

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang berjalan atau sistem yang digunakan saat ini pada Elevate Distro adalah sistem secara *manual* sehingga pekerjaan yang dilakukan memakan waktu yang cukup lama dan kegiatan pencatatan data pesanan pelanggan dan penginputan data penjualan pakaian dan sepatu yang dilakukan masih kurang efektif. Dimana proses pencatatan data pesanan pelanggan dan penginputan data penjualan masih menggunakan Microsoft Excel dan arsip-arsip sebagai tempat untuk penyimpanan data.

Dari kesimpulan diatas makan kendala-kendala yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan pada Elevate Distro adalah sebagai berikut:

1. Membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencatatan data pesanan pelanggan dan penginputan data penjualan produk terbaru maupun yang *limited edition*.
2. Sulitnya mencari data penjualan pakaian dan sepatu yg terjual melalui berkas-berkas hasil pengiputan data dari proses yang berjalan sekarang.
3. Lambatnya proses pembuatan laporan dari hasil produk yang terjual serta menjadikannya informasi untuk pimpinan.

III.1.1. Analisis Input

Proses analisa input ini dilakukan untuk mengetahui data apa saja yang dibutuhkan untuk pemrosesan nantinya di Elevate Distro, adapun proses penginputan data adalah seperti data penjualan yang penginputannya masih menggunakan Microsoft Excel.

Adapun contoh inputan tersebut sebagai berikut :

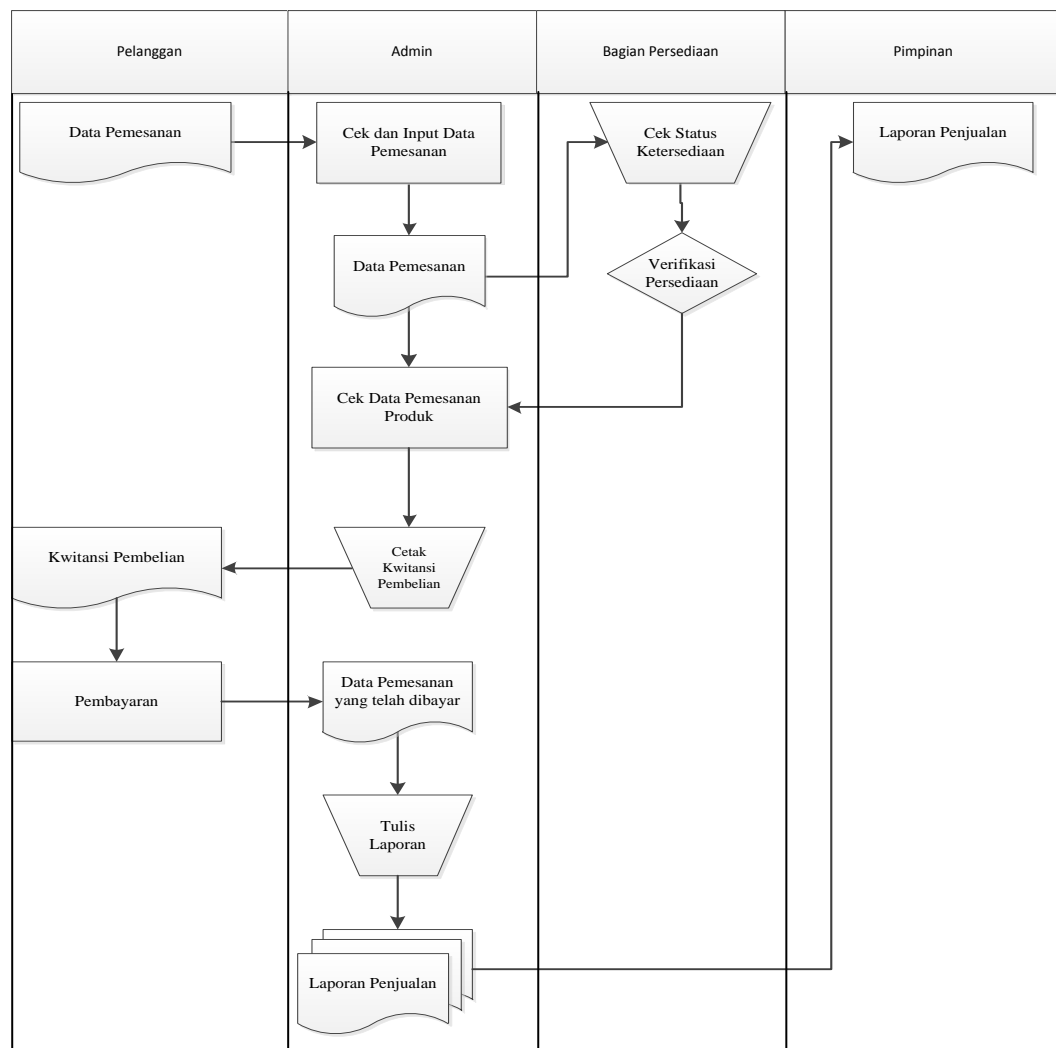
KWITANSI PEMBELIAN					
Nomer : 000000.....					
Tanggal : 27. Maret 2019.....					
Telah menerima uang sejumlah Rp..... (Terbilang: ...Seratus...empat...ribu...lima...ratus...rupiah.....)					
Guna pembayaran pembelian :					
No	Nama Barang	Jml	Harga/Pc	Total	Keterangan
1.	Kaos Real Madrid	1	Rp.145.000,-	Rp.145.000	tanpa diskon
JUMLAH				Rp.145.000,-	
Penerima pembayaran:					
 (Markus H. Albarat)					

Gambar III.1. Contoh Input Sistem Yang Berjalan

Sumber : Elevate Distro

III.1.2. Analisis Proses

Pada proses penjualan pada Elevate Distro dilakukan dengan cara yang sangat sederhana, dimana dalam proses tersebut cukup dilakukan dalam beberapa tahapan saja. Adapun alur proses pemesanan penjualan produk adalah sebagai berikut :



Gambar III.2. Flow Of Document (FOD) Sistem Pengolahan Data Pembelian Produk

Berdasarkan FOD dapat dijelaskan bahwa pelanggan datang ke Elevate Distro secara langsung. Selanjutnya berdasarkan informasi yang diterima, pegawai admin menyerahkan data pesanan pelanggan kepada bagian persediaan untuk memeriksa ketersediaan produk yang dipesan. Berdasarkan hasil *verifikasi* pegawai persediaan, selanjutnya admin menulis kwitansi pembelian lalu pelanggan melakukan pembayaran dengan cara mentransfer tunai ke rekening

Elevate Distro atau membayar secara tunai kepada admin. Untuk selanjutnya admin akan mencetak laporan penjualan untuk kemudian disampaikan kepada pimpinan.

