

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dari tahun ketahun sangat pesat dan akan terus semakin berkembang dari hari ke hari, terutama dibidang informasi. Baik itu informasi dari media cetak maupun elektronik yang menyajikan informasi dalam bentuk tulisan, suara maupun gambar. Dewasa ini teknologi ponsel juga bukan hanya digunakan sebagai media untuk bertelepon saja, tetapi sudah banyak dilengkapi oleh fitur-fitur lain. Fitur-fitur tersebut antara lain adalah kamera, mp3 player, radio, game, serta Java Aplikasi.

Masakan Indonesia merupakan pencerminan beragam budaya dan tradisi yang berasal dari kepulauan Nusantara yang terdiri dari sekitar 6.000 pulau dan memegang tempat penting dalam budaya nasional. Indonesia secara umum dan hampir seluruh masakan Indonesia kaya dengan bumbu yang berasal dari rempah-rempah seperti kemiri, cabai, temu kunyit, lengkuas, jahe, kencur, kunyit, kelapa dan gula aren dengan diikuti penggunaan teknik-teknik memasak menurut bahan dan tradisi-adat.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibutuhkan suatu aplikasi mobile yang dapat digunakan untuk menampilkan informasi tentang resep-resep masakan. Dengan adanya perancangan aplikasi mobile yang akan di buat dan dengan aplikasi yang diharapkan dapat bisa membantu untuk mendapatkan informasi berupa resep-resep masakan khas Indonesia yang juga disertai dengan

berbagai tips-tips memasak dari database berdasarkan kategori yang dibutuhkan oleh pengguna. Maka semua resep makanan yang kita inginkan dapat kita lihat langsung hanya melalui smartphone Android.

Jika dibandingkan dengan web browser estimasi biaya dan waktu yang kurang dikarenakan pengaksesan melalui web browser yang memakan waktu cukup lama karena hasil pencarian yang tidak langsung didapatkan, serta terbatasnya tempat untuk mengakses informasi di karenakan tidak bersifat mobile.

Cara tersebut dapat mempermudah dan tidak merepotkan bagi mereka yang mempunyai hobi memasak terutama para ibu-ibu rumah tangga dan dengan aplikasi ini pengguna dapat melihat informasi resep-resep masakan kapan saja dan dimana saja tanpa harus membuka buku resep, menonton acara televisi memasak, mencari situs -situs yang memuat resep-resep masakan di internet apalagi mengikuti kursus-kursus memasak yang ada, hanya untuk dapat mengetahui resep-resep masakan tersebut. Sehingga orang-orang yang hobi memasak tidak perlu bingung untuk dapat memasak dan menyajikan makanan khas batak yang sehat, enak dan lezat walaupun mereka sibuk dengan pekerjaan mereka.

Maka Berdasarkan uraian di atas, penulis berkesimpulan untuk mengangkat sebuah judul yaitu "**APLIKASI MOBILE RESEP MAKANAN KHAS TOBA BERBASIS ANDROID**". Pemilihan menggunakan Android karena sekarang ini Android menjadi trend di Indonesia. Dan banyak pula wanita atau ibu rumah tangga yang memakai mobile Android, sehingga

aplikasi mobile ini cocok untuk pengguna Android dari berbagai merek handphone.

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diidentifikasi permasalahan yaitu:

