

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Setelah melakukan studi literatur, analisis, perancangan, dan pengujian terhadap Algoritma *Fisher Yates Shuffle* dalam pengacakan soal pada aplikasi pembelajaran Microsoft Excel dan uji kompetensi formula (rumus), maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan algoritma *Fisher Yates Shuffle* dalam pengacakan soal mendapatkan hasil yang baik dan seimbang dalam mengacak soal-soal yang ada pada aplikasi, dan perancangan aplikasi telah sesuai dengan rancangan yang penulis buat.
2. Aplikasi pembelajaran Microsoft Excel dan uji kompetensi ini telah berhasil dibangun dan dapat dijadikan sebagai media pembelajaran untuk mempermudah pengguna dalam mempelajari Microsoft Excel khususnya Formula (rumus).

V.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diharapkan dapat lebih dikembangkan lagi secara materi maupun animasi agar lebih menarik dan sempurna.
2. Untuk pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat menggunakan *database*.