III.1.3. Analisis Output

Output atau keluaran yang dihasilkan dari sistem adalah laporan data penjualan produk. Berikut hasil output pada sistem yang berjalan adalah sebagai berikut :

Laporan Data Penjualan Elevate Distro					
No.	Tanggal	Nama Barang	Unit	Harga	Total
1.	08 Februari 2014	Baju Kaos Revolta	6	Rp660.000	Rp 660.000
2.	14 Februari 2014	Baju Kaos Saumanica	2	Rp218.500	Rp 218.500
3.	20 Februari 2014	Sepatu Garsel Polos	1	Rp150.000	Rp 150.000
4.	20 Februari 2014	Jaket Explore Navy	4	Rp840.000	Rp 840.000
5.	21 Februari 2014	Sepatu Jeans Puma	2	Rp360.000	Rp 360.000
6.	23 Februari 2014	Sepatu Brown Puma	1	Rp147.250	Rp 147.250
7.	23 Februari 2014	Baju Kaos Real Madrid	12	Rp1.740.000	Rp 1.740.000
8.	28 Februari 2014	Jaket Red Blue	8	Rp1.224.000	Rp 1.224.000
JUMLAH					Rp 5.339.750

Gambar III.3. Contoh Output Sistem Yang Berjalan

Sumber : Elevate Distro

III.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang lama atau yang sedang berjalan yaitu :

1. Belum adanya penerapan teknologi penjualan produk berbasis web.
2. Belum adanya penerapan program dengan menggunakan bahasa Pemrograman PHP.

Sedangkan sistem yang akan dirancang untuk perancangan sistem informasi distro, yaitu :

1. Melakukan perancangan sistem informasi distro online berbasis web.
2. Melakukan perancangan program dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* menggunakan MySQL.

III.3. Perancangan Sistem

Berdasarkan analisa penulis tentang sistem yang sedang berjalan dengan beberapa kelemahannya, maka penulis ingin mencoba menawarkan sebuah sistem pengelolaan data pemesanan produk yang baru berdasarkan konsep yang sedang dijalankan dengan meminimalkan kelemahan pada sistem, sehingga dapat meningkatkan kualitas penjualan pakaian dan sepatu terbaru maupun yang *limited edition* pada Elevate Distro kepada konsumen untuk lebih memudahkan dalam pemesanan produk.

Adapun konsep dari perancangan sistem informasi pemesanan produk yang penulis usulkan :

1. *Database* pemesanan produk dicatat dalam beberapa tabel, dimana masing-masing tabel memiliki relasi satu dengan yang lainnya, sehingga validitas data tetap terjaga. Perancangan *database* dilakukan dengan program MySql.
2. Proses entri dan pelaporan data pemesanan produk seluruhnya dilakukan dengan sistem komputerisasi guna mempermudah dan mempercepat proses pencatatan, pelacakan, dan pelaporan, data pemesanan produk

kepada pimpinan perusahaan jika sewaktu-waktu data tersebut dibutuhkan kembali.

3. Penjualan dilakukan dengan memanfaatkan teknologi internet, sehingga pemesanan dapat dilakukan setiap saat dan dari mana saja oleh konsumen yang menyukai produk pada Elevate Distro.

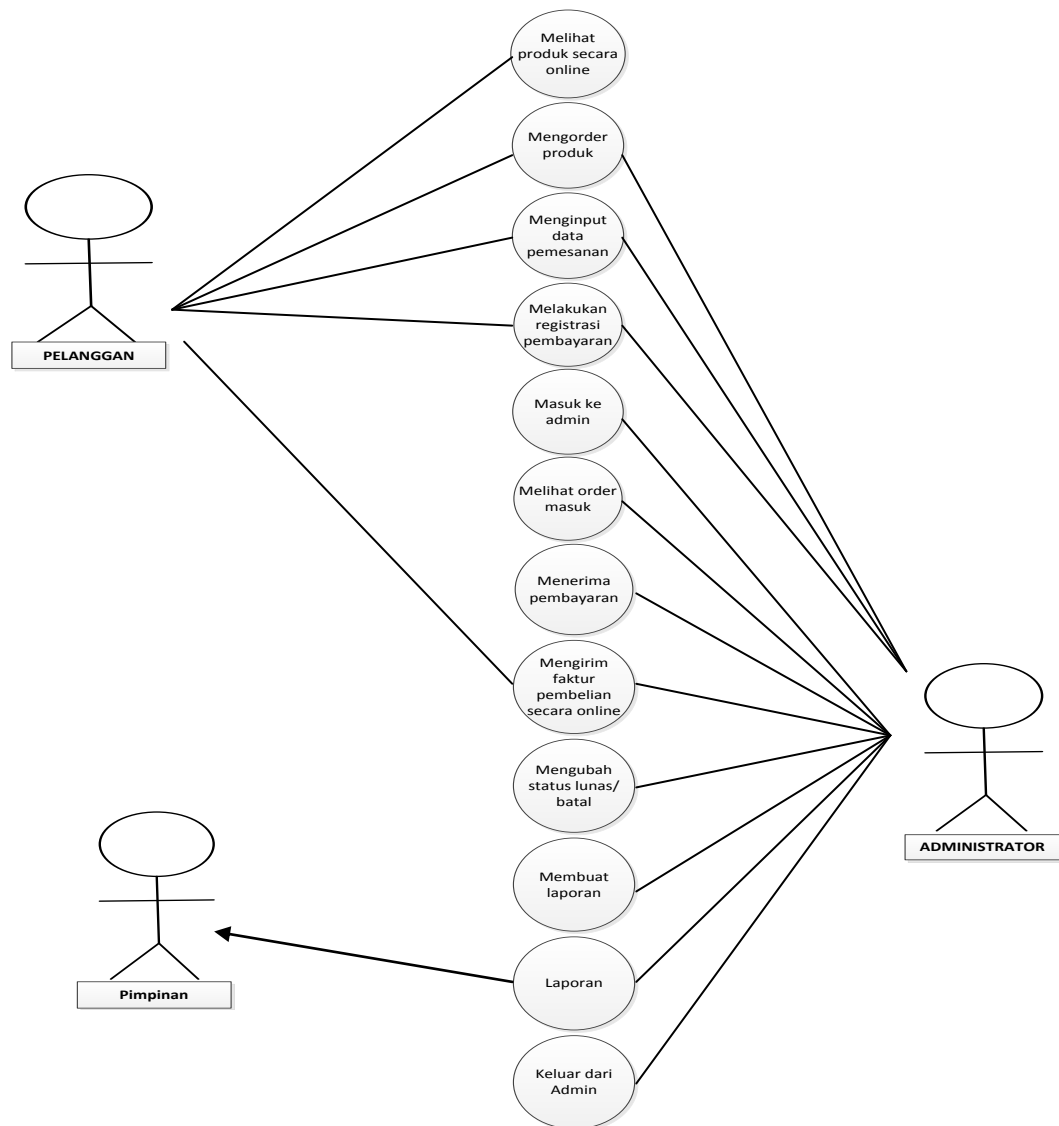
Dengan mengakses *website* Elevate Distro maka secara otomatis calon pelanggan akan dapat melihat pakaian dan sepatu terbaru maupun yang *limited edition*. Calon pelanggan dapat melakukan pemesanan produk secara *online* dengan mengisi data-data pada *form* yang telah disediakan dalam *website* tersebut, dan data tersebut akan secara otomatis diproses oleh sistem dan selanjutnya dikirim kepada perusahaan.

