

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Hasil


Pada sub bab ini menjelaskan hasil dari perancangan sistem serta uji coba yang dilakukan dari sistem yang telah selesai dirancang dan dapat digunakan. Aplikasi forum dan informasi komunitas Jepang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Java*, *xml* dan menggunakan *database Firebase* yang di implementasikan kedalam Aplikasi Android Studio. Aplikasi forum dan informasi koomunitas Jepang ini mempunyai dua aktor yaitu *User* dan *Admin*, dalam perancangannya Admin dapat menginformasikan suatu informasi melalui halaman admin didalam aplikasi, dan *User* dapat berinteraksi dengan user lainnya didalam aplikasi tersebut. Adapun tampilan hasil dan implementasi dari aplikasi yang dihasilkan dapat dijelaskan pada beberapa bagian berikut ini :

IV.1.1. Tampilan Hasil Admin

Berikut ini akan di jelaskan tentang tampilan hasil dari Admin Aplikasi forum dan informasi komunitas Jepang berbasis android.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan untuk melihat halam login dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut :



The image shows a mobile application interface for 'IDxJP Forum'. The background is a solid orange color. At the top center, the text 'IDxJP' is displayed in a white, serif font, with 'Forum' below it in a smaller, white, sans-serif font. Below the text are two rounded rectangular input fields. The first field is labeled 'username' and contains a small person icon on the left. The second field is labeled 'Password' and contains a small key icon on the left. Below these fields are two buttons: a white button with the text 'LOGIN' in black, and a red button with the text 'SIGNUP' in white. The top of the screen shows a status bar with the time '14:40' and various system icons.

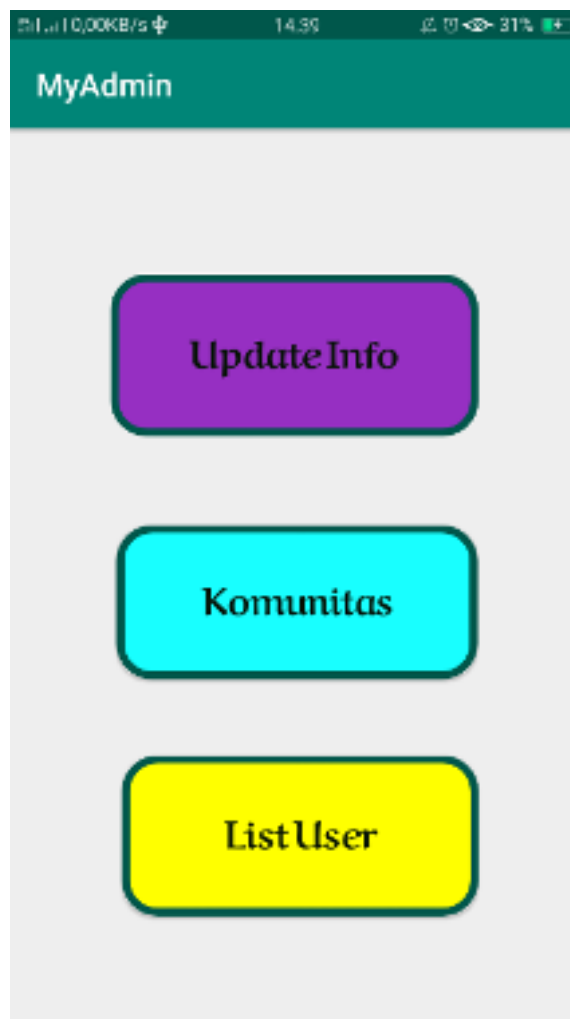
Gambar IV.1 Tampilan *Login*

Penjelasan :

Pada form login admin sistem akan menampilkan *Edit Text Email* dan *Password*, admin wajib mengisi kedua *Edit Text* tersebut sesuai dengan akun admin yang terdaftar di *database*. Kemudian menekan tombol *Login*, apabila *Email* dan *password* benar maka akan dialihkan ke halaman home admin.

2. Tampilan Home

Berikut adalah tampilan home dari Admin, dapat dilihat pada Gambar IV.2 berikut :



Gambar IV.2 Tampilan Home Admin

Penjelasan :

Pada menu home admin, terdapat tiga tombol yaitu *tombol Update Info*, *tombol Komunitas* dan *tombol List User*, dimana setiap masing-masing tombol akan masuk ke *activity* yang berbeda.

