

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Pembuatan *Tools* Manajement Internal/Eksternal *Storage* Menggunakan *Wireless Tethering* dapat dilihat sebagai berikut :

##### IV.1.1. Halaman utama

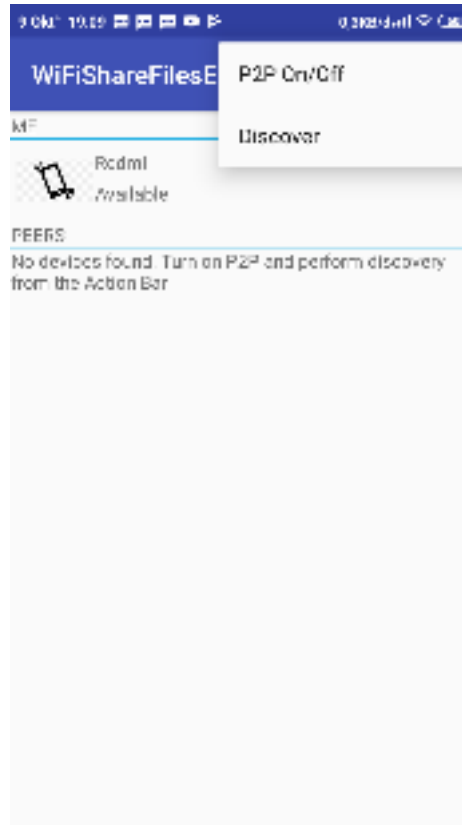
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan Menu ataupun tampilan yang digunakan untuk admin seperti terlihat pada gambar IV.1 berikut :

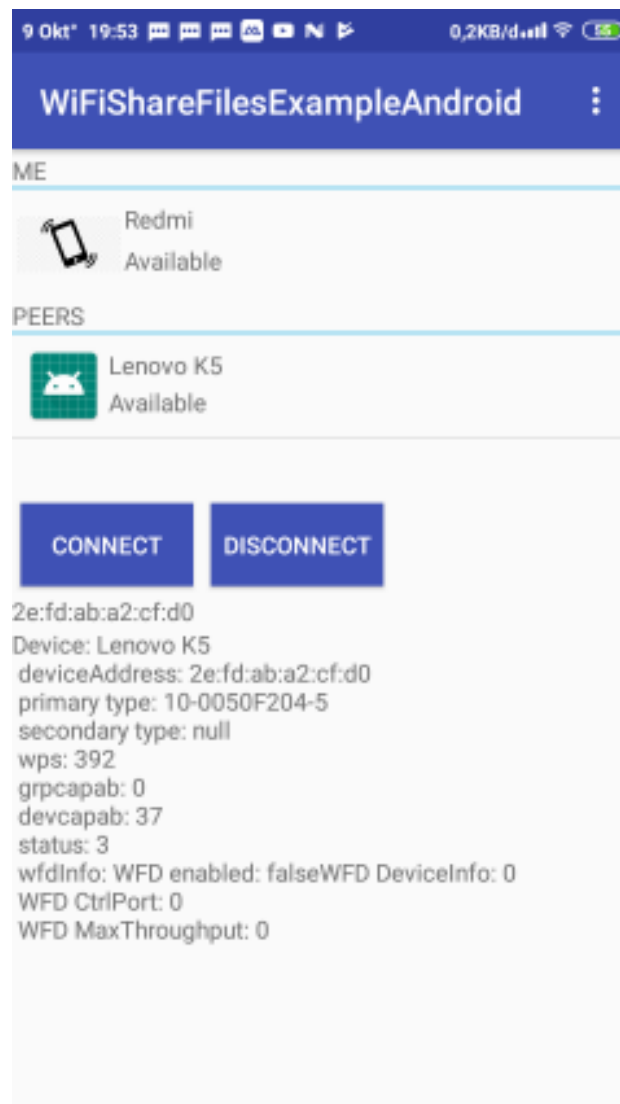


**Gambar IV.1. Halaman Utama**

### IV.1.2. Halaman Atur Koneksi

Halaman Atur Koneksi merupakan *form* untuk melakukan pengaturan koneksi dengan memasukkan nama *server* dan nama *client* agar program dapat dihubungkan dengan perangkat *client* seperti pada gambar IV.1. berikut :





