

DAFTAR PUSTAKA

- [1] JP Marbun, 2010, ***Pembuatan Game RPG Final Crusher***, Universitas Sumatra Utara.
- [2] Muhammad Ardhin, 2011, ***Implementasi Algoritma DFS untuk Pergerakan Ghost di Permainan Pac Man***, Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung, Jl. Ganesha 10 Bandung 40132,
- [3] Vandy Putrandika, 2010, ***Analisis Penerapan Algoritma Greedy Pada Permainan Capsa***, Institut Teknologi Bandung Jalan Ganesha 10, Bandung.
- [4] Dewi Lestari, 2011, ***Definisi Game***, Universitas Muhammadiyah Sukabumi.
- [5] Jubilee Enterprise ,2014. ***Java untuk Pemula***, PT Elex Media Komputindo, Jakarta Singgih, Martaleli Bettiza, S.Si., M.Sc dan Eka Suswaini, ST, MT : 2010.
- [6] Chandra, Timotius Nugroho. ***Aplikasi Algoritma Greedy untuk Pergerakan Musuh pada Permainan Pac-Man***.
- [7] Angga Dharma, 2011, ***Pembuatan Game RPG Medusa Kill Rohsan Menggunakan RPG Maker***, Unikom.