

DAFTAR PUSTAKA

- Afdal, M., Muhammad Irsyad, dan Febi Yanto. 2018. "***Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Lapisan Permukaan Bumi Berbasis 3D***". Pekanbaru : UIN SUSKA Riau.
- Fahmi Rayda, Muhammad, Edy Victor Haryanto, dan Adil Setiawan. 2017. "***Implementasi Augmented Reality Pada Hardware Komputer Berbasis Android***". Medan : Universitas Potensi Utama.
- Hermawan, Latius, dan Mochamad Hariadi. 2015. "***Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Informasi Kampus Menggunakan Brosur***". Palembang : Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang.
- Masri, Mahrizal, dan Efi Lasmi. 2018. "***Perancangan Media Pembelajaran Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Markerless***".
- Mustaqim, Ilmawan. 2016. "***Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran***". Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Okriyanto. M. S., Aan Erlansari, dan Ermawati. 2018. "***Aplikasi AR-HB (Augmented Reality And Historical Building) Sebagai Media Promosi Dan Pengenalan Bangunan Bersejarah Di Kota Bengkulu***". Bengkulu : Universitas Bengkulu.
- Oktavia, Chaulina Alfianti, Rosandi Fila Setiawan, dan Andrew Christianto. 2019. "***Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng***". Malang : STIKI Malang
- Setiawati Sulaeman, Fietri, Noviea Deasy Putri. 2019. "***Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Interior Dan Eskterior Mobil Sebagai Media Promosi Pada Mobil Honda***". Cianjur : Universitas Suryakencana
- Urva, Gellysa, dan Siregar, Helmi, Fauzi. 2013. "***Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng***". Medan : Universitas Sumatera Utara.
- https://id.wikipedia.org/wiki/Senjata_api (Akses pada tanggal 14 Agustus 2018)
- <http://danniish.blogspot.com/2014/04/a.html> (Akses pada tanggal 13 April 2014)