1. Belum banyak informasi yang memuat resep makanan khas Indonesia khususnya makanan khas batak
2. Orang-orang yang hobi memasak khususnya orang yang gemar dengan makanan khas batak membutuhkan aplikasi tentang informasi resep-resep makanan yang inspiratif dan dapat di akses melalui smartphone Android.
3. Masih sulitnya mencari informasi yang menyajikan resep-resep makanan khas Indonesia secara terperinci dan berdasarkan kategori.
4. Belum adanya aplikasi smarphone android yang menyediakan fasilitas untuk menambahkan menu dari sisi pengguna atau user.
5. Efisiensi waktu serta biaya yang kurang dikarenakan pengaksesan informasi melalui media cetak maupun dekstop browser yang memakan waktu cukup lama karena hasil pencarian yang tidak langsung tepat sasaran, serta terbatasnya tempat untuk mengakses informasi dikarenakan tidak bersifat mobile.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas timbulah suatu rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi mobile ini agar mudah digunakan pada smartphone berbasis android.?
2. Bagaimana cara agar pengguna mobile Android dapat dengan mudah mencari informasi resep-resep masakan secara terperinci berdasarkan kategori.?
3. Bagaimana membangun suatu aplikasi mobile yang dapat membantu pengguna untuk menambah dan menyimpan menu baik menu masakan, minuman, kue, maupun dessert di dalam database pada pengguna smartphone.?
4. Bagaimana mengimplementasikan Aplikasi Mobile Resep Makanan Khas Toba Berbasis Android yang sesuai dengan kebutuhan, umumnya bagi masyarakat.?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Aplikasi ini hanya memiliki materi yang berisi teks, gambar dan tidak menampilkan dalam bentuk video.
2. Aplikasi ini hanya memiliki Fitur-Fitur tampilan yang mencakup menu list.

3. Aplikasi hanya menampilkan isi dari data yang tersimpan dalam database.
4. Aplikasi ini disediakan fasilitas untuk menambahkan menu dari sisi pengguna.
5. Aplikasi ini hanya menggunakan bahasa Indonesia.
6. Hasil perancangan aplikasi hanya diimplementasikan pada telepon seluler yang mendukung sistem operasi Android versi 2.2 Tools pengembangan aplikasi yang digunakan yaitu IDE Eclipse Galileo, Java Development Kit v.6, Android Development Tools v10.0.1.
7. Pemodelan sistem menggunakan Object Oriented Programming dengan Unified Modeling Language.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat suatu aplikasi yang memuat resep-resep masakan yang bisa dioperasikan menggunakan smartphone Android serta dapat digunakan oleh masyarakat lain yang membutuhkannya.
2. Membuat suatu aplikasi untuk memudahkan pengguna Mobile Android dalam memperoleh informasi tentang resep-resep masakan khas Batak secara terperinci.
3. Membuat suatu aplikasi mobile yang dapat membantu pengguna untuk melakukan penambahan dan penyimpanan menu masakan pada aplikasi tersebut.

I.3.2. Manfaat

Aplikasi ini memiliki manfaat bagi beberapa pihak, diantaranya sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini pengguna mendapatkan layanan informasi jenis-jenis makanan dengan cepat.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pengguna dalam mencari informasi tentang makanan khas batak.
3. Menjadikan referensi untuk penulis terkait dengan masalah perancangan pengenalan jenis-jenis makanan khas batak berbasis android dan aplikasi sejenisnya.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Untuk itu penulis menggunakan beberapa cara untuk memperolehnya, diantaranya :

I.4.1. Tahap Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, browsing internet dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik baik berupa textbook atau paper.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

I.4.2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara waterfall yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. System / Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. Design

Proses merepresentasikan kebutuhan semua sistem dalam sebuah rancangan.