III.3.1. Perancangan Sistem Secara Global

Merupakan desain dari sistem yang diusulkan atau akan dirancang. Dalam tahap ini perancangan menggunakan UML.

III.3.1.1. Use Case

Merupakan permodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem informasi yang akan dibuat, digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang berada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakannya.

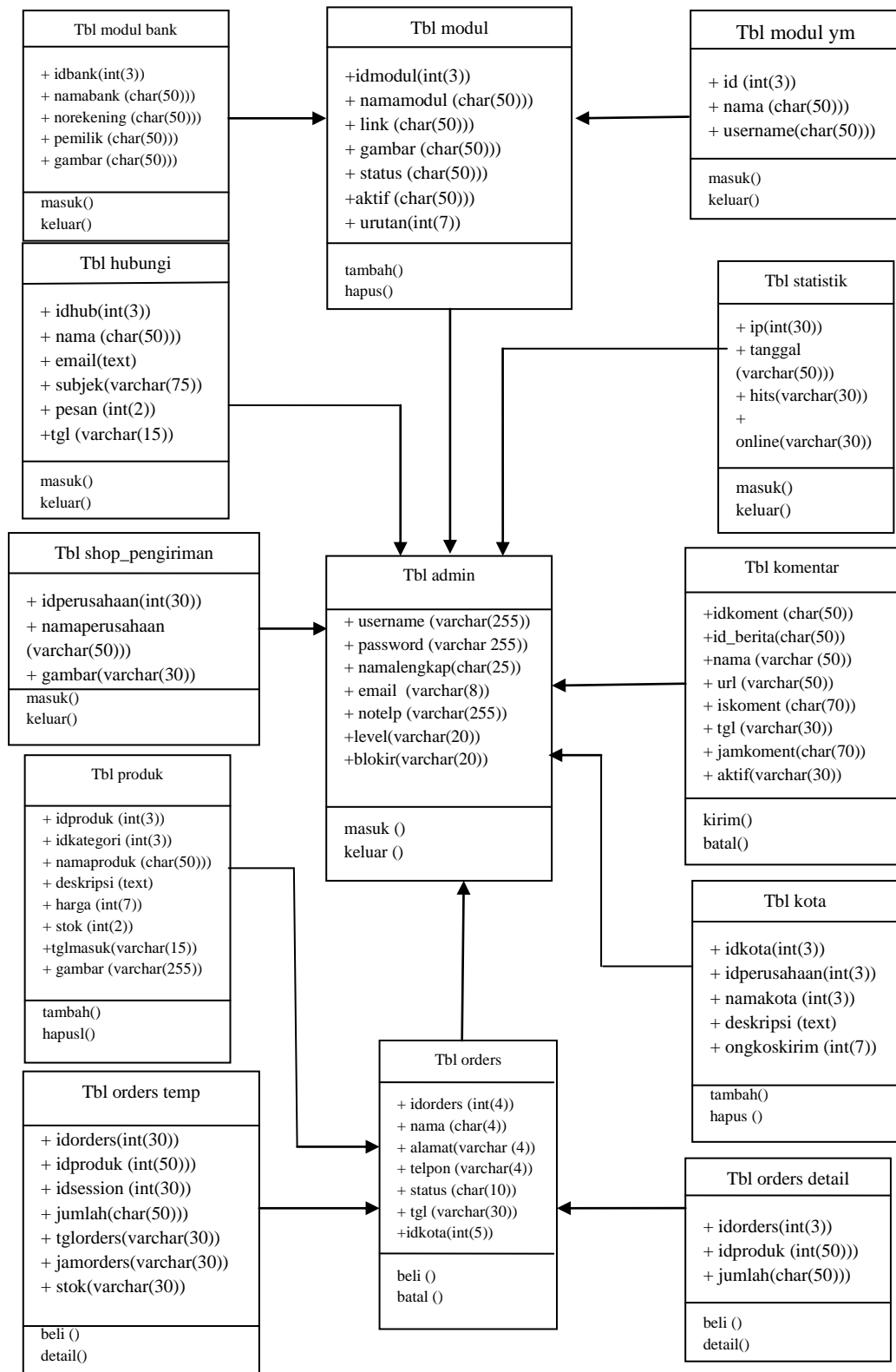


Gambar III.4. Use Case Diagram Perancangan Sistem Informasi Distro

Online Berbasis Web

III.3.1.2. Class Diagram

Diagram ini untuk menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Berikut adalah *class diagram* perancangan sistem informasi distro online berbasis web yang akan dirancang :



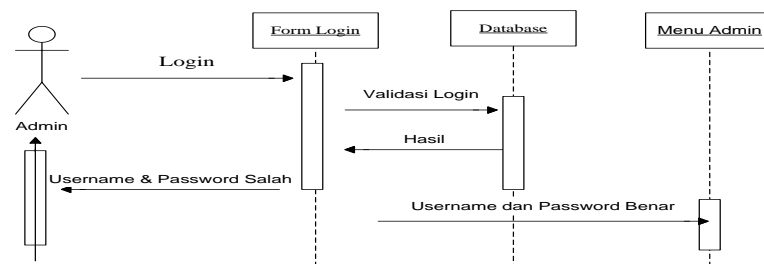
Gambar III.5. Diagram Class Perancangan Sistem Informasi Distro Online