**Gambar IV.2. Halaman Atur Koneksi**

### IV.1.3. Halaman Jelajah Data

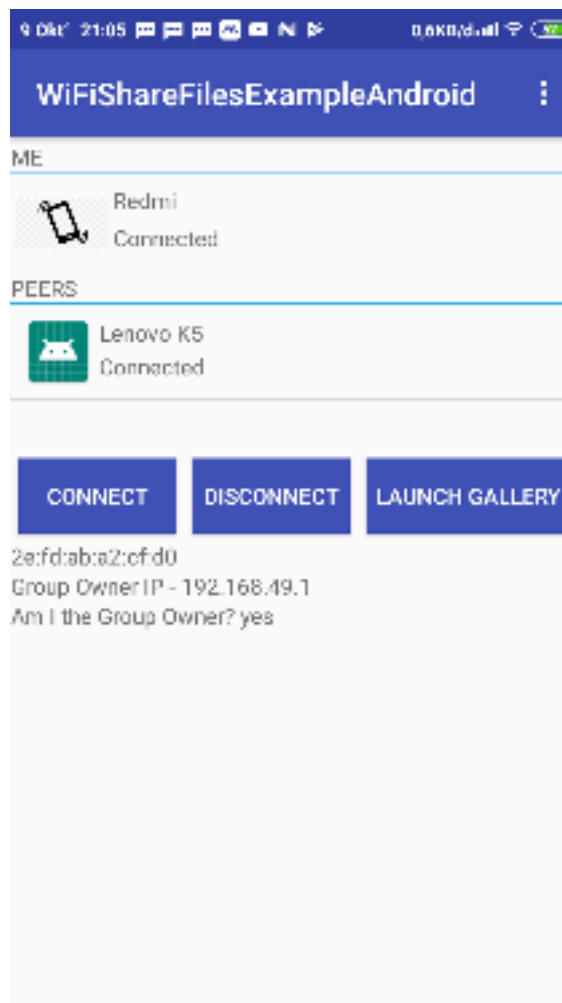
Halaman ini berfungsi menampilkan *form* jelajah data untuk memilih *file* yang akan di *sharing* yang telah tersusun seperti Gambar IV.2. berikut :



**Gambar IV.3. Form Jelajah Data**

### IV.1.3. Halaman Send Data

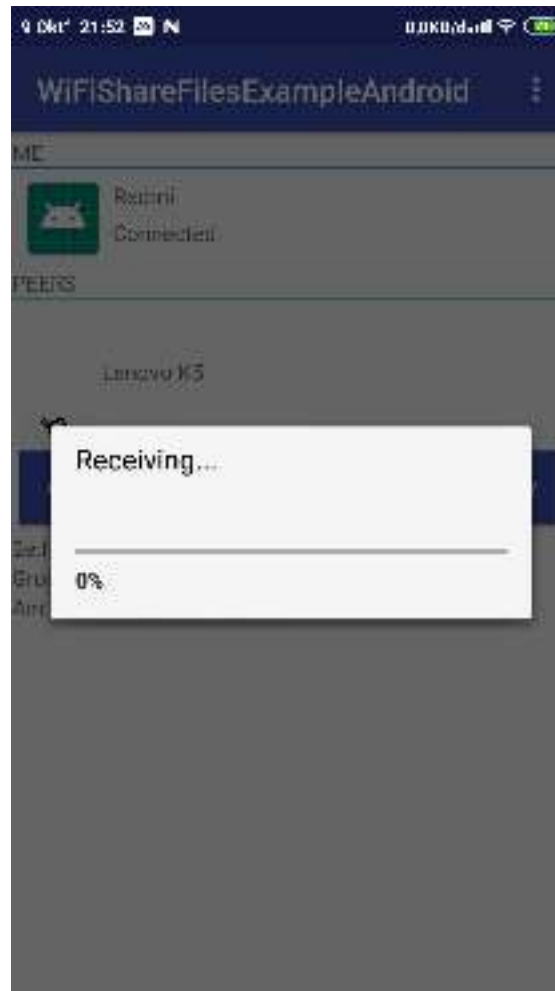
Halaman ini berfungsi menampilkan *form send* data untuk mentransfer *file* yang telah di pilih seperti Gambar IV.2. berikut :



**Gambar IV.3.Halaman Send Data**

#### IV.1.4. Halaman Receive Data

Halaman ini berfungsi menampilkan *form Receive* data untuk mentransfer *file* yang telah di pilih seperti Gambar IV.2. berikut :



**Gambar IV.3.Halaman Receive Data**

## **IV.2. Pembahasan**

### **IV.2.1. Halaman Atur Koneksi**

Halaman Atur Koneksi ini berfungsi untuk melindungi data, karena keamanan dari sistem yang dibentuk nantinya harus mendatangkan keamanan dari data pengguna atau pengguna yang tidak semestinya mengakses data. Sehingga bagi pengguna maupun admin yang tidak mengetahui *password* atau kata kunci tidak dapat secara bebas mengakses data.