d. Coding

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Testing

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. Maintenance

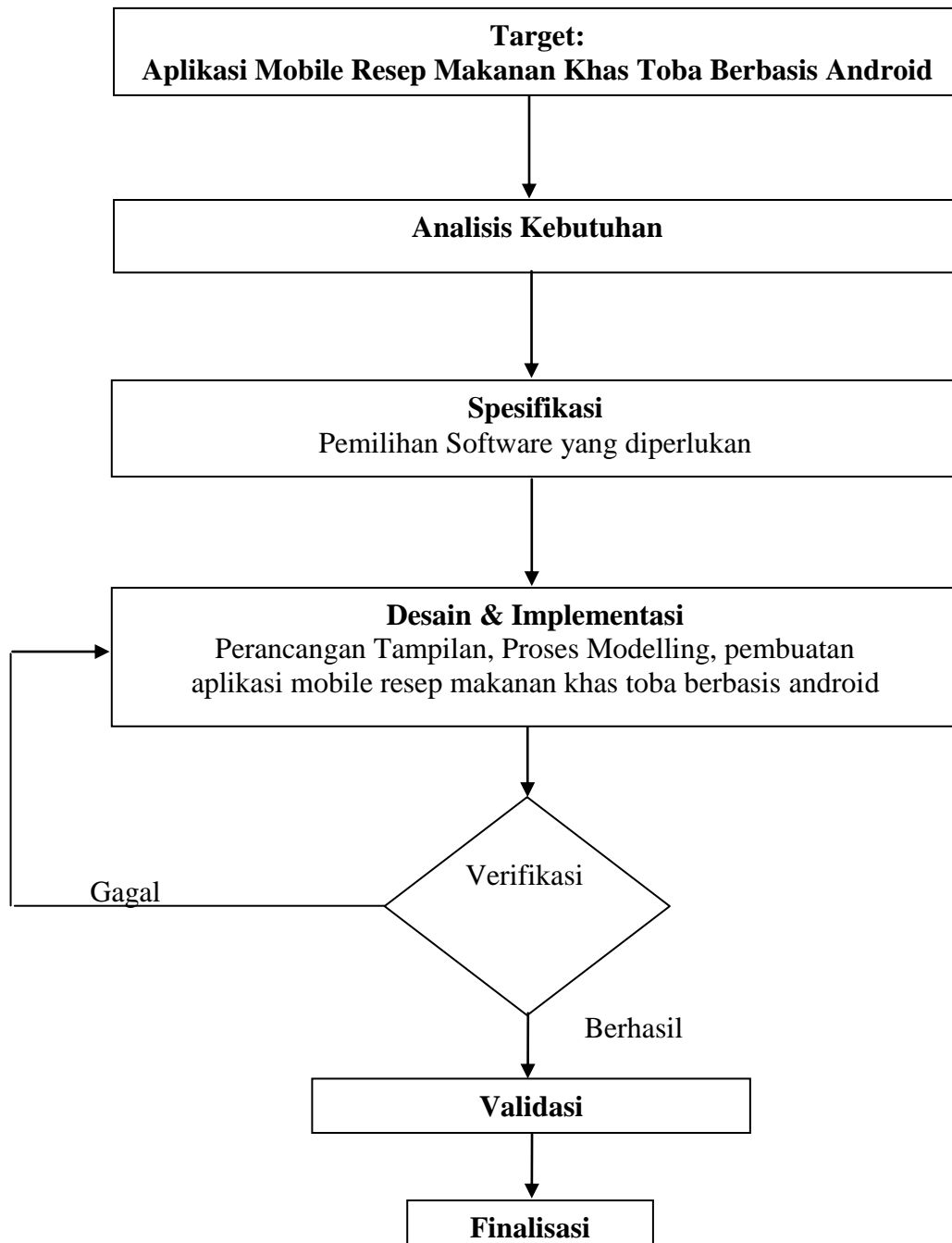
Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.

I.4.3. Analisa Sistem

Penulis melakukan studi kepustakaan (library research) untuk memperoleh data yang berhubungan dengan aplikasi mobile resep makanan berbasis android melalui buku-buku, artikel-artikel maupun penelusuran gambar internet yang berhubungan penulisan skripsi dari berbagai sumber yang berhubungan dengan teori tentang pembuatan aplikasi sehingga dapat memperoleh materi pembahasan yang lebih luas.

I.4.4. Prosedur Perancangan

Langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan perancangan adalah sebagaimana ditunjukkan pada Gambar I.1. berikut ini:



Gambar I.1. Prosedur Perancangan

a. Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem adalah dimana beberapa kebutuhan bahan dalam sistem yang akan dipergunakan untuk menambah dan membantu jalan proses pembuatan suatu obyek. Dibagian ini akan dibagi menjadi dua bagian yaitu Analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non-fungsional.