Berbasis Web

III.3.1.3. Sequence Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah skenario. Berikut ini merupakan perancangan *sequence diagram* admin:

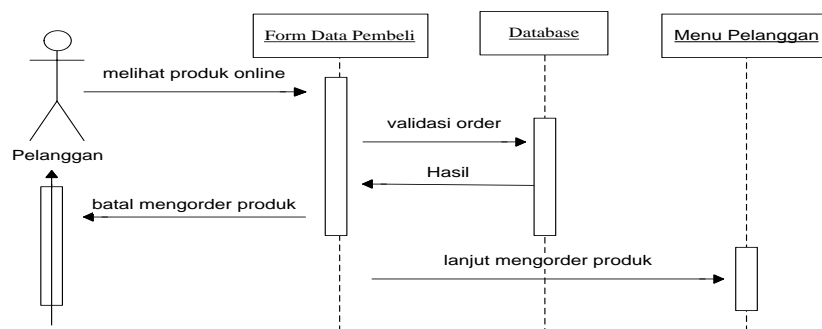
1. Sequence Diagram Admin



Gambar III.6. Sequence Diagram Admin

Adapun penjelasan dari *sequence diagram* admin adalah admin masuk menggunakan menu login, setelah masuk admin mengisi menu login yang tersedia apabila valid maka admin akan masuk kehalaman utama admin, apabila tidak valid maka admin akan kembali ke menu login.

2. Sequence Diagram Pelanggan



Gambar III.7. Sequence Diagram Pelanggan

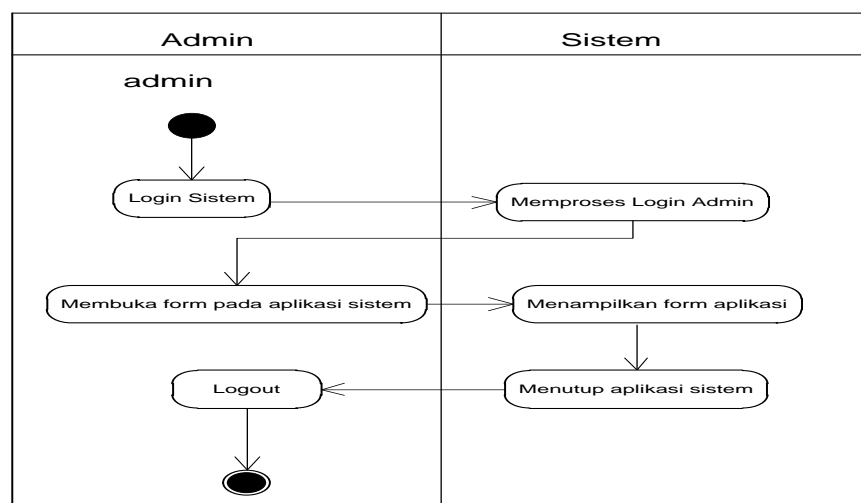
Adapun penjelasan dari *sequence diagram* pelanggan adalah pelanggan masuk ke halaman *website*, setelah masuk pelanggan melihat produk apabila ingin mengorder maka pelanggan akan masuk kehalaman *form* data pembeli, apabila tidak maka pelanggan akan batal mengorder produk.

III.1.3.4. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai aliran aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

Berikut ini merupakan *activity diagram* perancangan sistem informasi distro online berbasis web yang dirancang :