3. Tampilan *Form Update Info*

Berikut adalah tampilan form update info admin, dapat dilihat dari Gambar IV.3 sebagai berikut :



Gambar IV.3 Tampilan *Form Update Info Admin*

Penjelasan :

Pada halaman *Form upate info admin*, terdapat sebuah *Image View*, apabila di tekan maka menuju halaman *galery* untuk memilih gambar. Dan sebuah *Edit Text* untuk mengisi keterangan dari postingan. Dan yang

paling bawah ada sebuah tombol Post yang berfungsi menyimpan data ke *database*.

4. Tampilan Profil Komunitas

Berikut adalah halaman Profil Komunitas, dapat dilihat pada Gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.4 profile Komunitas Anime Medan Club

Penjelasan :

Pada halaman profil komunitas Anime Medan Club, berfungsi untuk menampilkan informasi lengkap dari komunitas Anime Medan Club.

5. Tampilan Daftar User yang terdaftar di database

Berikut adalah tampilan user yang terdaftar di dalam database, bisa dilihat dalam Gambar IV.5 sebagai berikut :



Gambar IV.5 daftar user di Halaman Admin

Penjelasan :

Pada halaman daftar *user*, setiap *user* yang sudah terdaftar didalam *database* maka akan di tampilkan dihalaman ini .

6. Tampilan hapus *user*

Berikut adalah tampilan menghapus *user*, dapat dilihat pada Gambar IV.6 sebagai berikut :



Gambar IV.6 Hapus User

Penjelasan :

Pada halaman ini admin dapat menghapus *user* dari *database*, sebelum menuju halaman hapus *user*, admin terlebih dahulu mengklik *user*

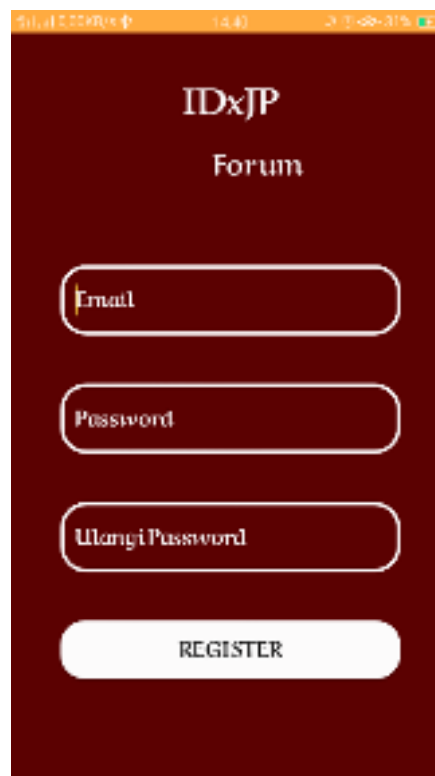
yang ada di halaman daftar *user*, setelah diklik maka akan dialihkan ke halaman ini, dan admin dapat menekan tombol hapus *user*, maka data *user* akan terhapus didalam *database*.

IV.1.2. Tampilan Hasil User

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan user didalam aplikasi yang berjalan

1. Tampilan *Form SignUp*

Berikut adalah tampilan *User* pada saat mendaftar menjadi pengguna didalam aplikasi, dapat dilihat dalam Gambar IV.7 berikut :



Gambar IV.7 *Form SignUp User*


Penjelasan :

Pada bagian halaman *signup user* terdapat *form* daftar akun, dimana ada tiga *Edit Text Email*, *Password*, ulangi password, dan tombol

Register. User wajib mengisi *Edit Text* dengan data yang akurat, dan setelah di tekan tombol *register*, maka data *user* akan tersimpan ke *database* dan akan dialihkan kehalaman *home user*.

2. Tampilan *Form Login*

Berikut adalah tampilan *form Login user* saat memasuki halam Home, dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut :

The image shows a mobile application interface for 'IDxJP Forum'. The background is a solid orange color. At the top center, the text 'IDxJP' is written in a large, white, serif font, with 'Forum' in a smaller, white, sans-serif font directly below it. Below the text are two rounded rectangular input fields. The first field is labeled 'username:' and contains a small white user icon on the left. The second field is labeled 'Password:' and contains a small white key icon on the left. Below these fields are two buttons. The first button is white with rounded corners and the word 'LOGIN' in black, uppercase letters. The second button is red with rounded corners and the word 'SIGNUP' in white, uppercase letters. At the very top of the screen, there is a status bar with the text 'IDxJP', the time '11:40', and the battery level '31%'.

Gambar IV.8 Form Login User

Penjelasan :

Dalam halaman ini terdapat dua *Edit Text* yaitu *Email* dan *Password*, kedua *edit text* ini wajib di isi user apabila sudah terdaftar di *database*, kemudia user dapat menekan tombol *login*, apabila *user* belum

mempunyai akun, *user* dapat menekan tombol *Register* untuk di alihkan ke halaman *register*.