1. Analisis Kebutuhan Fungsional adalah bagian paparan mengenai fitur-fitur yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi yang akan dibuat.
2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional adalah bagian yang akan mendukung jalan proses pembuatan sistem aplikasi.

b. Spesifikasi

Adapun spesifikasi yang diperlukan pada aplikasi mobile resep makanan khas toba berbasis android adalah :

1. Microprosesor core i-3 dan Hardisk 500 GB, Memory 2 GB, Monitor Super VGA, Keyboard dan Mouse.
2. Sistem Operasi Windows 7, IDE Eclipse Galileo, Java Development Kit v.6, Android Development Tools v10.0.1.

c. Implementasi

Aplikasi Resep Makanan Khas Toba ini merupakan aplikasi yang dibuat untuk perangkat mobile berbasis Android. Tujuan dari pembuatan aplikasi Resep Makanan Khas Toba ini adalah untuk memberi informasi tentang resep makanan dan kue kepada user. Implementasi dilakukan bersifat *offline* dan pembahasan perancangan aplikasi resep makanan khas Toba ini menggunakan IDE Eclipse Galileo, Java Development Kit v.6, Android Tools v10.0.1.

d. Verifikasi

Setelah jelas spesifikasi dan pembuatan aplikasi Resep Makanan Khas Toba dengan memanfaatkan aplikasi android sudah dapat bekerja dengan baik perlu dilakukan verifikasi. Dengan demikian bila ada kesalahan atau kekurangan dapat diperbaiki terlebih dahulu atau melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.

e. Validasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional. Pengujian fungsional dilakukan untuk mengetahui bahawa aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan yang diinginkan.

f. Finalisasi

Pada tahapan ini adalah tahapan hasil dari sistem yang sudah dirancang dan berjalan dengan rencana.

I.5. Keaslian Penelitian

Sebagai bukti penelitian yang akan dibuat, maka penelitian akan dibandingkan terhadap penelitian sejenis yang pernah dilakukan. Adapun penelitian sebelumnya yang penulis angkat yaitu:

1. Alpiandi dari AMIKOM Yogyakarta (2014) dalam penelitian yang berjudul Aplikasi Resep Masakan Khas Kalimantan Barat Berbasis Android. Penelitian ini lebih ditekankan untuk memberikan informasi tentang resep masakan sehari-hari dan kue kepada user, selain itu user juga bisa melakukan request masakan atau kue khas kalbar kepada admin, dan

user bisa berbagi kuliner kepada user lainnya pada forum kuliner dan harus terkoneksi dengan internet.

2. Erick Agung Wibowo dari Universitas Surabaya (2014) dalam penelitian yang berjudul Pembuatan Aplikasi Resep Masakan Berbasis Android. Penelitian ini lebih ditekankan pada pembuatan aplikasi yang dimana pengguna dapat membuat koleksi resep masakan pribadi melalui fitur tambahan resep masakan dan juga menggunakan video tutorial memasak agar memudahkan pengguna aplikasi untuk memasak resep masakan yang diinginkan.
3. Umi Tri Lestari dari AMIKOM Yogyakarta (2014) dalam penelitian yang berjudul Pembuatan Aplikasi Kumpulan Resep Masakan Jawa Tradisional Berbasis Android. Pada penelitian ini lebih ditekankan pada pembuatan aplikasi resep masakan jawa tradisional yang menggunakan 3D Game Engine.

Penelitian yang saya kembangkan berjudul “Aplikasi Mobile Resep Makanan Khas Toba Berbasis Android”. Pada penelitian ini, Bagaimana cara agar pengguna mobile Android dapat dengan mudah mencari informasi resep-resep masakan secara terperinci berdasarkan kategori. Kelebihan dari penelitian yang akan saya kembangkan meliputi pembuatan suatu aplikasi untuk memudahkan pengguna Mobile Android dalam memperoleh informasi tentang resep-resep masakan khas Batak secara terperinci. Dan Membuat suatu aplikasi mobile yang dapat membantu

pengguna untuk melakukan penambahan dan penyimpanan menu masakan pada aplikasi tersebut.

I.6. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pertama ini penulis membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisikan kajian teori dan metode yang berhubungan dengan topic yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Berisikan tentang analisa system yang sedang berjalan dan usulan system yang akan dirancang pada penulisan skripsi ini. Selain itu juga berisikan tentang rancangan system yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil system yang dirancang, pembahasan hasil dan uji coba system yang dibuat serta memaparkan kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan rangkuman hasil penelitian berupa kesimpulan dan saran yang mungkin berguna bagi perusahaan dimasa yang akan mendatang.