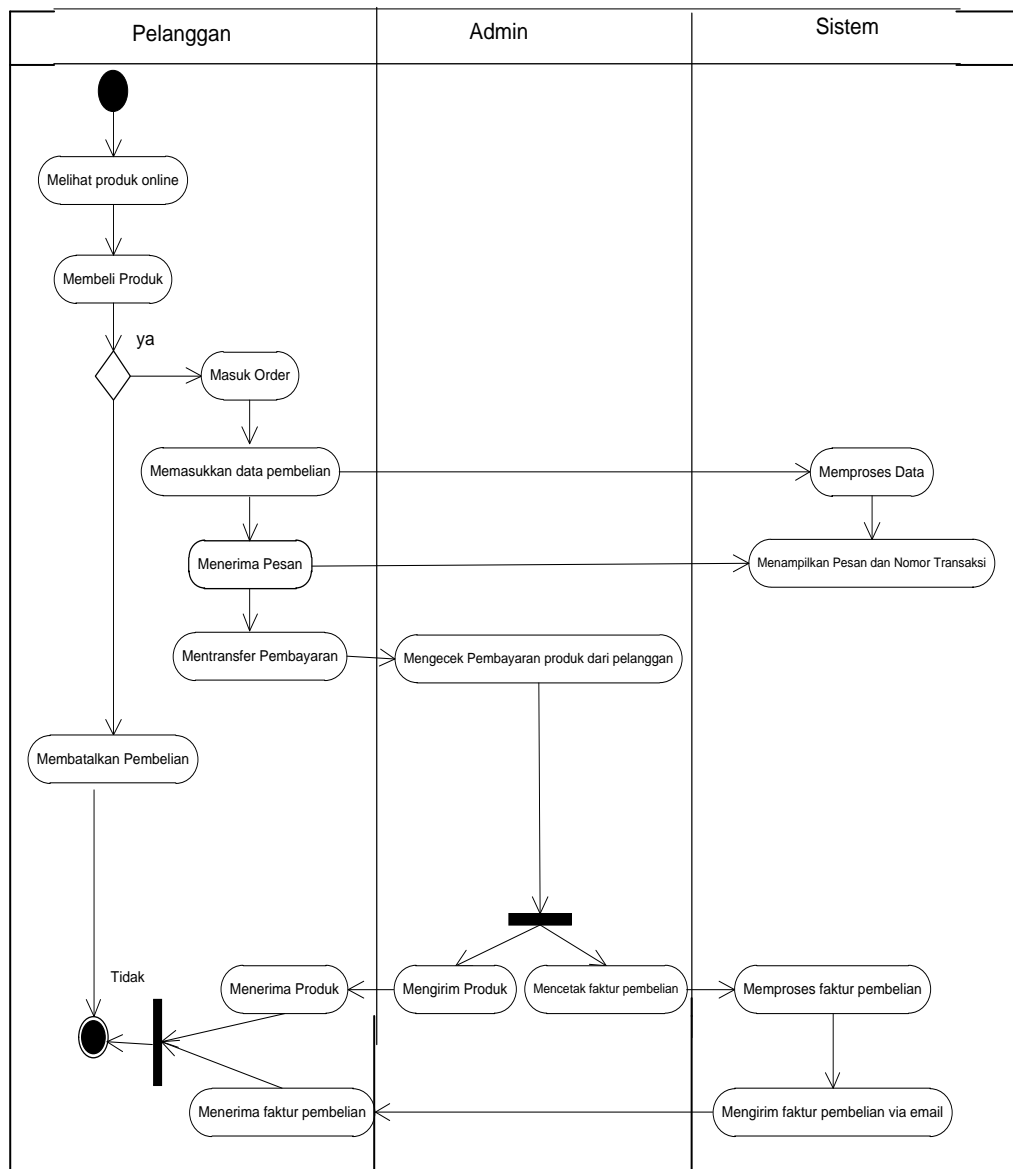
1. Login Admin



Gambar III.8. Activity Diagram Login Admin

Adapun penjelasan dari *activity diagram login* admin adalah admin masuk dengan mengisi *password* apabila *valid* maka admin masuk ke halaman awal admin, apabila tidak *valid* admin akan kembali ke menu login.

2. Form Pembelian



Gambar III.9. Activity Diagram Form Pembelian

Adapun penjelasan dari *activity diagram* form pembelian, aktivitas ini dimulai pada proses pembelian dimulai dari melihat produk *online* lalu membeli produk, setelah itu pelanggan masuk order dan kemudian memasukkan data pembelian, lalu melakukan proses pembayaran dengan cara mentransfer. Setelah mentransfer, kemudian admin mengirim bukti pembayaran melalui *email* dan admin akan mengirim produk ke alamat pelanggan. Setelah itu pelanggan akan menerima produk lalu admin memvalidasi transaksi dan mengirim pesan validasi ke email pelanggan.

III.4. Perancangan Sistem Secara Detail

III.4.1. Desain Output

Pada perancangan ini penulis akan menampilkan dan menampilkan dan menjelaskan output yang akan dirancang pada sistem yang baru. Output tersebut antara lain :

1. Desain Halaman Beranda

Rancangan Output halaman beranda menampilkan halaman awal dari perancangan distro online. Berikut hasil rancangan output halaman beranda Elevate Distro :

HEADER					
Elevate Distro					
Beranda	Profil	Semua Produk	Keranjang Belanja	Cara Pembelian	Hubungi Kami
<div>Selamat Datang Di Elevate Distro..</div>					
FOOTER					

Gambar III.10. Ouput Halaman Beranda

2. Desain Halaman Profil







Rancangan output halaman profil mengenalkan tentang profil Elevate Distro melalui situs yang dibangun, yaitu :

HEADER					
Elevate Distro					
Beranda	Profil	Semua Produk	Keranjang Belanja	Cara Pembelian	Hubungi Kami
<div>Profil Kami</div>					
Tentang Kami	Sekilas Info	Polling	Kontak Kami		
FOOTER					

Gambar III.11. Ouput Halaman Profil

3. Desain Halaman Semua Produk

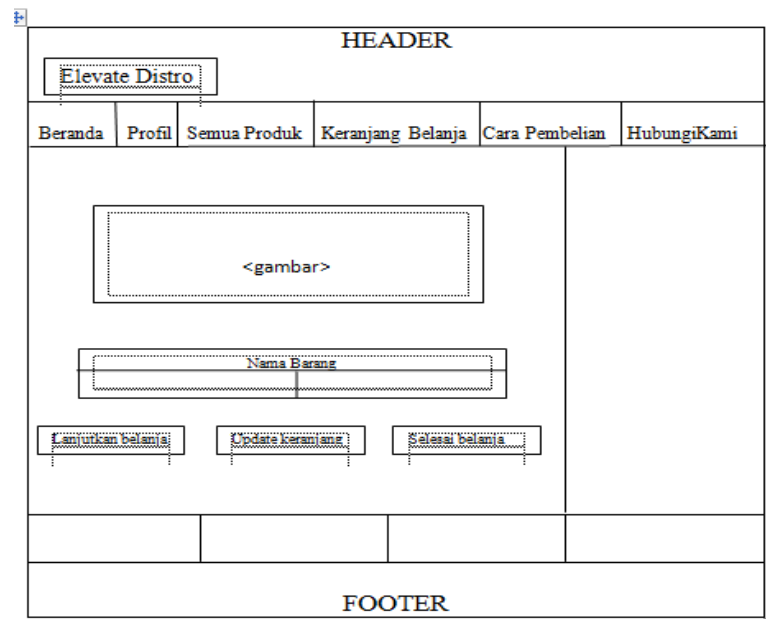
Rancangan output halaman semua produk mengenalkan data produk yang dijual pada Elevate Distro melalui situs yang dibangun, data tersebut meliputi nama barang, gambar barang, harga barang dan rincian barang :

HEADER				
Elevate Distro				
Baranda	Profil	Semua Produk	Keranjang Belanja	Cara Pembelian
Hubungi Kami				
<div> <div>  <div> <div>Harga</div> </div> </div> <div>  <div> <div>Harga</div> </div> </div> <div>  <div> <div>Harga</div> </div> </div> </div>				
<div> <div>  <div> <div>Harga</div> </div> </div> <div>  <div> <div>Harga</div> </div> </div> <div>  <div> <div>Harga</div> </div> </div> </div>				
FOOTER				