3. Tampilan Home User

Berikut adalah tampilan home user, setiap postingan user didalam aplikasi, maka akan tampilan di halaman home, dapat dilihat pada Gambar IV.9 berikut ;



Gambar IV.9 Tampilan Home User

Penjelasan :

Pada halaman *Home user* terdapat penampilan post setiap *user update post*.

4. Tampilan Menu User

Berikut adalah tampilan menu user, memakai material Navigation View, dapat dilihat pada Gambar IV.10 sebagai berikut :



Gambar IV.10. Tampilan Menu User

Penjelasan :

Pada halaman ini terdapat tampilan menu user, ada beberapa *sub menu* dari *user*, yaitu ada *Update Post*, Komunitas, Profil, *setting*, *logout* dimana setiap menu akan menuju halaman masing-masing.

5. Tampilan *Form Update Status*

Berikut adalah tampilan *Form Update Status* oleh *User*, dapat dilihat pada Gambar IV.11 sebagai berikut :



Gambar IV.11. Tampilan Form Update Status User

Penjelasan :

Pada halaman *form update status user* terdapat sebuah *text view*, apabila di tekan maka akan di alihkan ke halaman *galery* untuk memilih

gambar yang akan di *upload*, dan sebuah *Edit Text* untuk mengisi keterangan dari gambar yang akan di *upload*, dan sebuah tombol *Post* untuk menyimpan kedalam *database*.

6. Tampilan Home Komunitas

Berikut adalah tampilan home komunitas, dapat dilihat pada Gambar IV.12 berikut :



Gambar IV.12. Tampilan Home Komunitas

Penjelasan :

Pada halaman ini terdapat dua tombol, dimana setiap di tekan akan dialihkan kehalaman masing-masing.

7. Tampilan Profile Komunitas

Berikut adalah tampilan profile lengkap komunitas Anime Medan Club dapat dilihat pada Gambar IV.13 berikut :



Gambar IV.13. profile Komunita Anime Medan Club

Penjelasan :

Pada halaman ini terdapat profil lengkap dari komunitas Anime Medan club.

8. Tampilan Informasi Admin

Berikut adalah tampilan informasi dari Admin yang di tampilkan di halaman User, dapat dilihat pada Gambar IV.14 berikut :



Gambar IV.14. Tampilan Informasi Admin

Penjelasan :

Pada halaman ini, setiap informasi yang di *update* oleh admin dari halaman admin, akan tampil di halaman informasi di halaman *user*.

9. Tampilan *Profile User*

Berikut adalah tampilan profile user , dapat dilihat pada Gambar IV.15 berikut :



Gambar IV.15. Tampilan *Profile User*

Penjelasan :

Pada halaman tampilan *profil user* terdapat rincian data dari *user*.
Dan ada tombol *edit profil* untuk mengedit data *profil user*.

10. Tampilan Edit Profile User

Berikut adalah tampilan edit profile user, dapat dilihat pada Gambar IV.16
berikut :



The screenshot displays a mobile application interface for editing a user profile. At the top, there is a status bar showing network speed (2,72KB/s), time (14.44), and battery level (32%). Below the status bar is a circular profile picture containing two cartoon characters with speech bubbles that say "in kristin" and "in alone". Underneath the profile picture are three input fields with red text labels: "username", "Nama", and "Kota". At the bottom of the form is a large, rounded orange button with the text "SIMPAN" in white capital letters.

Gambar IV.16. Edit Profile User

Penjelasan :

Pada halaman *edit profil* terdapat tiga buah *Edit Text* dan *Circle Image View* dan sebuah tombol berfungsi untuk mengedit data user.

11. Tampilan Komentar *Post User*

Berikut adalah tampilan komentar pada post user, dapat dilihat Pada gambar IV.17 Berikut :



Gambar IV.17. Komentar *User*

Penjelasan :

Pada halaman ini adalah komentar *user*, apabila sebuah postingan *user* di tekan tombol komentar maka akan di alihkan kehalaman komentar *user*, *user* dapat memberi komentar dengan mengisi *edit text* dan menekan tombol *go*, dan *user* juga dapat melihat komentar dari *user* lainnya.

IV.2. Pembahasan

Dalam perancangan Aplikasi forum dan informasi komunitas Jepang, penulis menggunakan bahasa pemrograman java dan xml yang berbasis android menggunakan Android Studio, dan menggunakan Database Firebase. Penulis merancang *interface* antar pengguna dengan sistem semenarik mungkin sehingga pengguna tidak mudah bosan dalam menggunakan aplikasi tersebut, dan tampilan yang di bangun juga ramah pengguna, sehingga memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi tersebut.

Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Laptop : Intel Core i3-5010U 2.1GHz*
 - b. *RAM : 4 GB*
 - c. *Operating System : Microsoft Windows 8.1*
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Android Studio
 - b. Browser

IV.2.1. Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

a. Sistem admin

Berikut adalah penjelasan dari hasil percobaan untuk sistem admin, dapat dilihat pada Tabel.IV.1 berikut :

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing* Sistem Admin

No	Perintah	Data Masukkan	Keterangan	Hasil
1	Login	Email dan Password klik tombol login	Form akan menampilkan halaman home admin	Sesuai
2	Update Informasi	Memasukkan data gambar dan text kedalam form update data	Apabila berhasil data akan tersimpan kedalam database dan menuju halaman home	sesuai
3	Hapus User	Klik user yang akan di hapus dan klik tombol hapus user	Data user akan terhapus didalam database dan akan terhapus di list user dalam halaman admin	sesuai

b. Sistem User

Berikut adalah penjelasan hasil dari percobaan program dari sistem user, dapat dilihat pada Tabel.IV.2 berikut :

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing* Sistem User

No	Perintah	Data Masukkan	Keterangan	Hasil
1	Login	Email dan Password	Menuju halaman home	Sesuai
2	Register	Email, password dan Repassword	Menuju halaman home	Sesuai
3	Update Post	Memasukkan data gambar dan text	Data akan tersimpan	Sesuai

		kedalam form update data	kedalam database, kemudia ditampilkan di halaman home dan menuju home	
4	komentar	klik tombol komentar, dan kemudia isi form komentar dengan text	Data komentar akan tersimpan kedalam database	Sesuai
5	Like	Klik tombol like disebuah postingan	Tombol like akan berubah warna merah, dan akan tersimpan ke database	Sesuai
6	Edit profil	Pilih poto profil, edit nama, username dan kota	Data akan tersimpan ke database dan menuju halaman profil	Sesuai

c. Halaman menu

Berikut adalah penjelasan hasil dari uji coba program bagian halaman menu, dapat dilihat pada Tavel.IV.3 berikut :

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Halaman Menu

No	Halaman Menu	Keterangan	Hasil
1	Menu Update Post	Menuju form update post	Sesuai
2	Menu komunitas	Menuju halaman komunitas	Sesuai
3	Menu profil	Menuju halaman profil	susuai
4	Menu edit profil	Menuju halaman edit profile	sesuia
5	Menu <i>logout</i>	Menuju halaman <i>login</i>	sesuai
6	Menu <i>update</i> informasi	Menuju halaman infomasi admin	sesuai
7	Menu profil komunitas	Menuju Halaman Profil Komunitas	sesuai

IV.2.2. Hasil Uji Coba

Setelah dilakukan hasil uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. *User* dapat melakukan *Update Post* didalam *form Update Post*.
2. *User* dapat melakukan like dan komentar disetiap *post user*.
3. *User* dapat melakukan *edit profile*.
4. *User* dapat berinteraksi dengan user lain disetiap post dengan menggunakan form komentar.
5. *Admin* dapat melihat daftar *user* dan menghapus *user* di halaman Aplikasi *Admin*.
6. *Admin* dapat menambah informasi dan ditampilkan kedalam halaman *info user*.

IV.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem pasti mempunyai kelebihan dan kekurangan, berikut adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat :

IV.3.1. Kelebihan

Adapun kelebihan dari sistem yang telah dibuat sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat digunakan oleh siapapun, akan tetapi harus *signUp* terlebih dahulu.
2. Antar user dapat saling berinteraksi didalam aplikasi.
3. *User* dapat dengan mudah memahami sistem yang ada, karena dirancang secara *user friendly*.

4. *User* dapat menyampaikan opini atau memberikan informasi yang berhubungan dengan kejepangan didalam aplikasi .
5. Admin mempunyai wewenang khusus menghapus *user*.
6. Saat menggunakan aplikasi handphone harus terhubung dengan internet.

IV.3.2. Kekurangan

Adapun kekurangan dari sistem yang telah dibuat sebagai berikut :

1. Dalam memproses data membutuhkan sedikit waktu, dikarenakan aplikasi berbasis online, jika kecepatan internet lancar, maka setiap proses data akan lancar, sebaliknya jika koneksi internet lambat maka prosesnya akan lambat.
2. Aplikasi ini tidak menggunakan sistem multi user, sehingga *User* dan Admin mempunyai aplikasi yang berbeda.