### **IV.2.2. Halaman Utama**

Halaman Utama adalah halaman tampilan utama dalam program di mana didalam halaman ini di sediakan menu-menu pilihan yang akan menampilkan halaman yang terdapat pilihan menu.

### **IV.2.3. Halaman Data *Client***

Halaman Data *Client* adalah halaman yang menampilkan data-data client yang terkoneksi kedalam satu server, data *client* ini hanya dapat diakses oleh *server* dan *client* yang terhubung.

## **IV.3. Uji Coba Sistem**

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Sebuah laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Processor* AMD

- b. *Memory* 4 GB
  - c. *Hardisk* 320 GB
  - d. *Smartphone*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
- a. *Android Studio*
  - b. *Microsoft Visio*
  - c. *Java*
  - d. *Genymotion*

#### IV.4. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu :

**Tabel IV.1. Pengujian BlackBox**

No	Fungsi	Output	Hasil
1.	Pencatatan Data Pengaturan Koneksi	Data tercatat	Sesuai
2.	Pencatatan Data Client	Data tercatat	Sesuai
3.	Pemilihan File Sharing	Data terpilih	Sesuai

**Tabel IV.2 Pengujian Sistem Atur Koneksi Server**

<b>Kasus hasil uji (Data normal)</b>				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	nama server :admin Password : 1234 Klik tombol Simpan	Halamn menampilkan masuk untuk bagian server, sebagai halaman jelajah data untuk sharing	Dapat masuk ke tampilan jelajah data server	[✓] diterima [ ] ditolak
<b>Kasus hasil uji (Data salah)</b>				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	nama server :admin	Tidak dapat Atur	Pindah ke	[✓] diterima

Password : admin Klik tombol Simpan	Koneksi dan masuk kehalaman jelajah data dan pesan error	halaman pesan error	<input type="checkbox"/> ditolak
--	--	------------------------	----------------------------------

**Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Client**

<b>Kasus hasil uji (Data normal)</b>				
<b>No</b>	<b>Data masukkan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
1	Client Terkoneksi	Data Client yang terkoneksi dengan server	Data Client terkoneksi dengan server status TERHUBUNG	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
<b>Kasus hasil uji (Data salah)</b>				
<b>No</b>	<b>Data masukkan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
1	Client masukkan Kode Salah	Ada pesan bahwa pengisian kode salah	Muncul pesan bahwa Kode Yang Dimasukkan Salah	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel IV.4 Pengujian Sistem Jelajah Data**

<b>Kasus hasil uji (Data normal)</b>				
<b>No</b>	<b>Data masukkan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
1	Pilih data	Data file dipilih melalui jelajah data(eksplora) folder internal/eksternal storage	Data file dapat dipilih dengan melakukan jelajah data pada internal/eksternal storage	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Copy data	File terpilih dilakukan pengCopyan data	File dapat dipilih dan di Copy	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
3	Hapus data	File terpilih dilakukan penghapusan terhadap file tersebut	File dapat dihapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
<b>Kasus hasil uji (Data salah)</b>				
<b>No</b>	<b>Data masukkan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
	Data file terpilih tidak bisa dihapus dan dicopy	Ada pesan bahwa terjadinya kesalahan	Muncul pesan bahwa Terjadinya Kesalahan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

## **IV.5. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dibuat**

### **IV.5.1.Kelebihan**

1. Pengiriman *File* yang dipilih dapat menjadi lebih cepat dan efisien.
2. Memudahkan dalam pencarian *file* dan berbagi kepada *Client*.
3. Program yang dirancang menggunakan *Android Studio* dengan API 19.

### **IV.5.2. Kekurangan**

1. Untuk saat ini sistem yang dirancang masih bersifat online.
2. Desain interfacenya masih bersifat sederhana
3. Sistem yang penulis rancang untuk manajemen jelajah data masih bersifat sederhana.
4. Sistem yang dirancang masih tergantung pada signal kartu / data.