Gambar III.12. Ouput Halaman Semua Produk

4. Desain Halaman Keranjang Belanja

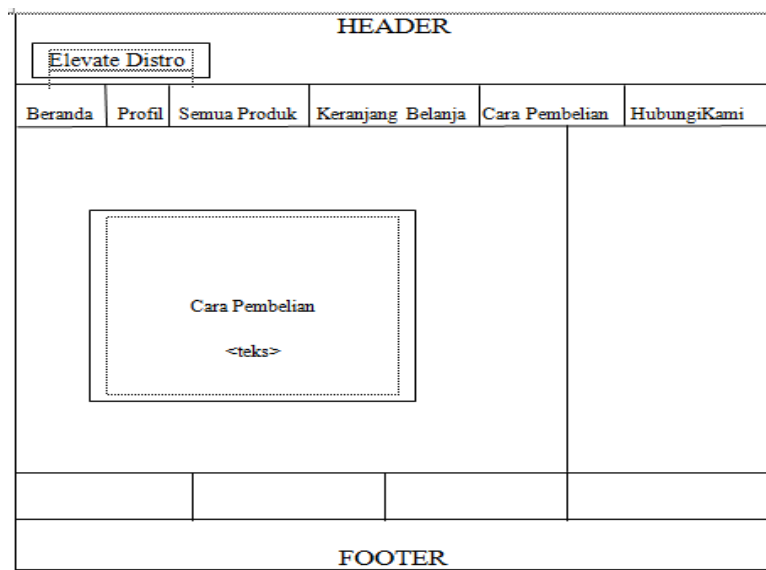
Rancangan output halaman keranjang belanja menampilkan jumlah barang yang telah anda beli serta harga barang yang anda beli. Berikut hasil rancangan halaman keranjang belanja Elevate Distro :



Gambar III.13. Ouput Halaman Keranjang Belanja

5. Desain Halaman Cara Pembelian

Rancangan output halaman cara menampilkan cara pembelian produk yang akan dipesan oleh pelanggan. Berikut hasil rancangan halaman cara pembelian pada Elevate Distro :



Gambar III.14. Ouput Halaman Cara Pembelian

6. Desain Halaman Hubungi Kami

Rancangan output halaman hubungi kami menampilkan tentang kontak kami secara online. Berikut hasil rancangan halaman cara pembelian Elevate Distro :

HEADER					
Elevate Distro					
Beranda	Profil	Semua Produk	Keranjang Belanja	Cara Pembelian	Hubungi Kami
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 20px auto; width: 80%;"> <p>Hubungi Kami secara online..</p> <p><teks></p> </div>					
FOOTER					

Gambar III.15. Ouput Halaman Hubungi Kami

III.4.2. Desain Input

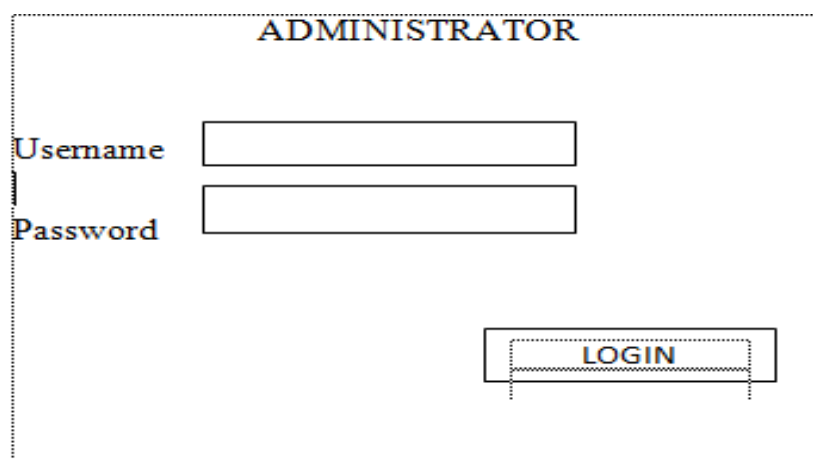
Input dalam pengertian disini adalah informasi yang akan diolah oleh sistem penjualan produk secara *online* pada Elevate Distro. Dalam perancangan input pada sistem pemesanan dan pemasaran pada elevate distro dapat dikategorikan kedalam dua jenis yaitu : *input* data admin dan *input* data pemesan.

Input data admin akan berisi data pegawai yang akan melakukan perekapan atas hasil *entri* data pesanan oleh pelanggan, untuk selanjutnya diproses, dicatat oleh *database* dan dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Sedangkan *input* dan *entri* berisi *form* isian yang terkait dengan data pesanan oleh

konsumen. Berikut ini dijelaskan perancangan *input* dalam program aplikasi yang diusulkan, sesuai dengan jenis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi pengolahan data pemesanan produk berbasis web pada Elevate Distro.

1. Desain Halaman Login Admin

Rancangan input halaman login administrator adalah sebuah kolom entri yang meminta seorang admin untuk memasukkan password, dan dengan memasukkan password secara benar maka akan muncul nama admin yang merupakan kunci akses ke menu aplikasi utama dalam website. Berikut hasil rancangan halaman login admin Elevate Distro :



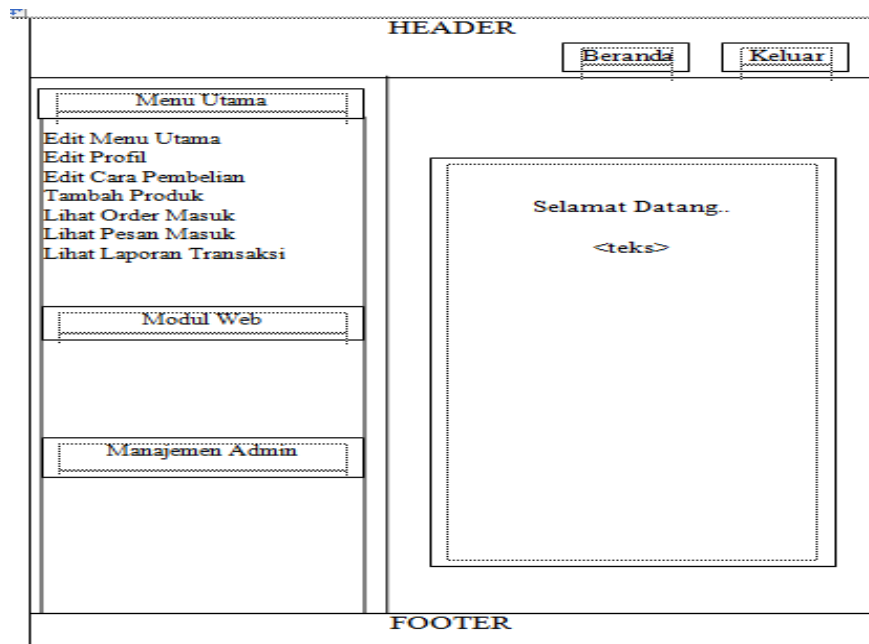
```
usecaseDiagram
    title ADMINISTRATOR
    participant U as Uname
    participant P as Password
    participant L as LOGIN
    U --> L
    P --> L
```

The diagram illustrates the login process for an administrator. It features a rectangular frame with a dashed border. At the top center, the word "ADMINISTRATOR" is written in a blue, serif font. On the left side, the labels "Uname" and "Password" are written in a blue, serif font, each followed by a rectangular input field. At the bottom right, there is a rectangular button labeled "LOGIN" in a blue, serif font. The entire diagram is enclosed in a dashed rectangular border.

