

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengenalan media pembelajaran Augmented Reality Pengenalan Pakaian Adat Jawa, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Pakaian Adat Jawa yang berbentuk 3D sangat efektif untuk media pembelajaran.
2. Aplikasi ini berisi 4 objek yaitu pakaian adat jawa timur, jawa tengah, jawa barat dan yogyakarta beserta animasinya menjadi lebih jelas sehingga membuat objek menjadi menarik.
3. Software yang digunakan untuk membuat objek 3dimesi adalah 3DsMax dan Unity 3D.

V.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya penyempurnaan animasi pada objek 3D agar dapat terlihat lebih bagus dan menarik sesuai dengan objek aslinya.

2. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan adanya penambahan jumlah objek lebih banyak sehingga dapat memberikan pengetahuan lebih luas tentang pembelajaran pakaian adat jawa.
3. Perlu pencahayaan yang cukup ketika menjalankan scan pada marker.