

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dari materi pada bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan mengangkat soal bertema seni musik diharapkan aplikasi ini dapat menarik minat penggunanya sehingga pengguna tidak merasa bosan ketika memainkannya
2. *Linear Congruent Method* sangat membantu dalam proses pengacakan soal. Didalam aplikasi ini terdiri dari 30 soal yang akan diacak, setiap satu paket soal atau sekali main menampilkan 10 soal, artinya masih ada 20 soal yang tersisa, di permainan selanjutnya akan muncul soal baru, tapi terkadang ada juga soal yang dari permainan sebelumnya yang muncul kembali

V.2. Saran

Adapun saran yang penulis kemukakan untuk kedepannya adalah :

1. Diharapkan desain aplikasi ini dapat dikembangkan kembali terutama dari segi desain dan fitur atau penulis lainnya bisa menerapkan soal kuis yang lebih menarik .
2. Penentuan konstanta dalam Linear Congruent Method sangat menentukan hasil pengacakan yang diperoleh. Sehingga hal ini harus sangat diperhatikan untuk menghasilkan bilangan yang benar-benar acak.