Gambar III.16. Desain Halaman Input Login Admin

2. Desain Halaman Beranda Admin

Rancangan halaman beranda admin menampilkan halaman awal dari perancangan halaman admin setelah berhasil login. Berikut adalah hasil rancangan beranda admin :



Gambar III.17. Desain Halaman Beranda Admin

3. Desain Halaman Edit Menu Utama

Rancangan halaman edit menu utama berisikan tentang edit menu utama seperti, nama menu utama, link dan aksi. Berikut adalah hasil rancangan edit menu utama :

HEADER																							
		Beranda	Keluar																				
<div>Menu Utama</div> <div> Edit Menu Utama Edit Profil Edit Cara Pembelian Tambah Produk Lihat Order Masuk Lihat Pesan Masuk Lihat Laporan Transaksi </div>		<div>Menu Utama</div> <div> Tambahkan Menu Utama </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Menu Utama</th> <th>Link</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1.</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2.</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3.</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4.</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>		No.	Menu Utama	Link	Aksi	1.				2.				3.				4.			
No.	Menu Utama	Link	Aksi																				
1.																							
2.																							
3.																							
4.																							
<div>Modul Web</div>																							
<div>Manajemen Admin</div>																							
FOOTER																							

Gambar III.18. Desain Halaman Edit Menu Utama

4. Desain Halaman Edit Profil

Rancangan halaman edit profil adalah sebuah halaman yang digunakan untuk membuat profil baru atau mengedit profil lama pada website tersebut.

Berikut hasil rancangan halaman edit profil :

HEADER	
	<div>Beranda</div> <div>Keluar</div>
<div>Menu Utama</div> <div> Edit Menu Utama Edit Profil Edit Cara Pembelian Tambah Produk Lihat Order Masuk Lihat Pesan Masuk Lihat Laporan Transaksi </div> <div>Modul Web</div> <div>Manajemen Admin</div>	<div>Edit Profil</div> <div> <div>Elevate Distro..</div> <div><teks></div> <div>Update</div> </div>
FOOTER	

Gambar III.19. Desain Halaman Edit Profil

7. Desain Halaman Edit Cara Pembelian

Rancangan halaman edit cara pembelian adalah sebuah halaman yang digunakan untuk membuat yang baru atau mengubah cara pembelian pada website tersebut. Berikut hasil rancangan halaman edit cara pembelian :

HEADER	
	<div>Beranda</div> <div>Keluar</div>
<div>Menu Utama</div> <div> Edit Menu Utama Edit Profil Edit Cara Pembelian Tambah Produk Lihat Order Masuk Lihat Pesan Masuk Lihat Laporan Transaksi </div> <div>Modul Web</div> <div>Manajemen Admin</div>	<div>Edit Cara Pembelian</div> <div> <div><teks></div> <div>Update</div> </div>
FOOTER	

Gambar III.20. Desain Halaman Edit Cara Pembelian

9. Desain Halaman Tambah Produk

Rancangan halaman tambah produk adalah sebuah halaman yang digunakan untuk menambah atau mengurangi produk yang akan dijual. Berikut hasil rancangan halaman tambah produk :

The wireframe shows a web application layout for adding products. It includes a top header, a left navigation menu, a main content area with a product table, and a bottom footer.

HEADER																													
		Beranda	Keluar																										
Menu Utama Edit Menu Utama Edit Profil Edit Cara Pembelian Tambah Produk Lihat Order Masuk Lihat Pesan Masuk Lihat Laporan Transaksi	Tambah Produk <div>Tambah Produk</div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nama Produk</th> <th>Hrg</th> <th>Stok</th> <th>Tgl.Masuk</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1.</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2.</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3.</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4.</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				Nama Produk	Hrg	Stok	Tgl.Masuk	Aksi	1.					2.					3.					4.				
	Nama Produk	Hrg	Stok	Tgl.Masuk	Aksi																								
	1.																												
	2.																												
3.																													
4.																													
Modul Web																													
Manajemen Admin																													
FOOTER																													

Gambar III.21. Desain Halaman Tambah Produk

10. Desain Halaman Order Masuk

Rancangan halaman order masuk adalah sebuah halaman yang digunakan untuk melihat order produk dari pelanggan. Berikut hasil rancangan halaman order masuk :

HEADER

[Beranda](#) [Keluar](#)

Menu Utama

- Edit Menu Utama
- Edit Profil
- Edit Cara Pembelian
- Tambah Produk
- Lihat Order Masuk
- Lihat Pesan Masuk
- Lihat Laporan Transaksi

Modul Web

Manajemen Admin

Order Masuk

#	No.Order	Nama Konsumen	Tgl.Order	Status

[Hapus](#)

FOOTER

Gambar III.22. Desain Halaman Order Masuk

11. Desain Halaman Pesan Masuk

Rancangan halaman pesan masuk adalah sebuah halaman yang digunakan untuk melihat pesan dari pelanggan. Berikut hasil rancangan halaman pesan masuk :

HEADER

[Beranda](#) [Keluar](#)

Menu Utama

- Edit Menu Utama
- Edit Profil
- Edit Cara Pembelian
- Tambah Produk
- Lihat Order Masuk
- Lihat Pesan Masuk
- Lihat Laporan Transaksi

Modul Web

Manajemen Admin

Pesan Masuk

No	Nama	Email	Subjek	Tanggal	Aksi

Hal :

FOOTER

Gambar III.23. Desain Halaman Pesan Masuk

10. Desain Halaman Laporan Transaksi

Rancangan halaman laporan transaksi adalah sebuah halaman yang digunakan untuk melihat hasil transaksi dari pelanggan. Berikut hasil rancangan halaman laporan transaksi :

The diagram illustrates the layout of the Transaction Report page. It features a main container with a **HEADER** section at the top and a **FOOTER** section at the bottom. In the header, there are two buttons: **Beranda** and **Keluar**. The main content area is divided into three vertical sections. The leftmost section, titled **Menu Utama**, contains a list of menu items: **Edit Menu Utama**, **Edit Profil**, **Edit Cara Pembelian**, **Tambah Produk**, **Lihat Order Masuk**, **Lihat Pesan Masuk**, and **Lihat Laporan Transaksi**. The middle section, titled **Modul Web**, is currently empty. The rightmost section, titled **Manajemen Admin**, is also empty. The central part of the page is dominated by the **Laporan Transaksi** form. This form includes a title **Laporan Transaksi**, two date selection fields labeled **Dari Tanggal :** and **s/d Tanggal :**, each with a dropdown menu for **tanggal**, **bulan**, and **tahun**. Below these fields are two buttons: **Proses** and **Batal**.

