dapat diselesaikan melalui penelitian ini adalah :

1. Perlunya suatu aplikasi yang efektif dalam mentransfer *file* yang berukuran besar maupun kecil.
2. Belum adanya suatu sistem aplikasi yang praktis dalam mentransfer *file* melalui *Wireless Media Storage*.
3. Belum adanya suatu sistem *Client* dan *Server* untuk mengirimkan jenis *file* tertentu dengan jaringan *Wireless*.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas timbulah suatu rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang aplikasi *wireless transfer file* berbasis *android 4.1* keatas dan ROM yang tidak di bataskan jumlah kapasitasnya ?
2. Bagaimana cara pengiriman file yang lebih praktis?
3. Bagaimana merancang merancang aplikasi yang dinamis dan yang lengkap?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Dalam pembuatan aplikasi ini, dilakukan dengan metode transfer menggunakan *wireless tethering* berbasis *client server*.
2. Aplikasi yang dirancang menggunakan Bahasa Pemrograman *Android*.
3. Aplikasi memberikan informasi *storage* dari *smartphone* dalam melakukan pengiriman dan penerimaan data.
4. Aplikasi hanya bisa mengirimkan jenis file yang hanya dapat terbaca oleh direktori perangkat android itu sendiri.

## **I.3. Tujuan Dan Manfaat**

### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan informasi serta pentransferan *file* dan memodifikasi *file* didalam *storage* agar lebih efektif.
2. Penelitian bertujuan untuk menghasilkan aplikasi yang memudahkan *user* dalam menggunakan aplikasi serta melakukan *transfer file* dan modifikasi *file* didalam *storage*.
3. Memudahkan antara *client* dan *server* untuk mentransfer jenis *file* tertentu yang dapat diakses oleh direktori perangkat android itu sendiri.

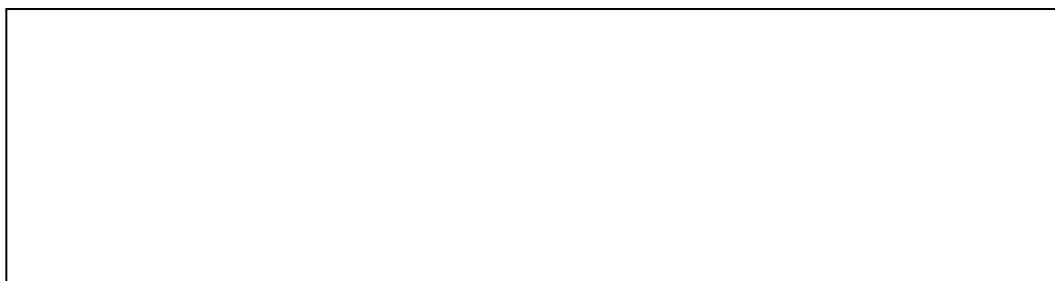
### **I.3.2. Manfaat**

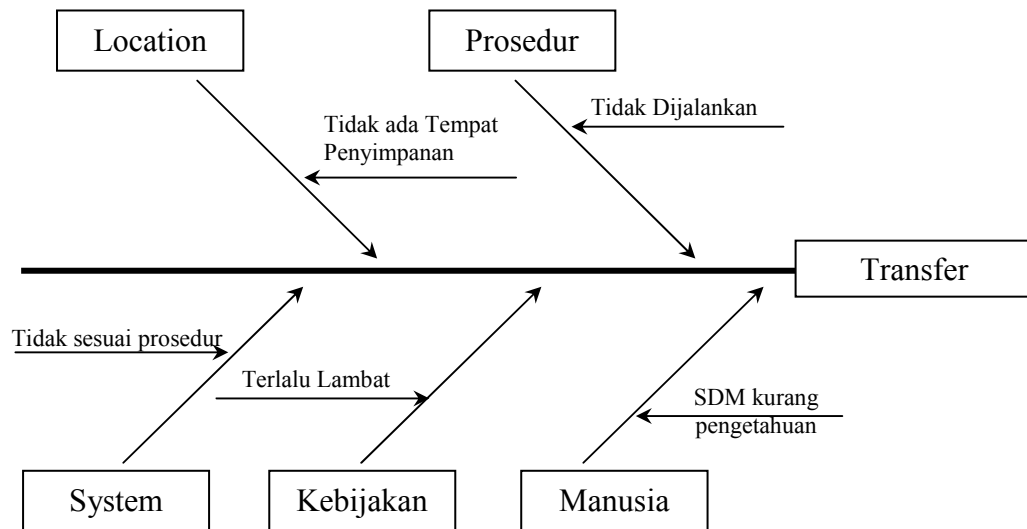
Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Adanya sistem yang terkomputerisasi dan *user friendly* untuk menghasilkan sistem yang handal dan aman dalam penyimpanan dan mentransfer *file*.
2. Adanya sistem aplikasi yang mengoptimalkan pemanfaatan *wireless* dalam berbagi atau bertukar *file*.

### **I.4. Metodologi Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan yaitu menggunakan Metode *fishbone* yaitu pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan dan pencarian dari akar masalah. Untuk mendapatkan penyebab dari masalah yang terjadi dilakukan penelusuran dari tahap awal sampai akhir sehingga penyebab dari permasalahan akan dapat diketahui dengan pasti.





**Gambar I.1. Gambar Diagram *Fishbone***

**Keterangan :**

1. Sistem

Adapun sistem yang berjalan saat ini masih memiliki kekurangan dalam hal pengiriman data dengan prosedur yang dijalankan, kekurangan pada sistem ini menyebabkan perlunya aplikasi pihak ketiga dalam hal pentransferan data.

2. Tempat

Belum adanya aplikasi *storage* yang mampu memberikan kemudahan dalam hal penerimaan dan pengiriman data secara langsung, hal ini memberikan keterlambatan pengguna dalam hal pengiriman data-data antar pengguna *smartphone*.

3. Kebijakan

Kebijakan yang dilakukan belum mencapai relevansi yang sesuai dengan permasalahan yang ada dalam pentransferan data. Ini merupakan

penelusuran penelitian yang sangat penting dimana kebijakan sangat penting dalam memberikan keputusan yang diambil.

4. Prosedur

Prosedur yang digunakan sudah cukup baik, namun memiliki kekurangan dalam pentransferan yaitu banyaknya prosedur yang belum dijalankan sesuai atau diterapkan dan memberikan ketimpangan terhadap pelayanan konsumen.

5. Manusia

Kurangnya pengetahuan dari SDM merupakan salah satu masalah yang paling sering dialami perusahaan, dimana SDM belum bisa dalam memberikan keputusan cepat dan menunjang kegiatan aktivitas kerja yang lebih baik.

### **I.5. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam Skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

### **BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sstem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.

PLN20 KE 45014783117.SN:6061-9291-4881-0692-5986

/SRI-WAHYU-REZEKI/R1M/900/14.4KWH