Gambar III.24. Desain Halaman Laporan Transaksi

III.4.3. Desain Database

Sesuai dengan sistem yang diusulkan dalam perancangan program ini maka dapat dirancang suatu struktur *database* yang sesuai dengan sistem yang diusulkan tersebut.

Berikut adalah desain atau rancangan tabel-tabel yang digunakan dalam rancangan sistem yang akan dibangun, dimana masing- masing memiliki tabel yang terkoneksi dengan tabel yang lain untuk kepentingan agar konsistensi data dapat tetap terjaga sekaligus dapat mengurangi kelebihan data pada *database* yang digunakan.

III.4.3.1. Desain Tabel/File

Pada tahap ini akan dirancang tabel atau *file* untuk keperluan sistem yang baru. Tabel atau file yang dirancang antara lain adalah sebagai berikut :

1. Admin

Database : Elevate

Nama Tabel : admins

Tabel III.1. Struktur Tabel Admins

File Name	Data Type	Value
Username	varchar	50
Password	varchar	50
nama_lengkap	varchar	100
email	varchar	100
no_telp	varchar	10
level	varchar	20
blokir	enum	2

2. Hubungi

Database : Elevate

Nama Tabel : Hubungi

Table III.2. Struktur Tabel Hubungi

Field	Type	Size	Keterangan
Id_kustomer	int	5	Id member
Password	varchar	50	Password member
Nama_lengkap	varchar	100	Nama pembeli
Alamat	text	-	Alamat pembeli
Email	varchar	100	Email member
Telpon	varchar	20	Telpon pembeli
Id_kota	int	5	Id kota pembeli

3. Komentar

Database : Elevate

Nama Tabel : komentar

Tabel III.3. Struktur Tabel Komentar

Field	Type	Size	Keterangan
Id_komentar	int	5	Id komentar
Id_berita	int	5	Id berita
Nama_komentar	text	-	Nama
Url	varchar	20	Url
Isi_komentar	varchar	50	Isi komentar
Tgl	date	-	Tanggal
Jam_komentar	time	-	Jam komentar
Aktif	int	3	Status

4. Kota

Database : Elevate

Nama Tabel : kota

Tabel III.4. Struktur Tabel Kota

Field	Type	Size	Keterangan
Id_kota	int	5	Id kota
Id_perusahaan	int	100	Id perusahaan
Nama_kota	varchar	-	Nama kota
Ongkos_kirim	varchar	20	Ongkos pengiriman

5. Modul

Database : Elevate

Nama Tabel : modul

Tabel III.5. Struktur Tabel Modul

Field	Type	Size	Keterangan
Id_modul	int	5	Id modul
Nama_modul	varchar	50	Nama modul
Link	varchar	100	Link modul
Gambar	varchar	100	Gambar modul
Status	enum	--	Status modul
Aktif	enum	--	Aktif atau Tidak
Urutan	int	5	Urutan moduk

6. Modul Bank

Database : Elevate

Nama Tabel : mod_bank

Tabel III.6. Struktur Tabel Modul Bank

Field	Type	Size	Keterangan
Id_bank	int	5	Id modul
Nama_bank	varchar	100	Nama bank
No_rekening	varchar	100	Link bank
Pemilik	varchar	100	Pemilik bank
Gambar	varchar	100	Gambar bank

7. Modul Yahoo Messenger

Database : Elevate

Nama Tabel : mod_ym

Tabel III.7. Struktur Tabel Modul Yahoo Messenger

Field	Type	Size	Keterangan
Id	int	5	Id ym
Nama	varchar	50	Nama ym
Username	varchar	100	Link

8. Order

Database : Elevate

Nama Tabel : orders

Tabel III.8. Struktur Tabel Order

Field	Type	Size	Keterangan
Id_orders	int	5	Id orders
Nama_kustomer	varchar	50	Nama kustomer
Alamat	text	--	Alamat kustomer
Telpon	varchar	100	Telpon kustomer
Email	varchar	100	Email kustomer
Status_order	varchar	100	Aktif atau Tidak
Tgl_order	date	--	Tanggal order
Jam_order	time	--	Jam order
Id_kota	int	5	Id kota

9. Order Detail

Database : Elevate

Nama Tabel : orders_detail

Tabel III.9. Struktur Tabel Order Detail

Field	Type	Size	Keterangan
Id_orders	int	5	Id orders
Id_produk	int	5	Id produk
Jumlah	int	5	Jumlah order

10. Order Temp

Database : Elevate

Nama Tabel : orders_temp

Tabel III.10. Struktur Tabel Order Temp

Field	Type	Size	Keterangan
Id_orderstemp	int	5	Id orderstemp
Id_produk	int	5	Id produk
Id_session	int	5	Id session
Jumlah	varchar	100	Jumlah order
Email	varchar	100	Email
Tgl_ordertemp	date	--	Tanggal order
Jam_ordertemp	time	--	Jam order
Stok_temp	int	5	Stok

11. Produk

Database : Elevate

Nama Tabel : produk

Tabel III.11. Struktur Tabel Produk

Field	Type	Size	Keterangan
Id_produk	int	5	Id produk
Id_kategori	int	5	Id kategori
Nama_produk	varchar	100	Nama prouk
Deskripsi	text	--	Deskripsi produk
Harga	int	5	Harga produk
Stok	int	5	Stok produk
Berat	decimal	5,2	Berat produk
Tgl_masuk	date	--	Tanggal masuk
Gambar	varchar	100	Gambar produk
Dibeli	int	5	Produk dibeli
Diskon	int	5	Diskon produk

12. Shop Pengiriman

Database : Elevate

Nama Tabel : shop_pengiriman

Tabel III.12. Struktur Tabel Shop Pengiriman

Field	Type	Size	Keterangan
Id_perusahaan	int	5	Id perusahaan
Nama_perusahaan	varchar	100	Nama perusahaan
Gambar	varchar	100	Gambar perusahaan

